

FIIT STU				
Issue Type	Key	Status	Priority	Summary
New Feature	SPINEHERO-139	Open	Major	Štatistiky - návrh + dizajn
Improvement	SPINEHERO-138	Open	Major	Zmeniť spôsob odosielania mailov.
Task	SPINEHERO-137	Open	Major	Sampler - upraviť formát na json
Task	SPINEHERO-136	In Progress	Minor	Premyslieť príbeh pre video
Task	SPINEHERO-135	In Progress	Minor	Nájsť potencionálneho freelancera pre tvorbu videa
Improvement	SPINEHERO-134	In Progress	Major	Upozornenie na odpojenie DEPTH kamery počas behu aplikacie
Improvement	SPINEHERO-133	Resolved	Major	Refaktor depth watchera
Task	SPINEHERO-131	Open	Major	Webstranka - odosielanie mailov
Task	SPINEHERO-130	Resolved	Major	Prieskum tvorby propagačného videa
Bug	SPINEHERO-129	In Progress	Major	Unknown Posture sa pokladá za zlú
Task	SPINEHERO-125	Open	Major	Premyslieť a navrhnuť štatistiky
Task	SPINEHERO-124	In Progress	Major	Natrénovanie neurónky
Bug	SPINEHERO-121	Resolved	Major	Zlé rozostupy v GUI
Bug	SPINEHERO-118	Open	Major	Nesprávne otváranie okien cez tray ikonu
Task	SPINEHERO-116	Resolved	Major	Účasť na Dni otvorených dverí
Story	SPINEHERO-115	Resolved	Major	Zrýchliť interval snímania keď používateľ sedí zle
Bug	SPINEHERO-114	Resolved	Major	Kontrola či je kalibrácia k dispozícii
Story	SPINEHERO-109	Resolved	Minor	HeadWatcher bude sledovať pozíciu hlavy
Task	SPINEHERO-108	Resolved	Major	Pridať ikonu pre aplikáciu
Task	SPINEHERO-106	Open	Major	Rozbehnúť CI (continuous integration)
Task	SPINEHERO-104	Open	Major	Napojiť continuous delivery na aplikáciu
Bug	SPINEHERO-99	Resolved	Minor	Po zastavení monitorovania sa Dashboard nevráti do pôvodného stavu
Improvement	SPINEHERO-98	Resolved	Major	Možnosť zmeny intervalu snímania
Bug	SPINEHERO-94	Resolved	Major	Popup sa zobrazuje okamžite nie po časovom limite
Bug	SPINEHERO-93	Resolved	Minor	Použitie SittingQualityAveraged
Story	SPINEHERO-92	Resolved	Major	Debug screen
Bug	SPINEHERO-91	Resolved	Minor	Tlačidlo na zastavenie monitorovania reaguje oneskorene
Bug	SPINEHERO-90	Resolved	Minor	Aplikácia padá ak je dlho pozastavené monitorovanie
Bug	SPINEHERO-89	Resolved	Minor	Vynútenie vytvorenia kalibrácie pred spustením monitorovania
Bug	SPINEHERO-88	Resolved	Major	Veľká spotreba RAM pri kalibrácii
Task	SPINEHERO-84	Open	Major	Zlepšit tricka
Story	SPINEHERO-80	Resolved	Major	Logovanie ak padne aplikacia
Improvement	SPINEHERO-72	Resolved	Major	Modul pre štatistiky
Improvement	SPINEHERO-71	Open	Major	Pokrytie testami spracovania hlbkových a rgb dat
Improvement	SPINEHERO-70	In Progress	Major	Upozornenie na odpojenie WEB kamery počas behu aplikacie
Improvement	SPINEHERO-69	Resolved	Major	Implementacia webcam data source nezavislou od runtime

-> Sub-task	SPINEHERO-85	Resolved	Major	-> Code review
-> Sub-task	SPINEHERO-76	Closed	Major	-> Vytvorenie testov
-> Sub-task	SPINEHERO-75	Resolved	Major	-> Implementacia data source
-> Sub-task	SPINEHERO-74	Closed	Major	-> Implementacia listu kamier
-> Sub-task	SPINEHERO-73	Resolved	Major	-> Najdenie vhodnej libky
Improvement	SPINEHERO-67	Resolved	Major	Testovanie a pokrytie testami depth watchera
Story	SPINEHERO-65	Resolved	Major	Popup notifikacia
Story	SPINEHERO-64	Resolved	Major	Taskbar notifikacia
Story	SPINEHERO-63	Resolved	Major	Planovanie notifikacii
Improvement	SPINEHERO-61	Resolved	Major	Testovanie a pokrytie testami head watchera
-> Sub-task	SPINEHERO-87	Resolved	Major	-> Review kodu
-> Sub-task	SPINEHERO-86	Resolved	Major	-> Nevyhladavat hlavu pri kazdom spracovani obrazka
-> Sub-task	SPINEHERO-83	Closed	Major	-> Hladanie hlavy na mensom useku
-> Sub-task	SPINEHERO-82	Closed	Major	-> Najdenie inej vhodnej kniznice
-> Sub-task	SPINEHERO-81	Resolved	Major	-> Pridanie testov
Story	SPINEHERO-60	Resolved	Major	Automaticky vyber data providera podla pripojenych kamier
Improvement	SPINEHERO-59	Resolved	Major	Spúšťanie a riadenie strážcov
Task	SPINEHERO-50	Open	Major	Nainstalovat aplikaciju Ivanovi Stefunkovi
Story	SPINEHERO-46	Resolved	Major	Možnosť zareportovať nesprávne meranie
-> Sub-task	SPINEHERO-103	Resolved	Major	-> Code review
-> Sub-task	SPINEHERO-102	Resolved	Major	-> Implementacia
New Feature	SPINEHERO-45	Resolved	Major	Silent report of crash
Epic	SPINEHERO-44	Open	Major	proste píšeme testy
Epic	SPINEHERO-40	Open	Major	Synchronizácia údajov na server aby používateľ mohol sa prihlásiť a vidieť a započítavať svoje údaje na rôznych zariadeniach
Story	SPINEHERO-35	Open	Major	Nastavenie vlastného avatara
Story	SPINEHERO-34	Open	Minor	Kontrola aktualizácií
Story	SPINEHERO-32	In Progress	Minor	Určovanie či používateľ sedí za počítačom
Epic	SPINEHERO-31	Open	Critical	Monitorovanie kvality sedenia pomocou kamery
Epic	SPINEHERO-29	Open	Blocker	Získanie väčšej presnosti detekcie a zisťovanie či používateľ sedí pri pc.
Improvement	SPINEHERO-28	Resolved	Minor	Zobrazit pouzivatelovi ze aplikacia bola minimalizovana do tray
Story	SPINEHERO-26	Open	Minor	Štatistiky - progres, maximá
Story	SPINEHERO-25	Open	Minor	Štatistiky - Punch card notifikácií
Story	SPINEHERO-23	Open	Minor	Štatistiky - Čas strávený sedením pri pc
New Feature	SPINEHERO-22	Open	Minor	Branding
Task	SPINEHERO-21	Resolved	Critical	Stránka na tp fiit
-> Sub-task	SPINEHERO-55	Resolved	Major	-> Bezpečnosť deploy skriptu
-> Sub-task	SPINEHERO-54	Resolved	Major	-> Vytvorenie templatov na dokumenty
-> Sub-task	SPINEHERO-53	Closed	Major	-> Automatic deployment
-> Sub-task	SPINEHERO-52	Resolved	Major	-> Vytvorenie web stránky
-> Sub-task	SPINEHERO-51	Resolved	Major	-> Inštalácia servera

Task	SPINEHERO-20	Open	Major	Práva - Pribalenie knižnice z Intel Realsense k aplikácii
Story	SPINEHERO-18	Open	Minor	Gamifikácia
Task	SPINEHERO-17	In Progress	Major	Testovanie app - používatelia samostatne
-> Sub-task	SPINEHERO-128	Open	Major	-> Osloviť ľudí na testovanie
-> Sub-task	SPINEHERO-127	Resolved	Major	-> Vytvoriť najnovší release aplikacie
-> Sub-task	SPINEHERO-126	Closed	Major	-> Návod ako nainštalovať na web
Task	SPINEHERO-16	Open	Major	UX testovanie
New Feature	SPINEHERO-15	Open	Minor	Redizajn aplikácie
Task	SPINEHERO-14	Resolved	Major	Komunikácia s Intelom - hromadná zľava na kamery
Story	SPINEHERO-13	Resolved	Major	Spustenie pri štarte pc
Task	SPINEHERO-12	Resolved	Major	Objednať Intel Realsense kamery
Task	SPINEHERO-11	Closed	Major	Prihlásenie do Startup Awards
-> Sub-task	SPINEHERO-27	Resolved	Minor	-> Vybrať kategóriu súťaže
Improvement	SPINEHERO-10	Open	Major	Prepojenie s DB
Task	SPINEHERO-9	Open	Major	Zistenie podrobností o forme firmy s.r.o. vs startup vec
Epic	SPINEHERO-8	Open	Minor	Štatistiky - kvalita sedenia
Task	SPINEHERO-7	Open	Major	Vytvorenie formulára s otázkami na firmy ohľadom sedenia
Task	SPINEHERO-4	Resolved	Major	Rozhovor s Denníkom N
-> Sub-task	SPINEHERO-6	Resolved	Major	-> Stretnutie s reportérom
-> Sub-task	SPINEHERO-5	Resolved	Major	-> Odpísať reportérovi na mail
Story	SPINEHERO-3	Open	Minor	Používateľské účty
Improvement	SPINEHERO-132	Resolved	Major	Vytvorenie nastroja na anotáciu
Task	SPINEHERO-122	Resolved	Major	Nový dizajn + obsah webstránky
Story	SPINEHERO-120	Resolved	Major	Panáčik sa nakláňa aj do boku
Task	SPINEHERO-119	Resolved	Major	Spísanie správy pre JA SR
Bug	SPINEHERO-117	Resolved	Major	Nejdu globalne klavesové skratky
Task	SPINEHERO-113	Resolved	Major	Analýza testovania GUI
Task	SPINEHERO-112	Resolved	Major	Vytlačiť vizitky
Task	SPINEHERO-111	Resolved	Major	Vytvoriť roll-up banner
Task	SPINEHERO-110	Resolved	Major	Písanie dokumentácie
Task	SPINEHERO-105	Resolved	Blocker	Vytvoriť server pre CI a CD
Task	SPINEHERO-97	Resolved	Blocker	Nasadiť Jakubovi Š. aplikáciu
Task	SPINEHERO-96	Resolved	Minor	Analýza odosielania logov na server
Task	SPINEHERO-95	Resolved	Minor	Analýza CI
Story	SPINEHERO-78	Resolved	Major	Vyber logovacieho frameworku
Story	SPINEHERO-68	Resolved	Minor	Obrazovka ako sedieť správne
-> Sub-task	SPINEHERO-100	Closed	Major	-> Vytvorenie podstránky na webe
-> Sub-task	SPINEHERO-101	Resolved	Major	-> Vytvorenie view
Story	SPINEHERO-66	Resolved	Major	Stmavenie obrazovky
Improvement	SPINEHERO-62	Resolved	Major	Testovanie Intel f200 datasource
Story	SPINEHERO-43	Resolved	Major	Odosielanie logov na server
Story	SPINEHERO-42	Closed	Major	Používateľ pošle všeobecný feedback
Story	SPINEHERO-41	Resolved	Major	Logujeme používanie aplikácie
			Total	

