



**Tímový projekt: tím 17 – Osičky**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave**  
**Akademický rok 2015/2016**

---

# **ZÁPISNICA ZO STRETNUTIA TÍMU**

zo dňa 18.04.2016

Miesto a čas konania: miestnosť 2.23, 13:00 – 18:00

Účastníci stretnutia:

Ing. Branislav Steinmüller

Bc. Lukáš Csóka

Bc. Martin Dekan

Bc. Michal Farkaš

Bc. Silvia Macejková

Bc. Roman Pikna

Bc. Pavel Sluka

Program stretnutia:

1. Zhodnotenie uplynulého šprintu
2. Potrebné úpravy aplikácie
3. Prezentácia na robime.it
4. Poster na IIT.SRC
5. Ďalšie potrebné výstupy pre TP cup
6. Testy aplikácie
7. Locales
8. Manuálna oprava testov
9. Hodnotenie testov
10. Čas testu
11. Zobrazovanie počtu študentov, ktorí vstúpili do testu

Podrobnejšie k niektorým bodom:



**Tímový projekt: tím 17 – Osičky**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave**  
**Akademický rok 2015/2016**

---

- 1) Počas uplynulého šprintu sa nepodarilo vyriešiť všetky úlohy. Niektoré sa nepodarilo vyriešiť z dôvodu neukončenia úloh, ktoré ich blokovali, iné z dôvodu nedostatočne objasnených požiadaviek. Na stretnutí sa prebrala stratégia na ďalší šprint, v ktorom budú zahrnuté aj nedokončené úlohy z predchádzajúceho obdobia. Okrem toho sa do šprintu pridali nové úlohy.
- 2) Na stretnutí sa opätovne preberali aj niektoré úlohy, ktoré majú vysokú prioritu a musia byť opravené. K nim patrí zobrazovanie matematických zápisov (mathjax) a QR kód. Ich problémy sa prejavili pri testovaní aplikácie na predmete TZI. Najmä v prípade matematických zápisov ide o veľmi dôležitú funkcionálnosť, a preto sa problém musí vyriešiť čo najskôr. Na problémoch bude naďalej pracovať Bc. Roman Pikna, v prípade problémov s QR kódom bude spolupracovať aj s Bc. Lukášom Csókom.
- 3) Koncom šprintu sa dokončila prezentácia tímového projektu pre portál robime.it, na ktorej pracoval Bc. Martin Dekan. Po zapracovaní pripomienok jednotlivých členov tímu bol výstup odovzdaný a očakáva sa jeho publikácia na portáli. Súčasťou prezentácie je aj niekoľko obrázkov, ktorých pozícia by mala byť z dokumentu jasná, v prípade problémov však budeme kontaktovať portál. Výsledný výstup bol zhodnotený ako zaujímavý, najmä vďaka koncepcii odlišujúcej sa od iných výstupov z minulých rokov, ktoré sme mali možnosť prezrieť.
- 4) S blížiacim sa termínom konferencie IIT.SRC je potrebné, aby bol dokončený poster projektu. Bc. Michal Farkaš, ktorý bol určený za hlavného tvorca postera prezentoval svoj návrh. Samotný nápad vychádza z využitia diagramu, ktorý bol použitý v článku na IIT.SRC. Namiesto použitia tohto diagramu v rovnakej podobe ako v článku sa navrhol systém nahradenia jednotlivých ikon (tých, pre ktoré je to možné) blokom textu. Ten bude obsahovať popis daného kroku vrátane podrobností riešenia, ktoré v obrázku nie sú priamo zachytené. Jednotlivé texty budú naďalej prepojené pomocou šípok tak, ako to bolo aj v diagrame.
- 5) Na stretnutí sa následne preberali ďalšie kroky v súťaži TP cup. Jej súčasťou je potreba vytvorenia prezentačného videa projektu. Video spolu s prezentáciou tímu bude použité v hlasovaní za najlepší tímový projekt na portáli robime.it. Hlasovanie bude vyhodnotené na základe počtu „Páči sa mi to“ na facebooku a youtube a na základe počtu videní videa na youtube. V súvislosti s hlasovaním bola preberaná stratégia propagácie projektu.
- 6) Bc. Martin Dekan naďalej pracuje na testoch aplikácie. Pri tvorbe nových testov sa objavili nové problémy s testovacími dátami. Kvôli tomu na travise neboli všetky testy úspešné, a to aj napriek tomu, že lokálne prešli všetky bez problémov. Bc. Martin Dekan sa aj počas stretnutia snažil o odhalenie problémov s týmito dátami.



**Tímový projekt: tím 17 – Osičky**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave**  
**Akademický rok 2015/2016**

---

- 7) Ako bolo pri retrospektíve ukončeného šprintu spomínané, nepodarilo sa dokončiť všetky úlohy. Niektoré z nich boli naviazané na riešenie otázky locales v aplikácii. Tie boli prebraté od pôvodného tímu aleftng, avšak ich formát je veľmi nejasný. Z tohto dôvodu sa dohodlo na prepracovaní systému locales do vhodnejšieho tvaru. Vďaka novej forme zápisu do súborov locales bude jasné, kde doplniť daný popis, hlášku, notifikáciu a pod.
- 8) Bc. Michal Farkaš sa venuje možnostiam opráv testov učiteľom. Na stretnutí bola odprezentovaná prvá verzia prechádzania hodnotenia otázok (systémom po otázkach). Prezentovaná bola možnosť využitia regexov v otvorených otázkach. Zároveň riešiteľ navrhol systém uznávania odpovedí v single a multichoice otázkach. V ďalšej práci sa doplní aj možnosť opravovania po študentoch (po testoch v jednom termíne). K riešeniu prechádzania po otázkach je potrebné overiť, či sa prechádzajú len rovnaké otázky daného termínu (učiteľ na jednom cvičení pravdepodobne nebude opravovať všetky testy z cvičení – termínov celého ročníka).
- 9) Novou funkciou, ktorá bude zapracovaná do aplikácie počas nového šprintu, je hodnotenie. Systém hodnotenia testov musí byť navrhnutý tak, aby bolo možné meniť systém pre konkrétne termíny. Na začiatok bude navrhnutý systém, aký bol používaný na predmete Operačné systémy. Jeho súčasťou je, okrem plného počtu bodov za vyznačené všetky správne odpovede a žiadne vyznačené nesprávne, aj hodnotenie pol bodom za vyznačené niektoré správne a zároveň žiadne vyznačené nesprávne odpovede. Navrhnutý systém musí byť jednoducho rozšíriteľný pre pridávanie nových bodovacích stratégií. V tabuľke `user_to_lo_relations` bude pridaný nový stĺpec ohodnocujúci správnosť odpovede na intervale (0-1, 0-100%, ...), prípadne iným vhodným spôsobom.
- 10) Pre otázku času testu bolo na stretnutí prezentovaných niekoľko možných riešení. Nakoniec sa dohodlo na najjednoduchšom možnom systéme, ktorý využíva jeden údaj o dĺžke trvania testu. Po spustení testu začne plynúť stanovený čas, počas ktorého majú študenti možnosť vypracovať test. Po uplynutí času sa test uzavrie a študenti už nebudú môcť test odoslať. Časomiera testu bude zobrazená len na strane učiteľa.
- 11) Pre zjednodušenie informácie o počte študentov píšucich test bude potrebné doplniť `user_to_lo_relation` s typom `UserVisitedRelation`, vďaka ktorej bude možné zistiť presný počet študentov píšucich test. Na plátne sa tak popri počte odovzdaných študentov bude zobrazovať aj počet tých, ktorý test ešte píšu.



**Tímový projekt: tím 17 – Osičky**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave**  
**Akademický rok 2015/2016**

---

Pridelenie úloh zo stretnutia:

<b>Názov úlohy</b>	<b>Priradený riešiteľ</b>	<b>Termín do</b>
Vytvorenie prednášky 2 pre seminár o Ruby - ak bude záujem	Bc. Michal Farkaš	
Otestovanie responsibility aplikácie na rôznych mobilných zariadeniach	Bc. Martin Dekan	
Práca na úlohách šprintu	Podľa úloh v Jire	2.5.2016
Opravy chýb v javascriptoch	Bc. Roman Pikna	
Prednáška a návod o nasadzovaní aplikácie	Bc. Lukáš Csóka	
Aktualizácia dokumentácie	Bc. Martin Dekan	
Práca na unit testoch aplikácie	Bc. Martin Dekan	
Nájdienie alternatívy k mathjaxu a jej zapracovanie do aplikácie	Bc. Roman Pikna	
Vytvorenie postera na IIT.SRC	Bc. Michal Farkaš	24.4.2016



**Tímový projekt: tím 17 – Osičky**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave**  
**Akademický rok 2015/2016**

---

**Aktuálny prehľad šprintu Caterpie (šprint L5)**

Story	Popis	Epic	Riešiteľ	Stav
<b>TESA-184</b>	Študentom sa bude objavovať online help	Aleftng	Silvia	OPEN
<b>TESA-223</b>	System informuje používateľa o zmenách stavu	Aleftng	Silvia	OPEN
<b>TESA-245</b>	Administrátor môže nastaviť čas, po ktorom sa automaticky zavrie test	Aleftng	Pavel	OPEN
<b>TESA-27</b>	Učiteľ ohodnotí otvorené odpovede aj pomocou regulárnych výrazov	Aleftng	Michal	OPEN
<b>TESA-264</b>	Učiteľ si vie vybrať spôsob bodovania	Aleftng	Michal	OPEN

Zapísal: Bc. Pavel Sluka