



**Tímový projekt: tím 17 – Osičky**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave**  
**Akademický rok 2015/2016**

---

# **ZÁPISNICA ZO STRETNUTIA TÍMU**

zo dňa 15.02.2016

Miesto a čas konania: miestnosť 2.23, 16:00 – 19:00

Účastníci stretnutia:

Ing. Branislav Steinmüller

Bc. Lukáš Csóka

Bc. Martin Dekan

Bc. Michal Farkaš

Bc. Silvia Macejková

Bc. Roman Pikna

Bc. Pavel Sluka

Program stretnutia:

1. Stav po zimnom semestri
2. Nasadenie na predmet Analýza a zložitosť algoritmov
3. Určenie rozvrhu a prednášky o Ruby
4. IIT.SRC
5. Rozvrhnutie šprintu Charizard (L1)

Podrobnejšie k niektorým bodom:

- 1) Na začiatku semestra prebehla diskusia o stave aplikácie po zimnom semestri. Na základe nej sa členovia tímu zhodli, že sa im nepodarilo dodržať plánovanú prácu počas skúškového, ktorá mala obsahovať aj 1-2 šprinty. Z pohľadu rozdielu oproti decembru sa pohla najmä práca Bc. Lukáša Csóku, ktorý úspešne dokončil nasadenie na server a rozbehol aj continuous integration cez Travis CI. Aplikácia teda bude potrebovať na spustenie na predmetoch ešte jeden šprint.



**Tímový projekt: tím 17 – Osičky**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave**  
**Akademický rok 2015/2016**

---

- 2) Prvotné nasadenie sa týka najmä predmetu Analýza a zložitosť algoritmov. Po stretnutí Bc. Lukáša Csóku s doc. Lúckou sa prebrali všetky potrebné náležitosti, ktoré treba dokončiť, aby bola aplikácia pripravená na použitie. Na predmete AZA sa očakávajú 1-2 otázky počas prednášky, ktoré budú zároveň použité na kontrolu dochádzky na prednáške. Pre aplikáciu nemá fakt, že sa budú testy konať na prednáške a nie na cvičení, žiadny výrazný negatívny vplyv. Aplikácia bude pripravená potom, ako sa dokončia úpravy týkajúce sa prioritne používateľského rozhrania aplikácie a jeho responsibility.
- 3) Vzhľadom na to, že pred prvým tohto semestrálnym stretnutím sa definitívne nedohodlo na termíne stretnutí, preberali sa možnosti rozvrhov jednotlivých členov tímu. Po diskusii sa stretnutia budú konať v čase 16:00 v pondelok. Okrem toho sa v súvislosti s rozvrhom určili stretnutia ohľadom prednášok (seminárov) k Ruby on Rails, ktoré bude viesť Bc. Michal Farkaš pre ostatných členov tímu, ktorí nemajú s Ruby on Rails veľmi skúsenosti. Termín týchto stretnutí bol stanovený na pondelok 13:00.
- 4) V súvislosti s blížiacim sa termínom odovzdania príspevku na IIT.SRC v rámci TP Cupu sa preberal stav dokončenia článku, ktorý mal na starosti najmä hlavný zodpovedný za dokumentáciu Bc. Martin Dekan. Na *Extended Abstract* je ešte veľa práce. Prediskutovali sa obsahové pripomienky k aktuálnej verzii. Prechádzali sa ciele: ciele: zvýšiť atraktivitu cvičení, napomôcť cvičiacim a zautomatizovať testovanie, prebudiť študentov, motivovať, voľba správnej odpovede, urýchliť prezenčku, minimalizovať réžiu, navrhnuť minimalistickú verziu pre testovanie študentov, modernizácia učebného procesu, byť prostredníkom medzi študentom a učiteľom, donútiť cvičiacich pripraviť sa na cvičenie, okamžité zobrazenie výsledkov, jednoduchosť, reštaurácia pôvodného alefu, overenie moderných metód vyučovania na učebný proces.
- 5) Rozdelenie úloh prvého šprintu na tento semester sa týka najmä tých úloh, ktoré sú nevyhnutné pre nasadenie aplikácie na predmete AZA. S tým súvisí oprava používateľských rozhraní pre študentov (tie musia byť nevyhnutne správne responzívne), ďalej ide o úlohy súvisiace s dokončením hodnotenia otázok a zobrazovaním hodnotenia študentom. Okrem toho boli do šprintu pridané úlohy týkajúce sa budúcich možností aplikácie pri zobrazovaní vzorcov (napríklad matematických, na predmete AZA sa používajú). Zároveň bude cieľom odchytať aktivitu používateľov pri opakovanom zadávaní nesprávneho kľúča v snahe dostať sa na stránku testu. Ďalšie úlohy, ktoré je potrebné urobiť súvisia s naplnením databázy akýmkoľvek typmi otázok, kontrola LDAP prihlasovania a ďalších náležitostí



**Tímový projekt: tím 17 – Osičky**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave**  
**Akademický rok 2015/2016**

---

potrebných na spustenie na predmete AZA. Napríklad vytvorenie klonu aplikácie, nahranie otázok pre predmet a pod.

Pridelenie úloh zo stretnutia:

<b>Názov úlohy</b>	<b>Priradený riešiteľ</b>
Dokončenie príspevku na IIT.SRC	Bc. Martin Dekan a ostatní
Vytvorenie prednášky pre seminár o Ruby	Bc. Michal Farkaš
Vytvorenie klonu pre predmet AZA	Bc. Lukáš Csóka
Otestovať LDAP	Bc. Pavel Sluka
Skontrolovať importer	Bc. Pavel Sluka
Získať otázky pre predmet AZA	Bc. Lukáš Csóka
Otestovanie responsibility aplikácie na rôznych mobilných zariadeniach	Bc. Martin Dekan



**Tímový projekt: tím 17 – Osičky**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave**  
**Akademický rok 2015/2016**

---

**Aktuálny prehľad šprintu Charizard (šprint L1)**

Story	Popis	Epic	Riešiteľ	Stav
<b>TESA-183</b>	Študent odpovedá na test na mobile	Mobile version	Silvia	OPEN
<b>TESA-185</b>	Študentovi sa zobrazí upozornenie pri zlom zadaní test. kľúča	Mobile version	Silvia	OPEN
<b>TESA-78</b>	System automaticky ohodnotí odpovede študentov	Aleftng	Michal	OPEN
<b>TESA-25</b>	Študent si môže pozrieť svoje hodnotenie	Aleftng	Michal	OPEN
<b>TESA-57</b>	System loguje autorizačné aktivity používateľov	Aleftng	Roman	OPEN
<b>TESA-189</b>	System umožní zadať matematické vzorce v zadaní	Aleftng	Roman	OPEN

Zapísal: Bc. Pavel Sluka