



**Tímový projekt: tím 17 – Osičky**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave**  
**Akademický rok 2015/2016**

---

# **ZÁPISNICA ZO STRETNUTIA TÍMU**

zo dňa 7.12.2015

Miesto a čas konania: miestnosť 2.23, 13:00 – 17:30

Účastníci stretnutia:

Ing. Branislav Steinmüller

Bc. Lukáš Csóka

Bc. Martin Dekan

Bc. Michal Farkaš

Bc. Silvia Macejková

Bc. Roman Pikna

Bc. Pavel Sluka

Program stretnutia:

1. Zhrnutie ukončeného šprintu a prejedenie úloh za posledný týždeň
2. Ukážka práce s prototypom na cvičení predmetu Operačné systémy
3. Nasadenie alefu a jeho verzií v budúcom semestri
4. Prechádzanie potrebných úloh pre posledný šprint semestra
5. Dokumentácia pre finálne odovzdanie
6. Prezentácia aktuálnej verzie alefu

Podrobnejšie k niektorým bodom:

- 1) Práve ukončený šprint Z4 (Charmander) bol zhodnotený jednotlivými členmi tímu. Každý prezentoval najmä úlohy, ktoré riešil za posledný týždeň. Bc. Martin Dekan sa naďalej venuje prepracovaniu vzhľadu tímovej webovej stránky. Pracoval na odstránení nedostatkov, ktoré boli odhalené v predchádzajúcom období. Na stránku boli doplnené zápisnice zo stretnutí. Dôležitou časťou jeho práce bola tvorba wiki stránky projektu. Našiel dve možnosti, používať sa bude drupal a wikitoools modul.



**Tímový projekt: tím 17 – Osičky**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave**  
**Akademický rok 2015/2016**

---

Problém bola inštalácia, ktorá kvôli nedostatočným oprávneniam nebola možná. Najnovšia verzia stránky zatiaľ nie je nasadená na serveri fiit, nachádza sa len na 16mb.com. Riešenie dokončovania stránok bude predĺžené aj z dôvodu toho, že správca tímových stránok s drupalom predtým nepracoval. Podobnosti s wordpressom a jeho jednoduchosť však predznamenávajú, že dokončenie nebude spôsobovať veľmi veľký problém. Bc. Silvia Macejková sa snažila o prácu na code review. Ako však zhodnotila, nemala na to dostatok času, najmä z dôvodu dokončenia potrebných úloh refaktoringu zdrojového kódu alefu, na ktorých pracoval Bc. Michal Farkaš. Okrem toho sa jej však podarilo dokončiť niekoľko šprintov prenášanú úlohu pre prototyp. Bc. Michal Farkaš pracoval na úlohách refaktoringu, podarilo sa mu sprehľadniť a zjednodušiť zdrojový kód controllerov v alefe. Niektoré časti boli nateraz odstránené kvôli nepotrebnosti. Ak sa ukáže, že budú potrebné, najmä v súvislosti s dorábaním frontendu, môžu sa niektoré časti opäť do zdrojového kódu zapracovať. Bc. Roman Pikna pokračoval na zobrazovaní štatistík testov. Úlohu sa mu však zatiaľ nepodarilo dokončiť, čo je ospravedliteľné najmä z pohľadu malých skúseností s ruby on rails (je to vôbec jeho prvá úloha). Bc. Pavel Sluka prepracoval recommender o odporúčanie špeciálnych otázok, ktoré sú spoločné pre všetkých študentov. Okrem toho začal prácu na úprave vzhľadu stránok. Čiastočným problémom bolo zapracovávanie nového fontu s ikonami pre ďalšie použitie. Nakoniec sa, vďaka rozhodnutiu využiť rovnaký systém fontov ako v alefe samotnom, rozhodlo o rozšírení existujúcej množiny znakov vo fonte. Bc. Lukáš Csóka pokračoval v snahe o nasadenie alefu na server. Podarilo sa mu ukončiť prácu na nasadení, dokončil databázu. Problémom sú však fonty, ktoré sa momentálne nenačítavajú, pretože ich aplikácia hľadá na nesprávnom mieste. Problémom sú formáty ciest.

- 2) Počas stretnutia sa členovia zúčastnili testu na predmete Operačné systémy. Najmä pre hlavných tvorcov alefu bola táto prezentácia dôležitá, pretože sa následne mohla zhodnotiť funkcionálnosť alefu. Ten by mal byť schopný minimálne rovnakých funkcií pre testovanie ako prototyp. Výsledok je pozitívny, jediným potrebným doplnkom do alefu je zobrazovanie štatistík, ktoré ešte nie je celkom dokončené.
- 3) Bc. Lukáš Csóka dokončil prácu na nasadení alefu, s výnimkou existujúcich problémov s fontom. V súvislosti s tým sa rozhodlo o nasadzovaní viacerých verzií podľa branchí v githube. Na server bude potrebné nasadiť production verziu (ako je aj v súčasnosti, bude určená pre predmety, na ktorých sa alef v budúcom semestri použije), verziu vo vývoji pre overovanie dokončovania úloh a pre testovanie. Ďalšie verzie nebudú potrebné, pieskovisko na skúšanie bude mať každý vývojár len u seba.



**Tímový projekt: tím 17 – Osičky**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave**  
**Akademický rok 2015/2016**

---

V budúcom semestri sa bude pracovať na úlohách šprintu, po šprinte sa všetko prejde a otestuje a následne sa vloží do mastera a pôjde na nasadenie do produkcie.

- 4) Posledný šprint v zimnom semestri musí pozostávať zo všetkých potrebných úloh na dokončenie. Tie sa budú sústreďovať najmä na dokončenie dokumentácie pre finálne odovzdanie. Okrem úloh na dokumentovanie sa bude pracovať aj na posledných potrebných úpravách alefu, súvisiacimi s úpravou vzhľadu a dokončenie zobrazenia štatistík.
- 5) Bc. Martin Dekan, ktorý je vedúcim dokumentácie prešiel potrebu úprav dokumentácie. Nové pridané príbehy za posledné šprinty budú musieť zdokumentovať tí, ktorí na nich pracovali. Okrem toho bude potrebné upraviť tie časti, ktoré v priebežnom odovzdaní neboli spracované na dostatočnej úrovni (na základe spätnej väzby, ktorú dostaneme).
- 6) Popri dokončovaní a práci na úpravách vzhľadu alefu sa prezentoval jeho aktuálny vzhľad. Pripomienky, ktoré v súvislosti s úpravou vzhľadu zazneli sa zhodujú s už predtým vyslovenými potrebnými zmenami. Okrem nich však pribudla ešte otázka vzhľadu úvodnej stránky pre učiteľa. Tá by mala zobrazovať po prihlásení zoznam cvičení a nie týždne na vypracovávanie úloh, ako je to momentálne. Zobrazenie týždňov by sa dalo sprehľadniť zobrazením viacerých oddelených sekcií, ktoré sa dajú chovať. Na začiatku by tak mohli byť cvičenia, ktoré už prebehli, potom cvičenia, ktoré boli v predchádzajúcom týždni, potom aktuálne cvičenia, následne cvičenia ďalšieho týždňa a potom ostatné cvičenia do konca semestra. Takýmto spôsobom sa pre cvičiaceho výrazne sprehľadní a zjednoduší práca na spúšťaní testov na cvičení. Cvičiaci už nebudú musieť cvičenie vyhľadávať v dlhom zozname cvičení pre celý semester.

Pridelenie úloh zo stretnutia: pokračovanie v predchádzajúcich stanovených úlohách

Šprint Charmeleon (šprint Z5):

- Dokončenie posledných detailov v alefe
- Tvorba dokumentácie na záverečné odovzdanie