

## Zápisnica zo stretnutia č. 6

**Dátum:** 20.10.2015  
**Čas:** 13:00-15:00  
**Miesto:** Jobsovo soft. štúdio  
**Zúčastnení:** Lukáš Turský (ved.)  
Alexander Vengrin (ved.)  
Jakub Bendík  
Martin Borák  
Július Bystričan  
Mário Heršel  
Martin Kyseľ  
Matúš Štefánik  
Martin Štrbák

### Preberané témy:

Hľadanie odpovedí na „How might we... ?“ otázky.

### Opis stretnutia:

Uskutočnili sme brainstorming odpovedí na štyri „How might we... ?“ otázky, ktoré sme si určili na predchádzajúcom stretnutí.:

- Ako prispôbiť obsah webu preferenciám používateľa? (12 odpovedí)
- Ako zaujať používateľa, aby nám bol ochotný platiť? (20 odpovedí)
- Ako ochrániť používateľa pred hrozbami z webu? (16 odpovedí)
- Ako pomôcť používateľovi intuitívne pochopiť web stránku? (16 odpovedí)

Do budúceho stretnutia je úlohou vybrať 3-5 najdôležitejších odpovedí, ktoré by sa mali prioritne zrealizovať.

Prílohy:

③ ŠTANDARDIZOVANÉ ROZHRAŇIE ||| (ŠABLÓNY)  
KEĎ NECHCEŠ ZAPLATIŤ, POMOŽ MI TO /  
N → ↑ |||||  
DOROBENIE RESPONZIVNOSTI /  
MAPOVANIE OBJEKTŮ |||

① VIRTUÁLNY REŽIM |||||  
A PROXY |||||  
MASKOT - POMOCNÍK |||||

GAMIFIKÁCIA |||||  
PREFORMATOVANIE PRVKOV /  
PODIETANIE SA POUŽ. NA VYLEPŠENÍACH ||  
UCEŇIE SA (E-LEARNING) |  
PREČIŠTOVANIE (PRAVIDELNÉ) |  
VÝKLADOVÝ SLOVNÍK ||  
SKÚSOBNÝ MÓD (SANDBOX) ||  
ZROZUMITEĽNÉ UPOZORNENIA |  
POUŽÍVATEĽSKÉ NASTAVENIA |  
VÝHODNOCOVANIE SPRÁVANIA SA |

FORMA HRY / VTIKY ||

REAL TIME TECHNICKÁ PODPORA | □ □ □ □ □  
RODIČOVSKÝ DEŤSKÝ ZÁŤOK ||  
LEGENDY / TUTORIÁLY |||  
ZNEVYRAZŇENIE NEDŤLEŽITÉHO |  
FILT. REKLAM A SKRIPTOV |||  
KREATÍVNY DIZAJN |

② TRHOVIŠKO (MOŽNOSŤ ZARABAŤ) |||||  
SKÚSOBNÁ DOBA ||  
RANKING |  
ZABRAŇIŤ NECHCEJÚM REDIREKTOM |  
ZVÝRAZŇENIE DŤLEŽITÉHO |



Spracoval: Martin Borák