

Tím 13

Téma stretnutia

Náhradné stretnutie po kontrolnom bode

Dátum	19.11.2015
Miestnosť	Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU)
Vyhotovil	Bc. Adam Kulíšek

Prítomní členovia:

Členovia tímu	Bc. Boris Buček	Bc. Matej Jenis
	Bc. Patrik Kolek	Bc. Adam Kulíšek
	Bc. Rami Mtier	

Zhrnutie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Status	Points
1.	Zápisnica zo stretnutia	Boris Buček	12.11.2015	OK	-
2.	Vytvoriť dokumentáciu k riadeniu projektu	Všetci členovia tímu	16.11.2015	OK	-
3.	Zverejnenie class diagramov	Všetci členovia tímu	12.11.2015	OK	-
4.	Nahodiť prototyp do repozitára	Matej Jenis	12.11.2015	OK	-
5.	Poslať vedúcemu mail	Rami Mtier	12.11.2015	OK	-
6.	[zobrazenie sekv. diagramu] Pridať nefunkčné funkcie (save, load, fragm.) do menu	Matej Jenis	10.11.2015	OK	3
7.	[zobrazenie sekv. diagramu] Pridať do menu elementy pre sekv. diagram	Matej Jenis	10.11.2015	OK	3
8.	[zobrazenie sekv. diagramu] Používateľské menu pre sekv. diagram	Matej Jenis	10.11.2015	OK	3
9.	[zobrazenie sekv. diagramu] Zobrazenie prázdnej scény sekv. diagramu	Matej Jenis	10.11.2015	OK	2
10.	Prepísať class diagramy pre Core do MS Visia	Patrik Kolek, Boris Buček	10.11.2015	OK	-
11.	Tvorba nového repozitára spolu s integráciami	Adam Kulíšek	5.11.2015	OK	2

Tím 13

12.	[zobrazenie sekv. diagramu] Vkladanie elementov sekv. diagramu	Všetci členovia tímu	12.11.2015	In Progress	13
-----	--	----------------------	------------	-------------	----

Priebeh stretnutia

Keďže tento týždeň bol v dni nášho stretnutia sviatok, rozhodli sme sa stretnúť vo štvrtok o deviatej ráno. Tomáš bohužiaľ nemohol prísť, ale rozhodli sme sa aj napriek tomu stretnúť, pretože iný termín nepripadal do úvahy.

Stretnutie sme zahájili Ramiho prezentáciou momentálneho stavu prototypu pri tabuli. Z pohľadu architektúry prototypu diagramu aktivít ukázal, aké časti migrácie sekvenčného diagramu Mateja sú už vypracované, a na akých potrebujeme ešte tento týždeň zapracovať. Rami spomenul niekoľko problémov, s ktorými sa počas jeho práce na projekte stretol a navrhol pre niektoré z nich riešenia. Po prezentácii sme identifikovali konkrétne úlohy, ktoré je ešte potrebné splniť pre vyriešenie používateľských príbehov. Vlastník produktu sa bohužiaľ nehol stretnutia zúčastniť, a teda sme sa rozhodli si s ním aspoň zavolať. Dohodli sme sa, že sa budeme snažiť čo najskôr vytvoriť release migrácie sekvenčného diagramu do architektúry MMVCC, aby mohol byť prototyp posunutý ďalším študentom. Vykonali sme planning poker, pričom sme dodatočne ohodnotili dva používateľské príbehy, ktoré sme sa rozhodli vykonať v tomto šprinte (schválené vlastníkom). V retrospektíve sme sa zhodli, že dokumentáciu budeme musieť vytvárať viac priebežne, aby sme predišli situácií, aká nastala minulý týždeň pri pracovaní na dokumentáciách k prvému kontrolnému bodu. Išlo síce o extrémny prípad, kedy sme museli najprv niečo naprogramovať v krátkom časovom intervale a až potom sme sa mohli venovať dokumentovaniu, no bol to pekný príklad z ktorého sme sa rozhodli ponaučiť sa.

Vytvorili sme tri tímy, ktoré budú v štvrtom šprinte pracovať párovo na konkrétnych úlohách, ktoré boli pridelené na základe hlasovania.

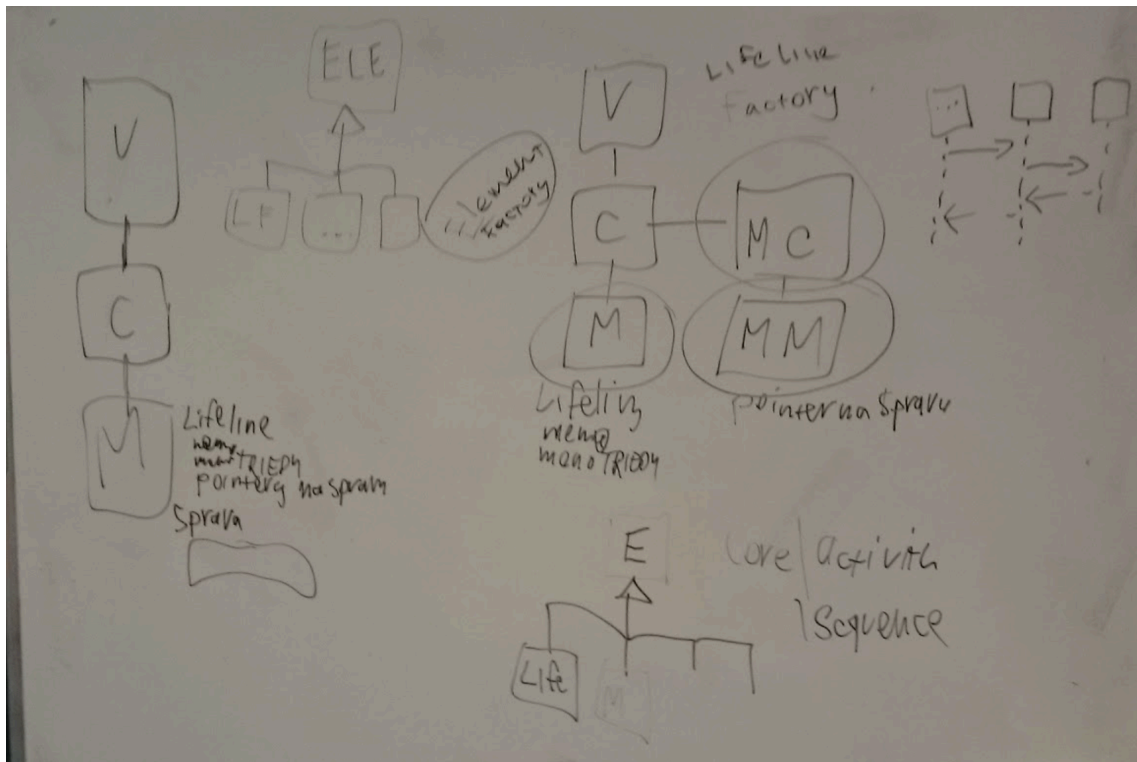
Pre zvýšenie prehľadnosti dokumentov tohto typu sme sa rozhodli od tohto stretnutia (vrátane) do zoznamu úloh vkladať už len úlohy, ktoré majú pridelené určité story points. Export úloh v jednotlivých šprintoch budeme zrejme pridávať k dokumentácii na konci semestra vo formáte pdf, pričom tieto dokumenty budú priamo generované službou Trello.

Referenčnú hodnotu pre planning poker sme zatiaľ nemenili, aj keď vieme, že zrejme nie určená najlepšie. Rozhodli sme sa počkať do konca štvrtého týždňa, kedy bude mať za sebou už každý člen tímu nie triviálnu implementáciu funkcionality do prototypu ohodnotenú pomocou story points, a teda bude oveľa jednoduchšie zvoliť vhodnú referenčnú hodnotu, pomocou ktorej bude každý člen vedieť lepšie odhadovať počet bodov pri plánovaní pokri v budúcich zahájeniach šprintu.

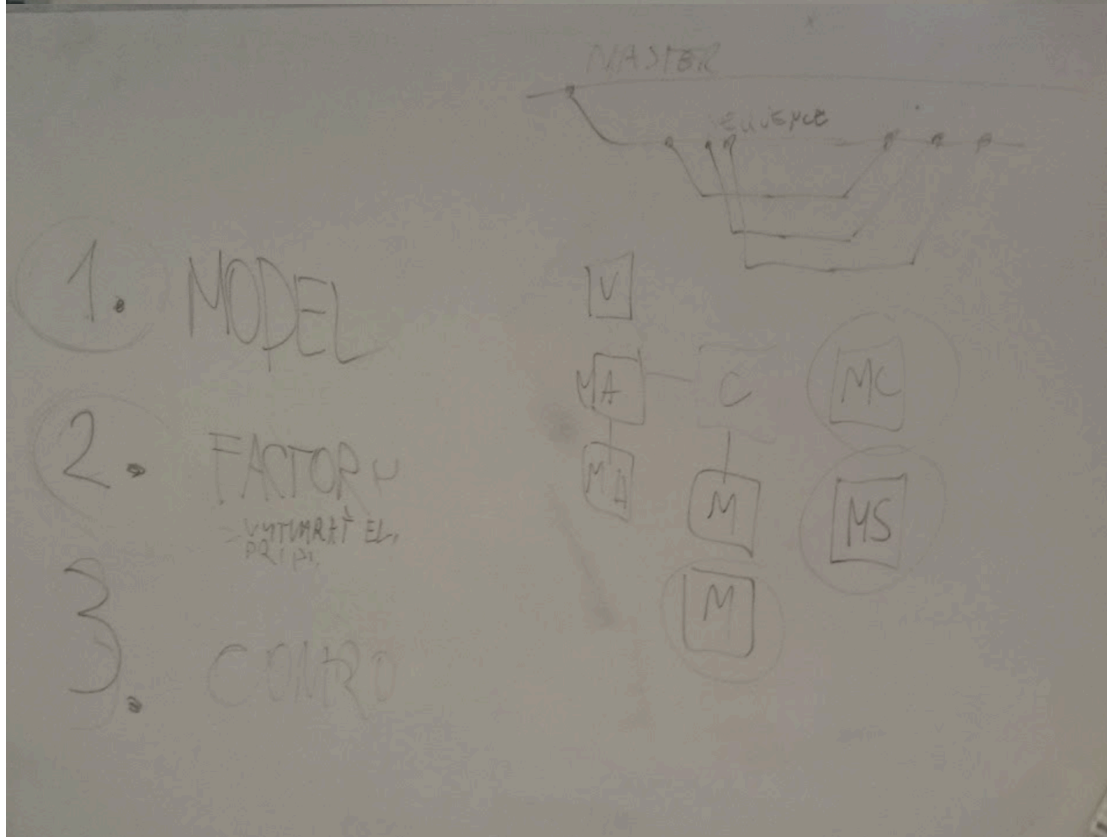
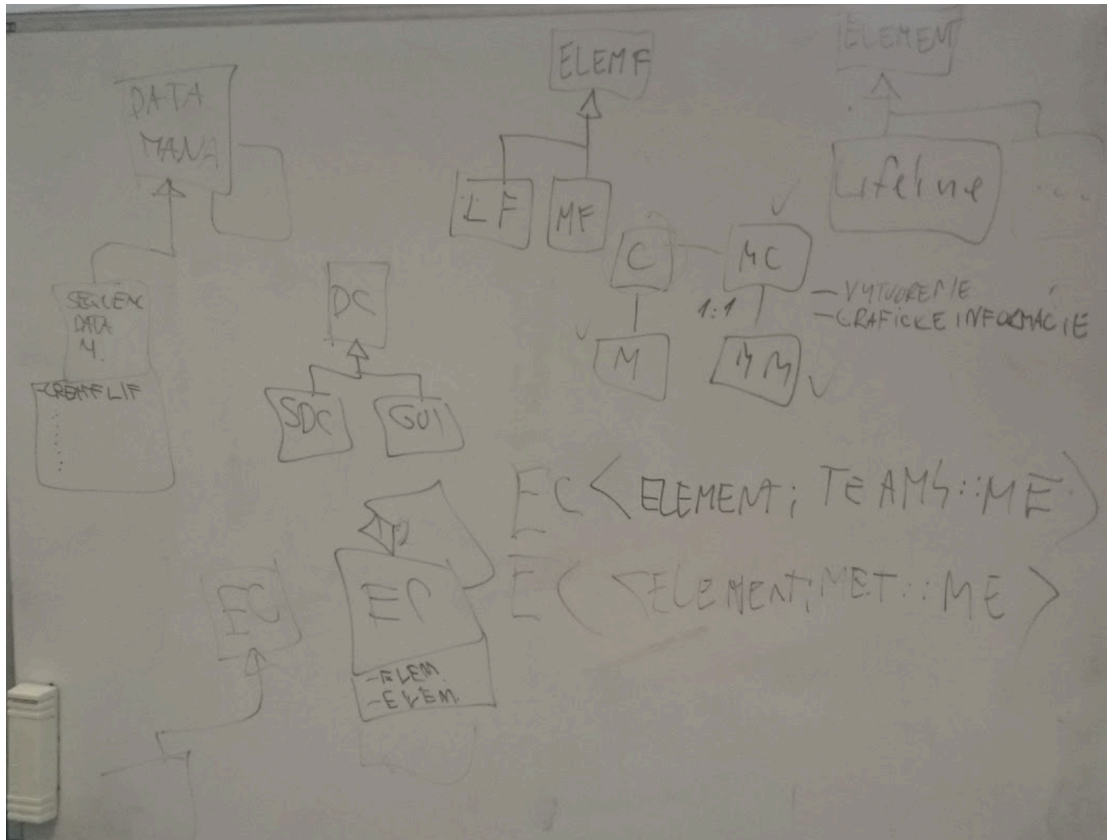
Tím 13

Zoznam úloh

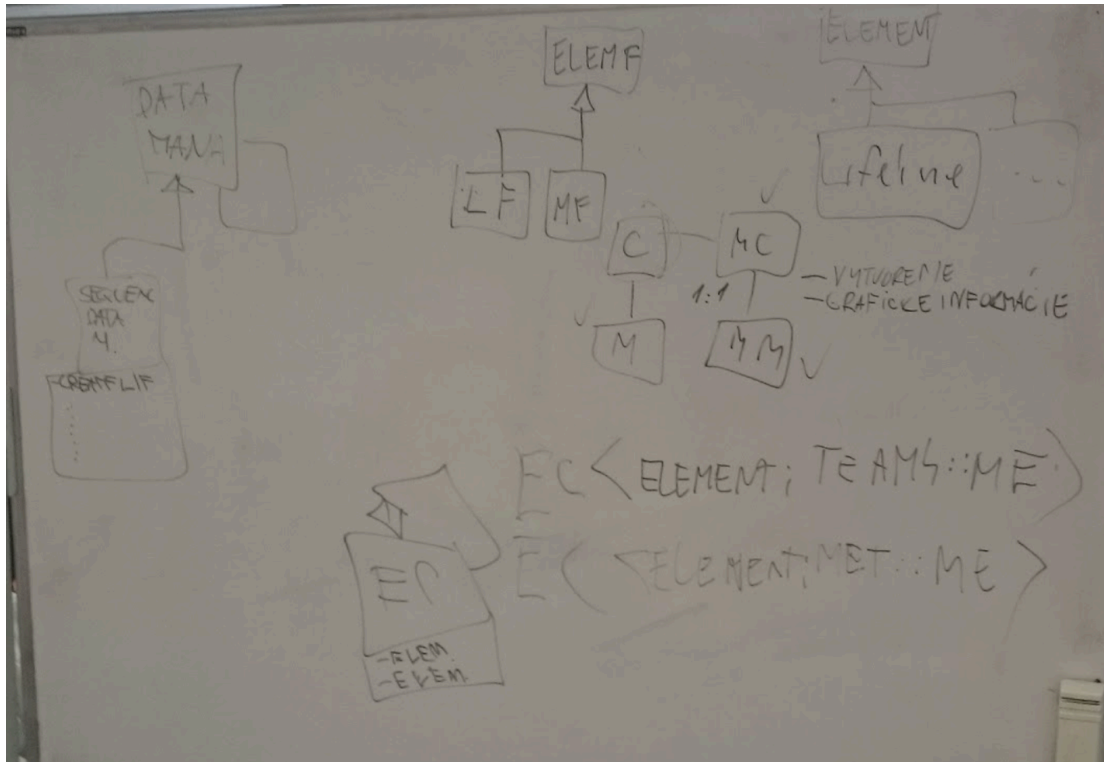
#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Status	Points
1.	[migracia SqD do MMVCC - 18.] MetaModel Controller	Matej Jenis, Tomáš Hnojčík	1.12.2015	In Progress	2
2.	[migracia SqD do MMVCC - 18.] Model	Boris Buček, Patrik Kolek	1.12.2015	In Progress	2
3.	[migracia SqD do MMVCC - 18.] Controllera a View	Adam Kulišek, Rami Mtier	1.12.2015	In Progress	5
4.	[zobrazenie sekv. diagramu] Vkladanie elementov sekvenc. diagramu	Všetci členovia tímu	24.11.2015	In Progress	13



Tím 13



Tím 13



H.

```

ifndef TEAM4_ACTIVITY_H
def in
CLASS ELEMENTS
CLASS MESSAGE_ELEMENT
public MESSAGE_ELEMENT
private MESSAGE_ELEMENT
#endif
TEAM4_ACTIVITY
endif
  
```

1. MODEL

- LIFELINE
 - MESSAGE
 - MESSAGE_ELEMENT