

Tím 13

Téma stretnutia

3D UML a jeho možnosti

Dátum	06.10.2015
Miestnosť	Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU)
Vyhotovil	Bc. Patrik Kolek

Prítomní členovia:

Vedúci projektu	Ing. Ivan Polášek, PhD.	
Členovia tímu	Bc. Boris Buček	Bc. Tomáš Hnojčík
	Bc. Matej Jenis	Bc. Patrik Kolek
	Bc. Adam Kulišek	Bc. Rami Mtier

Zhrnutie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Status
1.	Otestovanie funkčnosti pripojenia do spoločného repozitára na githube (pull, push)	Všetci členovia tímu	04.10.2015	OK
2.	Zápisnica pre prvý týždeň	Rami Mtier	04.10.2015	OK
3.	Prezentácia o 3D UML	Matej Jenis	06.10.2015	OK
4.	Doplniť web o fotky, zápisnice a info o členoch projektu	Adam Kulišek	06.10.2015	OK
5.	Analýza Ruby a Python s grafickými knižnicami	Patrik Kolek, Tomáš Hnojčík, Rami Mtier	06.10.2015	OK
6.	Šablóna zápisnice	Adam Kulišek	04.10.2015	OK
7.	Úspešne spustiť projekt	Matej Jenis	6.10.2015	Nepodarilo sa

Priebeh stretnutia

Na treťom stretnutí sme si lepšie predstavili problematiku 3D UML, jej prínosy a ciele (prezentáciou Mateja Janisa a Ivana Polaseka). Asi hlavným prínosom 3D UML je zjednodušenie veľkých komplexných modelov vyobrazených štandardným UML. Predbežne sme sa dohodli akým smerom sa bude uberať tímový projekt a naplánovali sme si úlohy ktoré vykonáme nasledujúci týždeň.

Tím 13

Zoznam úloh

1. Stretnutie s Michalom Valovičom a Andrejom Zeleznakom za účelom predstavenia architektúry activity a sekvenčného diagramu.
2. Identifikovať posledný release sekvenčného diagramu na bitbuckete a oživiť ho v tíme(prototyp od Richarda Belana, Mateja Jenisa,...)
3. Zamyslieť sa nad animáciou , editčnými funkciami , architektúrou.
4. Webová stránka Labáku (členovia, výsledky a zamyslieť sa čo by tam mohlo byť)