

# Tím 13

## Téma stretnutia

Editačné funkcie sekvenčného diagramu
---------------------------------------

Dátum	10.3.2016
Miestnosť	3D Lab (FIIT STU)
Vyhotovil	Bc. Tomáš Hnojčík

## Prítomní členovia:

Vedúci projektu	Ing. Ivan Polášek, PhD.	
Členovia tímu	Bc. Boris Buček	Bc. Matej Jenis
	Bc. Patrik Kolek	Bc. Adam Kulíšek
	Bc. Rami Mtier	Bc. Tomáš Hnojčík
	Bc. Miro Šafárik	

## Zhrnutie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Status	Points
1.	Fix pre vykresľovanie vnorených fragmentov	Boris Buček, Patrik Kolek, Miro Šafárik	7.3.2016	Completed	2
2.	Vertikálny pohyb lifelines po vrstve	Matej Jenis, Tomáš Hnojčík		In progress	1
3.	Pohyb lifelines po vrstve (vľavo/vpravo)	Matej Jenis, Tomáš Hnojčík		In progress	3
4.	Vertikálny pohyb message po vrstve (hore/dole)	Adam Kulíšek, Rami Mtier		In progress	5
5.	Zmena cieľa pre message	Adam Kulíšek, Rami Mtier		TODO	1
6.	Vykresľovanie operandov pri kombinovaných fragmentoch	Boris Buček, Patrik Kolek, Miro Šafárik		In progress	1
7.	Pohyb fragmentov po vrstve (hore/hole)	Boris Buček, Patrik Kolek, Miro Šafárik		TODO	5
8.	Zmena „create“ fragment formulára			IDEAS	

# Tím 13

## Priebeh stretnutia

V siedmom šprinte sme sa zamerali na implementáciu editačných funkcií pre sekvenčný diagram. Na začiatku stretnutia sme si prešli stav úloh, ktoré sme si definovali pre siedmy šprint. Zanalyzovali sme dva rôzne prístupy, ktoré boli implementované pre pohyb lifelines a messages. Pri implementácii pohybu lifelines bol vytvorený nový stav – „editState“, ktorý poskytuje funkcionality pre pohyb. Pri pohybe message ostali stavy nezmenené a samotná funkcionality pre pohyb bola implementovaná v triede ModifyState. Výsledkom diskusie bolo, že obe implementácie ostajú nezmenené a pri implementácii pohybu fragmentov bude možné vybrať jeden z dvoch existujúcich prístupov. Ďalej sme si zanalyzovali spôsoby, akým budeme meniť prvky metamodelu pri pohybe lifeline, message alebo fragmentu. Rami predstavil a zobrazil následnosť krokov, ktoré sú potrebné pre znovu prekreslenie 3D scény v prípade pohybu jedného z elementov.

V strednej časti stretnutia sme s vedúcim komunikovali ohľadne všetkých možných scenárov pre editačné funkcie. Dohodli sme sa na scenároch, ktoré budeme určite implementovať v tomto semestri, ktoré implementujeme ak ostane nejaký voľný čas a naopak, ktoré scenáre vynecháme.

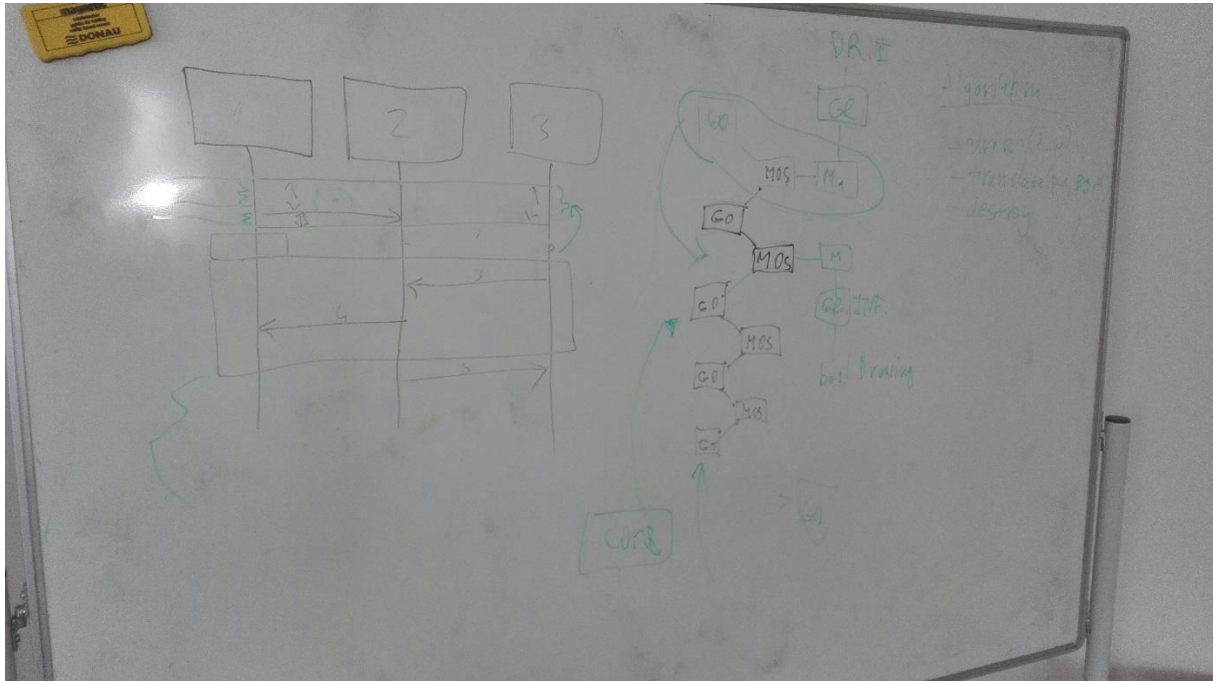
Na konci stretnutia sme si prešli možnosti, s akými je možné pracovať s kombinovaným fragmentom. Diskutovali sme sa o tom, či je potrebné vykreslenie pomocných bodov na okraji okna fragmentu pre jeho zväčšovanie/zmenšovanie. Predbežne sme sa dohodli na zjednodušenom riešení, ktoré tieto body poskytovať nebude.

## Zoznam úloh

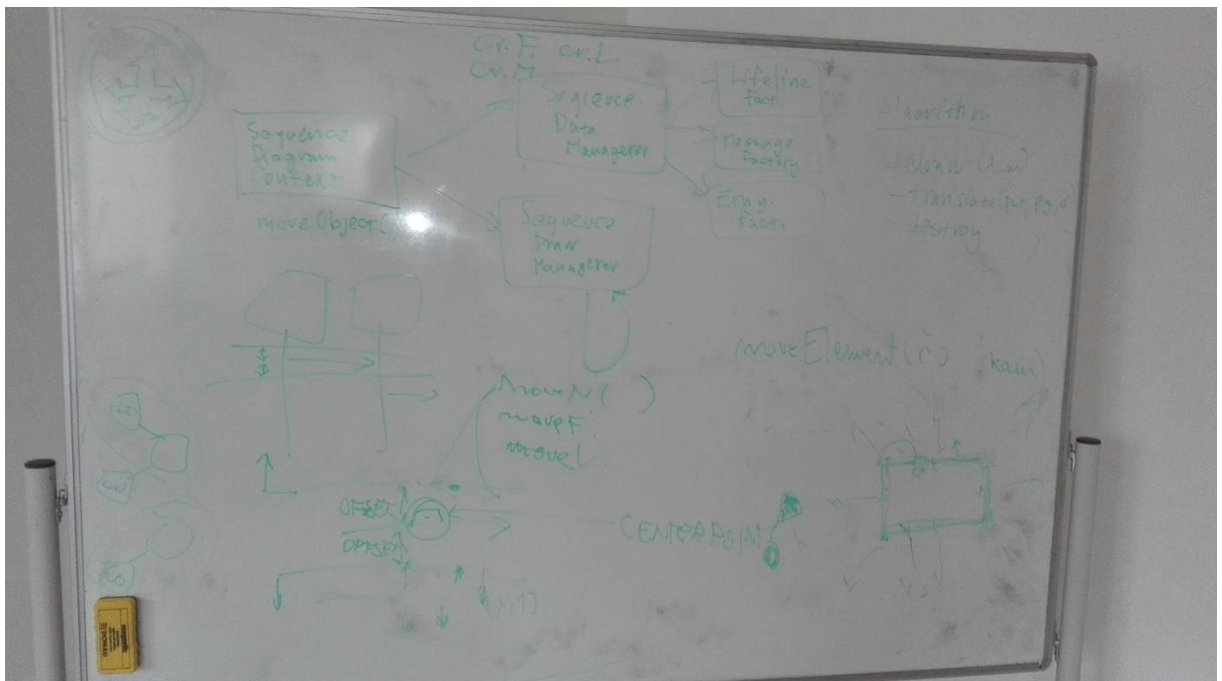
#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Status	Points
1.	Vertikálny pohyb lifelines po vrstve	Matej Jenis, Tomáš Hnojčík	17.3.2016	In progress	1
2.	Pohyb lifelines po vrstv (vľavo-vpravo)	Matej Jenis, Tomáš Hnojčík	17.3.2016	In progress	3
3.	Vertikálny pohyb message po vrstve (hore/dole)	Adam Kulíšek, Rami Mtier	17.3.2016	In progress	5
5.	Zmena cieľa pre message	Adam Kulíšek, Rami Mtier	17.3.2016	TODO	1
4.	Vykresľovanie operandov pri kombinovaných fragmentoch	Boris Buček, Miro Šafárik, Patrik Kolek	17.3.2016	In progress	3
7.	Pohyb fragmentov po vrstve (hore/hole)	Boris Buček, Patrik Kolek, Miro Šafárik	17.3.2016	TODO	5
8.	Zápisnica zo stretnutia	Tomáš Hnojčík	10.3.2016	In progress	-

# Tím 13

## Prílohy:



Obr. 1 – Zmena poradia elementov metamodelu pri pohybe komponentu v scéne



Obr. 2 - Funkcionalita prekreslenia scény pri pohybe elementu metamodelu

Tím 13