

Tím 13

Téma stretnutia

Návrh vkladania fragmentov

Dátum	1.12.2015
Miestnosť	Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU)
Vyhotovil	Bc. Tomáš Hnojčík

Prítomní členovia:

Vedúci projektu	Ing. Ivan Polášek, PhD.	
Členovia tímu	Bc. Boris Buček	Bc. Tomáš Hnojčík
	Bc. Matej Jenis	Bc. Patrik Kolek
	Bc. Adam Kulíšek	Bc. Rami Mtier

Zhrnutie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Status	Points
1.	[zobrazenie sekv.diagramu] Vkladanie elementov sekv. diagramu	Všetci členovia tímu	29.11.2015	OK	13

Priebeh stretnutia

Na začiatku stretnutia sme si prešli úlohy pre vkladanie elementov sekvenčného diagramu, na ktorých sme sa dohodli na predchádzajúcom stretnutí s produktovým vlastníkom. Na dnešnom stretnutí muselo byť funkčné vykresľovanie životných čiar a správ medzi čiarami života. To sa nám aj podarilo splniť. Produktový vlastník nás oboznámil s jeho požiadavkami projektu pre zimný semester. Dohodli sme sa na dokončení vykresľovania fragmentov a „vyčistení“ zdrojového kódu. Celý náš prototyp vytvorený v zimnom semestri bude poskytnutý ďalším študentom pracujúcich na téme 3D UML.

Posledným cieľom pre tento semester je preto vykresľovanie fragmentov pre sekvenčné diagramy. Na stretnutí sme si analyzovali návrhy, ktoré sme si pripravili na dnešné stretnutie. Dohodli sme sa na spôsobe riešenia a migrácie existujúceho prototypu pre vykresľovanie fragmentov.

Rami predstavil všetkým členom tímu zmenenú hierarchiu tried, implementovaných pre sekvenčný diagram. Pomocou tejto novej hierarchie tried sme schopní oddeliť logiku implementácie sekvenčného diagramu od implementácie diagramu aktivít.

V strednej časti stretnutia sme diskutovali o nových identifikovaných problémoch. Jedným z problémom je nesprávne vykresľovanie elementov, kedy v niektorých prípadoch sú elementy vykreslené mimo vybranú vrstvu v 3D scéne. Preto je potrebné prejsť algoritmus pre vykresľovanie elementov existujúceho prototypu, na ktorom pracujeme. Rovnako v tejto časti stretnutia

Tím 13

sme spojili vetvy implementácie vykresľovania životných čiar a správ do jednotnej vetvy, v ktorej budeme pokračovať v ďalšom šprinte.

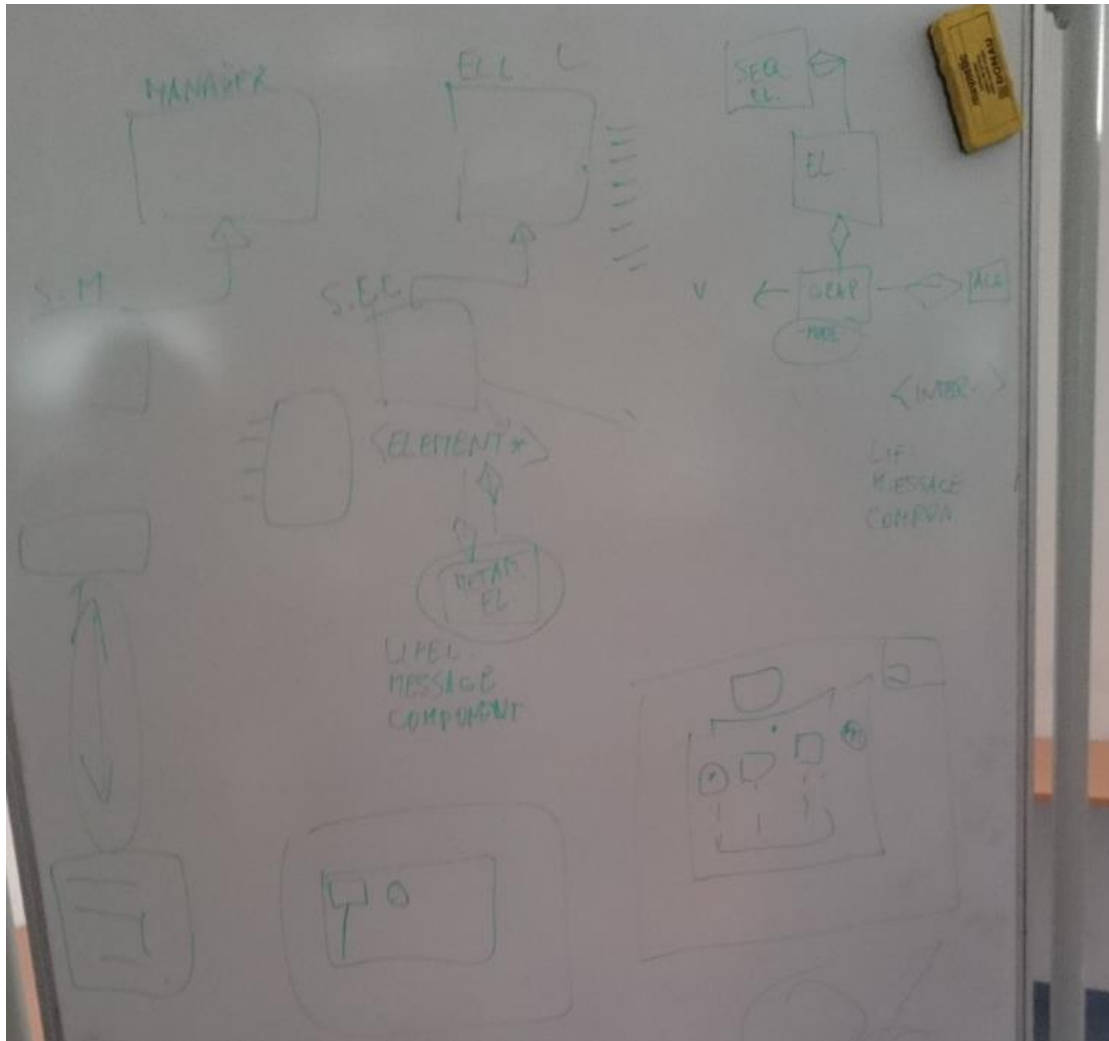
Na konci stretnutia sme si vytvorili retrospektívu. Prešli sme si pozitívne a negatívne veci, ktoré sme spravili pre daný šprint. Každý bod sme si prediskutovali a navrhli riešenia pre vylepšenie procesov pre budúci šprint. Všetky pozitívne a negatívne body sú opísané v dokumente retrospektívy pre šprint číslo 4.

V úplnom závere stretnutia sme identifikovali úlohy, ktoré sa musia vykonať pre nový šprint číslo 5. Pre každú identifikovanú úlohu sme ohodnotili jej zložitosť pomocou „Planning poker“ metodiky a priradili pre každú úlohu zodpovedného člena (členov) tímu. Všetky úlohy boli pridané do nástroja Trello pre šprint číslo 5.

Zoznam úloh

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Status	Points
1.	[fragmenty] Vkladanie fragmentov sekv. diagramu	Tomáš Hnojčík, Boris Buček, Patrik Kolek, Adam Kulíšek	06.12.2015	In Progress	5

Tím 13

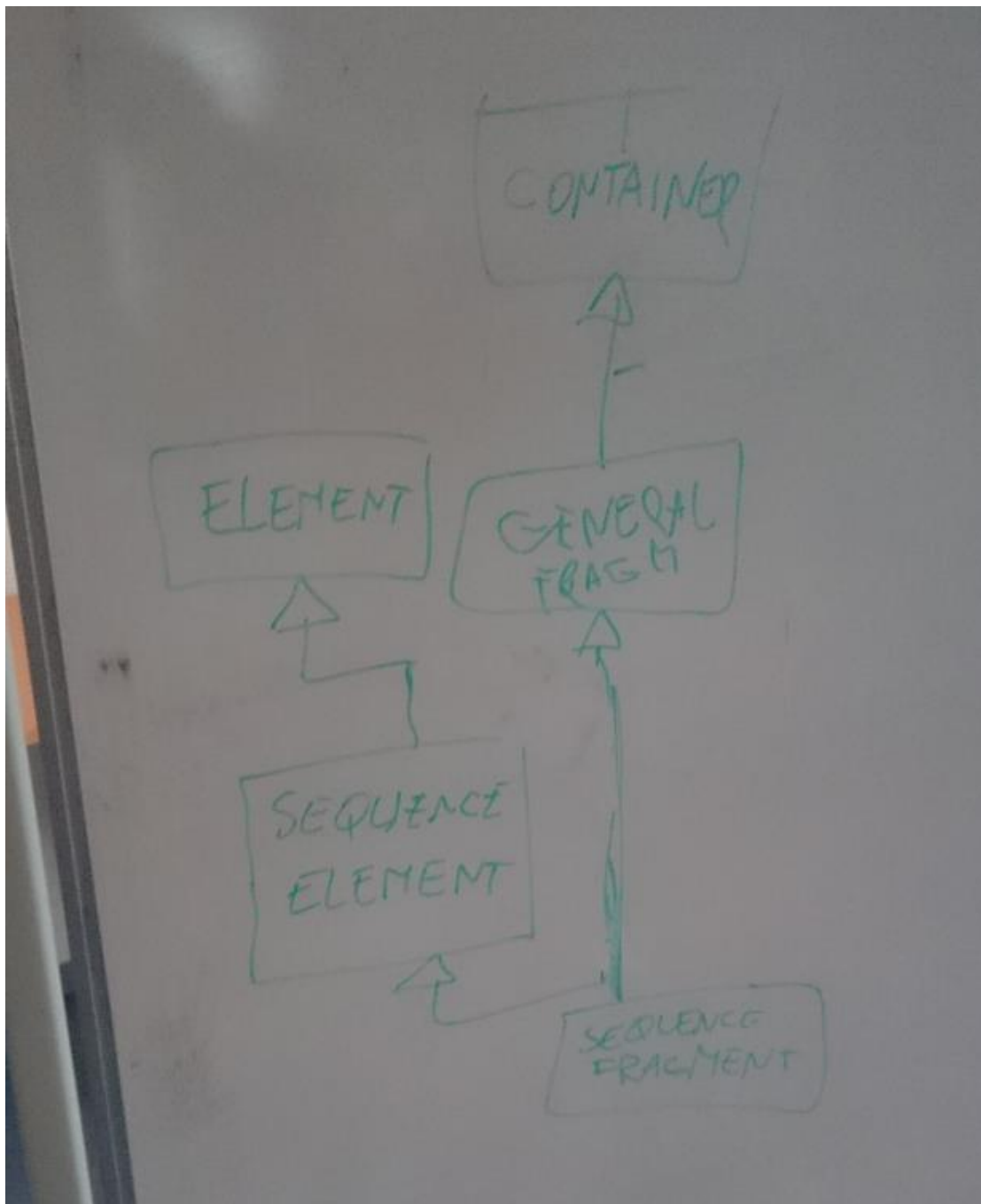


Proces implementácie nášho prototypu



Sekvenčný diagram pre implementáciu vkladania fragmentov

Tím 13



Hierarchia implementovaných tried pre náš prototyp