

Slovenská technická univerzita v Bratislave

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

OPEN SCIENCE

Dokumentácia k riadeniu projektu

Tím č. 12 – Paison

Bc. Richard Belan

Bc. Martin Žalondek

Bc. Rania Daabousová

Bc. Michal Palatinus

Bc. Helmut Posch


Bc. Milan Gajdoš

Bc. Tomáš Chovaňák

Vedúci: Ing. Peter Lacko, PhD.


Predmet: Tímový projekt I.

Akademický rok: 2015


	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Úvod	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

OBSAH

1	Úvod.....	4
1.1	Časti dokumentu	4
2	Rozdelenie úloh	5
2.1	Dlhodobé manažérske úlohy.....	5
2.2	Opis manažérskych zodpovedností.....	6
3	Aplikácie manažmentov	8
3.1	Manažment komunikácie a ľudských zdrojov	8
3.2	Manažment rozvrhu a plánovania	11
3.3	Manažment podpory vývoja a integrácie	12
3.4	Manažment dokumentovania	13
3.5	Manažment rizík.....	14
4	Sumarizácie šprintov	15
4.1	ŠPRINT Č. 1 PROMETHEUS	15
4.2	Šprint č.2 - ANDROMEDA	18
4.3	Šprint č.3 – HADES.....	21
4.4	Retrospektíva šprintov 1-3	23
4.5	Šprint č.4 – XENA.....	24
4.6	Šprint č.5 – ICARUS.....	27
4.7	Globálna retrospektíva šprintov 1-5	30
4.8	ŠPRINT Č.6 – HERCULES.....	31

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Úvod	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

4.9	Šprint č. 7 – ELEKTRA.....	33
4.10	ŠPRINT Č.8 – ARES	36
4.11	Šprint č.9 - ACHILLEUS.....	39
4.12	Šprint č. 10 – AJAX.....	43
4.13	Šprint č.11 - NEMESIS.....	47
4.14	Šprint č.12 - BAKCHUS.....	50
4.15	Šprint č. 13 – HEPHAESTUS	53
4.16	Šprint č. 14 – SCARABEUS	58
4.17	Šprint č. 15 – PHOENIX.....	63
4.18	Šprint č. 16 – PEGASUS.....	66
4.19	Šprint č. 17 – ODYSEA.....	69
4.20	Globálna retrospektíva šprintov 6 – 17.....	72
5	PRÍLOHA A - Metodiky	3
6	PRÍLOHA B - Motivačné listy	4
7	Príloha C – Prihláška na TP-CUP.....	5
8	PRÍLOHA E – Plán aktivít	7
9	PRÍLOHA F – Riziká.....	9
10	PRÍLOHA D – Export úloh	11

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Úvod	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

1 ÚVOD

Tento dokument vznikol v rámci predmetu Tímový projekt I v akademickom roku 2015/2016 na Fakulte informatiky a informačných technológií Slovenskej technickej univerzity v Bratislave.

Obsahuje najmä dokumentáciu projektu s názvom Open Science.


Dokument najskôr stanovuje manažérske úlohy a zodpovednosti členov tímu a následne ich dlhodobé a krátkodobé úlohy.

Pri vývoji sme sa riadili upravenou agilnou metodikou Scrum. Tento dokument dokladuje ako sme s touto metodikou pracovali, aké manažérske nástroje sme využívali a sumarizuje progres tímu za doterajšie obdobie.

Predkladáme tiež vlastné definované metodiky, ktoré vznikli počas vývoja produktu na základe potrieb členov tímu pre efektívnejšiu kolaboratívnu prácu.

1.1 ČASTI DOKUMENTU

1. V časti 2: Rozdelenie úloh uvádzame jednotlivé manažérske roly členov tímu a opis týchto rôl
2. V časti 3: Aplikácie manažmentov uvádzame ako sme tieto manažérske roly plnili.
3. V časti 4: Sumarizácie šprintov uvádzame kompletnú sumarizáciu šprintov za celé doterajšie obdobia aj s globálnymi retrospektívami.
4. PRÍLOHA A - Metodiky obsahuje metodiky, ktoré sme vytvorili.
5. PRÍLOHA B - Motivačné listy obsahuje motivačné listy členov tímu na základe ktorých bol tím zostavený.
6. Príloha C – Prihláška na TP-CUP Obsahuje kompletnú prihlášku na TP-CUP súťaž.
7. PRÍLOHA E – Plán aktivít na zimný semester.
8. PRÍLOHA F – Riziká.
9. PRÍLOHA D – Export úloh z JIRY a z TRELLEA

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Rozdelenie úloh	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


2 ROZDELENIE ÚLOH

V tejto časti uvádzame prehľadné tabuľky rozdelenia rôznych typov úloh jednotlivých členov tímu.

2.1 DLHODOBÉ MANAŽÉRSKE ÚLOHY

Zodpovednosť za manažment jednotlivých problémov sme si rozdelili tak ako je to uvedené v tabuľke.

<i>Manažérska zodpovednosť</i>	<i>Zodpovedný člen tímu</i>
Manažment dokumentácie	Tomáš Chovaňák
Manažment rizík	Richard Belan
Manažment testovania	Milan Gajdoš
Manažment rozvrhu a plánovania	Rania Daabousová
Manažment komunikácie a marketingu	Michal Palatinus
Manažment prehliadok kódu	Martin Žalondek
Manažment podpory vývoja a integrácie	Helmut Posch

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Rozdelenie úloh	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

2.2 OPIS MANAŽÉRSKÝCH ZODPOVEDNOSTÍ

Manažment rozvrhu a plánovania

- Vytváranie nových úloh a nových šprintov v manažérskom nástroji Jira a ich manažment,
- Sledovanie dôležitých termínov a pripomienkovanie ostatným členom tímu.

Manažment rizík

- Identifikácia rizík a ich prevencia,
- Štúdia rizík, určenie dopadu a reakcie na konkrétne riziká,
- prislúchajúca metodika : *M2015-5_riadenie_chyb_v_nastroji JIRA*

Manažment podpory vývoja a integrácie

- Dohľad nad verziami systému,
- Spájanie vetiev nástroja Git do nových verzií,
- Nasadzovanie verzií na server Google App Engine,
- prislúchajúca metodika : *M2015-3_verziovanie_zdrojoveho_kodu*

Manažment dokumentácie

- Rozdelenie úloh dokumentovania medzi členov tímu.
- Návrh a dodržiavanie formátu dokumentu,
- prislúchajúca metodika : *M2015-1_dokumentovanie*

Manažment komunikácie a marketingu


- prezentácia tímu na kolektívnych stretnutiach,
- podnecovanie vzájomnej komunikácie v tíme,
- zodpovednosť za marketingovú prezentáciu projektu.

Manažment prehliadok a kvality kódu


- zodpovednosť za kvalitu kódu a realizáciu prehliadok kódu,
- prislúchajúca metodika : *M2015-4_prehliadky_zdrojoveho_kodu*

Manažment testovania

- plánovanie testovania,

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Rozdelenie úloh	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

- zodpovednosť za priebeh testovania,
- prislúchajúca metodika : *M2015-6_testovanie*

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
	Aplikácie manažmentov	Dátum vydania :	10.05.2016
		Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

3 APLIKÁCIE MANAŽMENTOV

Táto kapitola dokladuje spôsob práce celého tímu a bližšie popisuje aplikáciu manažmentov uvedených v časti 2.2 *Opis manažérskych zodpovedností*.

3.1 MANAŽMENT KOMUNIKÁCIE A ĽUDSKÝCH ZDROJOV

Uvádzame popis aspektov aplikácie manažmentu komunikácie a ľudských zdrojov v doterajšom priebehu projektu.

3.1.1 Komunikácia v tíme

Komunikácia v tíme je nesmierne dôležitá pre fungovanie tímu ako celku. Je dôležitá jednak pre formulovanie cieľov v tíme, ako i samotnej pomoci s problémami ktoré sa týkajú vyvíjaného produktu no nemenej dôležitým faktorom je i socializácia v tíme, ktorá priaznivo ovplyvňuje celkový vývoj produktu vo všetkých jeho fázach.

V tíme by sme mali dbať aj na zloženie tímu, to znamená ľudí ktorý sú viac orientovaný na samotný vývoj a ľudí, ktorý sú orientovaný skôr manažérsky a vedia prijímať dôležité rozhodnutia na celoprojektovej úrovni.


Nemenej dôležitým faktorom v tímovej komunikácii je otvorenosť, dôvera a spoľahlivosť. Každý člen tímu by mal mať zabezpečený rovnaký prístup k informáciám potrebným k realizácii cieľov a nemalo by dochádzať k dôležitým rozhodnutiam v zákulisí a bez vedomia členov tímu.

3.1.2 Formálna komunikácia

Popis prostriedkov formálne komunikácie tímu.

- **Google Group a emailová komunikácia**

V prvých dňoch sme využívali prevažne tento spôsob komunikácie. Na Google Group sme vytvorili emailovú skupinu paiontp@googlegroups.com, ktorá rozposielala emaily každému členovi tímu. Tento spôsob komunikácie bol však veľmi neefektívny a jednotlivé rozhodnutia v tíme boli pomalé, kvôli neinteraktívnosti samotného mailu.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Aplikácie manažmentov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

- **Slack**

Nakoniec sme sa rozhodli na komunikáciu využívať *slack.com*, čo je nástroj vytvorený práve pre zefektívnenie komunikácie v tíme. Umožňuje rozdeliť komunikáciu do samostatných komunikačných kanálov, ktoré následne zachovávajú kontext komunikácie. Vytvorili sme si tímovú komunikáciu i a zvolili sme si základné komunikačné kanály a to konkrétne: *general*, *technológie*, *random*, *webová stránka*, *dokumentácia* a v každom sa riešil kontext prislúchajúci jeho názvu. Rozhodli sme sa taktiež integrovať *Slack* s *Bitbucketom*, čo nám umožňuje sledovať zmeny v kóde priamo cez vytvorený kanál *bitbucket*.

- **Jira**

Pre manažment komunikácie na úrovni úloh sme sa rozhodli používať nástroj JIRA, ktorý umožňuje jednotlivým členom tímu priradzovať úlohy a umožňuje ich aj komentovať a tým zachovávať pre danú úlohu isté know-how resp. postup riešenia danej úlohy. JIRA nám zabezpečuje, aby každý člen tímu mal jasne definovanú prácu na určené obdobie (poväčšine šprint) a aby jednotlivec, mal prehľad o svojich úlohách, no i o úlohách ostatných členov tímu. Využívame školou poskytovanú verziu (*jira.fiit.stuba.sk*) s pluginom pre agilný vývoj *Agile*.

Pre prácu s Jirou je určený jeden člen tímu. Práca s Jirou sa riadi podľa metodiky č.2015 – 2 *Práca s nástrojom JIRA* (v prílohe *Metodiky*).

- **Trello**


V druhom semestri sme sa rozhodli zmeniť nástroj na manažment úloh po nie príliš dobrých skúsenostiach s Jirou. Práca s Trelloom sa riadi podľa metodiky č.2016 – 2 *Práca s nástrojom TRELLO* (v prílohe *Metodiky*).

- **Google Drive**

Samotná výmena dokumentov prebieha pomocou zdieľaného priečinku na Google Drive, pomocou už spomínaného konta paisontp@googlegroups.com. Týmto je zabezpečený rovnocenný prístup k dôležitým dokumentom týkajúcich sa projektu, no i rôznych študijných materiálov, ktoré si ako členovia tímu navzájom zdieľame a tým vytvárame akúsi znalostnú bázu.

- **One Drive**

Po skúsenostiach s Google Drive úložiskom sme sa po 4.šprinte rozhodli premiestniť dokumentáciu na One Drive od Microsoft-u. Keďže dokumenty sme vytvárali v nástroji Microsoft Office Word a bolo problematické zabezpečiť kolaboratívnu tvorbu dokumentov. V úložisku One

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Aplikácie manažmentov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

Drive je možné dokumenty priamo upravovať pomocou online Office nástrojov bez toho aby to spôsobovalo problémy s formátovaním dokumentov a sledovať ich zmeny.

- **Tímové stretnutia**

Jedná sa o formálne stretnutie na ktorom si ako tím vymieňame poznatky, zhodnocujeme progres a plánujeme ďalší postup. Výstupom z tímového stretnutia sú zvyčajne zápisy zo stretnutia, väčšinou vo forme zápiskov v produktovom backlogu.

3.1.3 Neformálne stretnutia


Popis spôsobov neformálnej komunikácie.

- **Teambuilding**

Pre vybudovanie vzťahov tíme a následnú lepšiu komunikáciu sme sa rozhodli zorganizovať teambuilding. Riešili sme tam čisto osobné záležitosti oddelene od projektových. Stretnutie bolo príjemné a myslím že každý člen tímu sa zhodne na tom, že teambuilding bol veľkým prínosom.

- **Skype**

V začiatkoch kým sme nepoužívali *slack* sme využívali túto formu komunikácie, no postupom času sme ju vypustili úplne, pretože skupinová komunikácia bola neprehľadná a ťažko sa v nej orientovalo. A samotný *slack* umožňuje zasielať aj privátne správy členom tímového *slacku*.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Aplikácie manažmentov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


3.2 MANAŽMENT ROZVRHU A PLÁNOVANIA

Manažment plánovania je nevyhnutnou súčasťou každého projektu. V každom tíme musí byť niekto zodpovedný za plánovanie činností a dodržiavanie termínov. V našom tíme je za dodržiavanie termínov činností zodpovedný manažér rozvrhu a plánovania.

V prílohe dokumentu s názvom *Plán aktivít* uvádzame jednoduchú tabuľku s naplánovanými aktivitami na zimný semester.

3.2.1 Sledovanie stráveného času na úlohách

Sledovanie stráveného času na úlohách je jednou z povinností manažéra plánovania. Manažér plánovania vytvára nové úlohy a dozerá na správne zapísaný čas strávený na úlohách. Kontroluje, zapisovanie stráveného času na úloha v JIRE ostatnými členmi tímu.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Aplikácie manažmentov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


3.3 MANAŽMENT PODPORY VÝVOJA A INTEGRÁCIE

Na začiatku vývoja je dôležitý výber verziovacieho nástroja. Ako verziovací nástroj sme si zvolili *Git*. Aktuálna verzia prototypu sa vždy nachádza na hlavnej *master* vetve. Každá úloha je riešená vo vlastnej vetve. Keď je úloha dokončená a prešla všetkými testami tak sa pridá do *master* vetvy (spojí sa s *master* vetvou). Pokiaľ medzi časom, kým jeden programátor pracoval na svojej úlohe, druhý pridal svoju vyriešenú úlohu na *master* vetvu, môže pridaním vyriešenej úlohy na *master* vetvu prvým programátorom vzniknúť kolízia. V prípade, že upravovali tú istú časť zdrojového kódu. Túto vzniknutú kolíziu rieši programátor, ktorý ako posledný pridal úlohu na *master* vetvu.

Git umožňuje kedykoľvek sa vrátiť do akéhokoľvek z predchádzajúcich stavov *master* vetvy. Čo znamená, že v prípade zistenia, že sme išli s projektom zlým smerom, nemusíme celý projekt zahodiť ale len sa vrátiť k poslednej dobrej resp. funkčnej verzii prototypu.

Podrobnejšie bola pre manažment verzií vytvorená metodika

M2015-3_verziovanie_zdrojoveho_kodu.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Aplikácie manažmentov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

3.4 MANAŽMENT DOKUMENTOVANIA


Dokumentácia je dôležitou súčasťou každého projektu. Dokumentácia umožňuje porozumieť aj nezúčastneným osobám na projekte o čom projekt je , slúži aj ako komunikačný prostriedok v prostredí tímu, a je dôležité pre pochopenie pre prípadných nových členov tímu. V našom projekte je dokumentácia rozdelená na viacero menších častí:

- Analýza požiadaviek a biznis ciele
- Big picture – celkový pohľad
- Technická dokumentácia modulov
- Dokumentácia kódu
- Testovacie scenáre
- Sumarizácie šprintov
- Aplikácia manažmentov
- Metodiky

ktoré sú potom zostavované do viacerých pohľadov. Dva hlavné pohľady na dokumentáciu sú : Dokumentácia k inžinierskemu dielu a Dokumentácia k riadeniu projektu.

Dokumentáciu v našom tíme má na starosti manažér dokumentácie.

Pre jednotnosť a efektívnosť procesov dokumentovania sme zaviedli metodiku dokumentovania *M2015-1_dokumentovanie*.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Aplikácie manažmentov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

3.5 MANAŽMENT RIZÍK

Riziko je situačná charakteristika činnosti, ktorá spočíva v tom, že výsledok činnosti je neistý a v prípade neúspechu hrozia nepriaznivé následky. Za ich dodržiavanie zodpovedá projektový manažér alebo manažér rizík.


Pri nájdení a pomenovaní rizík nám išlo hlavne o identifikovanie možných ohrození a príležitostí alebo akýchkoľvek zdrojov neistoty v projekte alebo programe. Zároveň s identifikovaním rizík sme sa snažili:

- Systematicky identifikovať riziká,
- Ohodnotiť ich dopad, pravdepodobnosť a časový rámec,
- Vybrať vhodné opatrenia na zníženie rizík,
- Vывodiť prípadné dôsledky po nastatí rizík.

Manažér rizík musí byť schopní identifikovať potencionálne riziká a tak v čo najväčšej miere minimalizovať ich výskyt, dopad na projekt a maximalizovať opatrenia a možnosti riešenia rizík. Tie menšie riziká sa dajú vyriešiť slovne, alebo nejakým opatrením. Na tie väčšie je vhodné mať metodiku. Nie vždy sa to ale dá, pretože existujú také riziká, na ktoré sa človek nie je vždy schopný pripraviť a tiež existujú neočakávané a neidentifikované riziká.

V prílohe dokumentu s názvom *Analýza rizík* uvádzame identifikované riziká a navrhované spôsoby ich riešenia.

S manažmentom rizík súvisí vytvorená metodika *M2015-5 riadenie chýb v nástroji JIRA*.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

4 SUMARIZÁCIE ŠPRINTOV

V tejto kapitole uvádzame sumarizáciu priebehu jednotlivých uskutočnených šprintov spolu s ich zhodnotením a štatistikami získanými pomocou nástroja JIRA.

4.1 ŠPRINT Č. 1 PROMETHEUS

4.1.1 Používateľské príbehy

Počas 1. šprintu sme sa rozhodli riešiť nasledujúce používateľské príbehy.

Prihlásenie sa

Používateľ sa chce autentifikovať a dostať sa do časti portálu pre prihlásených používateľov

Umožniť už registrovanému používateľovi prihlásiť sa pomocou používateľského mena / e-mailovej adresy a hesla. Umožniť používateľovi aj prihlásenie pomocou sociálnych sietí Facebook, Google, LinkedIn a Twitter.

Registrácia

Nový návštevník si chce vytvoriť účet na našom portály aby sa mohol prihlásiť.

Zobrazenie registračného formuláru používateľovi a po jeho vyplnení kontrola zadaných údajov. Uloženie používateľa do databázy, umožnenie prihlásiť sa.

Vloženie malého datasetu cez webový prehliadač


Používateľ chce vložiť na náš portál malý dataset cez webový prehliadač.

Umožniť výber viacerých súborov z lokálneho úložiska a implementovať ich odoslanie do Google Cloud Storage. Nie je potrebná implementácia prerušovaného vkladania datasetu ani riešenie problému príliš veľkých súborov na vkladanie cez webový prehliadač.

Stiahnutie datasetu


Používateľ si chce stiahnuť dataset z portálu k sebe do lokálneho úložiska

Implementovať funkcionality, ktorá po kliku na adresu datasetu stiahne z Google Cloud Storage dáta a poskytne ich na stiahnutie používateľovi.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

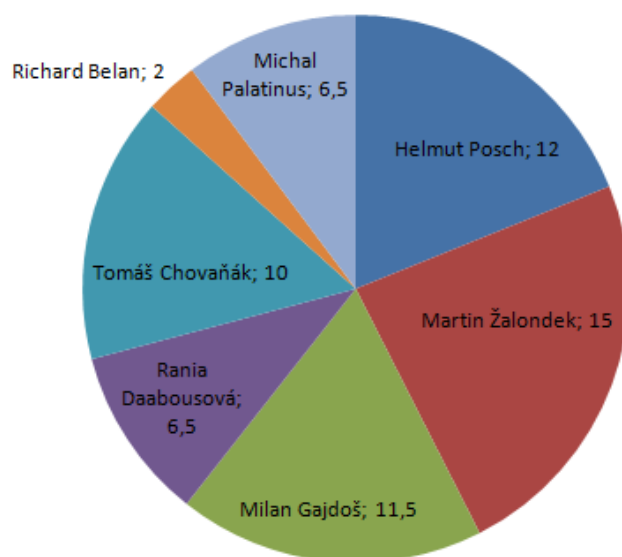
4.1.2 Rozpis pridelených úloh

ID úlohy	Úloha	Riešitelia
OPNSCIENCE-3	Prihlásenie sa pomocou konta na portáli	Helmut Posch, Martin Žalondek
OPNSCIENCE-6	Registrácia	Helmut Posch, Martin Žalondek
OPNSCIENCE-7	Prihlásenie sa pomocou sociálnych sietí	Helmut Posch, Martin Žalondek
OPNSCIENCE-19	Analýza existujúcich riešení na zdieľanie datasetov	Rania Daabousová
OPNSCIENCE-9	Stiahnutie datasetu	Rania Daabousová, Richard Belan, Michal Palatinus
OPNSCIENCE-24	LoFi návrh používateľského rozhrania	Rania Daabousová, Richard Belan, Michal Palatinus
OPNSCIENCE-25	Vloženie malého datasetu	Tomáš Chovaňák
OPNSCIENCE-36	Sparsovanie modelu kategórií z ACM	Milan Gajdoš
OPNSCIENCE-37	Vytvorenie databázového modelu kategórií	Milan Gajdoš

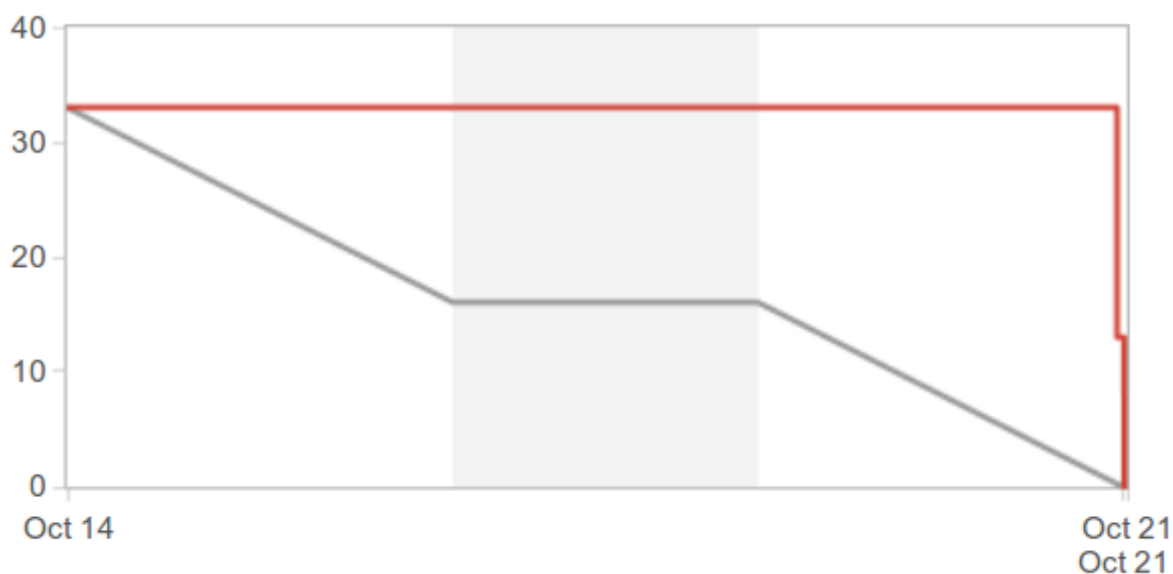
	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

V tomto šprinte sa nám podarilo spraviť analýzu existujúcich riešení, prvý návrh Low Fidelity a všetky úlohy ohľadom registrácie a prihlásenia používateľov. Ostatné úlohy sme presunuli do ďalšieho šprintu.


4.1.3 Štatistiky šprintu



Obrázok 1 Pracovné vyťaženie jednotlivých členov v hodinách



Obrázok 2 Burndown chart z 1. šprintu

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


4.2 ŠPRINT Č.2 - ANDROMEDA

4.2.1 Používateľské príbehy

Do tohoto šprintu sme sa rozhodli zaradiť iba používateľské príbehy z minulého šprintu, ktorých implementácia nebola dokončená.

4.2.2 Rozpis pridelených úloh

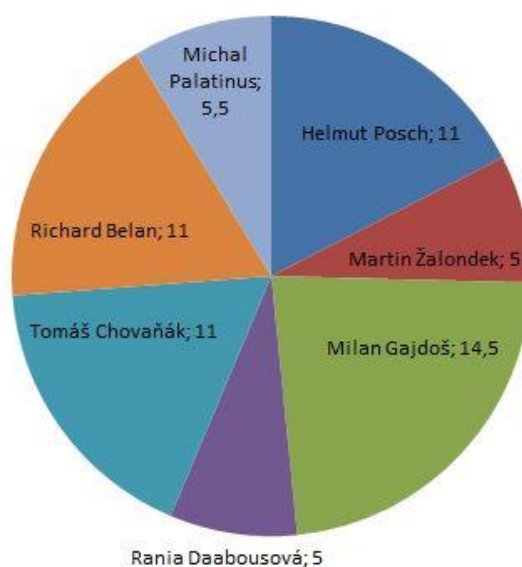
ID úlohy	Úloha	Riešitelia
OPNSCIENCE-30	Dokumentácia k riadeniu: Aplikácia manažmentov	Milan Gajdoš, Richard Belan, Rania Daabousová
OPNSCIENCE-31	Dokumentácia k riadeniu: Sumarizácia šprintov	Helmut Posch, Martin Žalondek
OPNSCIENCE-34	Nájdenie grafickej šablóny pre prototyp	Richard Belan
OPNSCIENCE-38	Vytvorenie dynamického stromu kategórií	Milan Gajdoš
OPNSCIENCE-9	Stiahnutie datasetu	Rania Daabousová, Richard Belan, Michal Palatinus
OPNSCIENCE-24	Pokročilý LoFi návrh používateľského rozhrania	Rania Daabousová, Richard Belan, Michal Palatinus
OPNSCIENCE-25	Vloženie malého datasetu	Tomáš Chovaňák
OPNSCIENCE-36	Sparsovanie modelu kategórií z ACM	Milan Gajdoš
OPNSCIENCE-29	Dokumentácia k riadeniu: úvod, role, podiel práce členov tímu	Tomáš Chovaňák
OPNSCIENCE-28	Pokročilá verzia registrácie a prihlasovania používateľov	Helmut Posch, Martin Žalondek

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

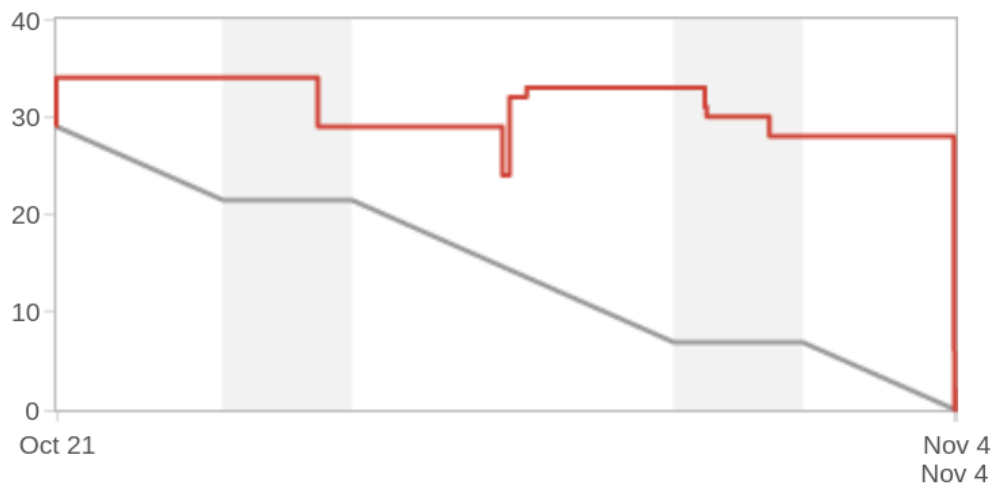
OPNSCIENCE-32	Dokumentácia k riadeniu: prvá verzia používaných metodík	Michal Palatinus
OPNSCIENCE-33	Dokumentácia k inžinierskemu dielu: úvod, globálne ciele	Tomáš Chovaňák

V druhom šprinte sme sa nám podarilo splniť všetky naplánované úlohy.


4.2.3 Štatistiky šprintu



Obrázok 3 Pracovné vyťaženie jednotlivých členov v hodinách v 2. šprinte



Obrázok 4 Burndown chart z 2. šprin

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
	Sumarizácie šprintov	Dátum vydania :	10.05.2016
		Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


4.3 ŠPRINT Č.3 – HADES

4.3.1 Používateľské príbehy

Tento šprint pozostáva prevažne z úloh zameraných na integráciu front-end časti s back-end časťou. Rozhodli sme sa zakúpiť webový template zo stránky wrapbootstrap.com a použiť ho pre náš projekt. Časť úloh je zameraná na metodiku testovania. Nastala však neočakávaná udalosť v podobe choroby člena, ktorý mal tieto úlohy na starosť, a preto sme ich presunuli do ďalšieho šprintu.

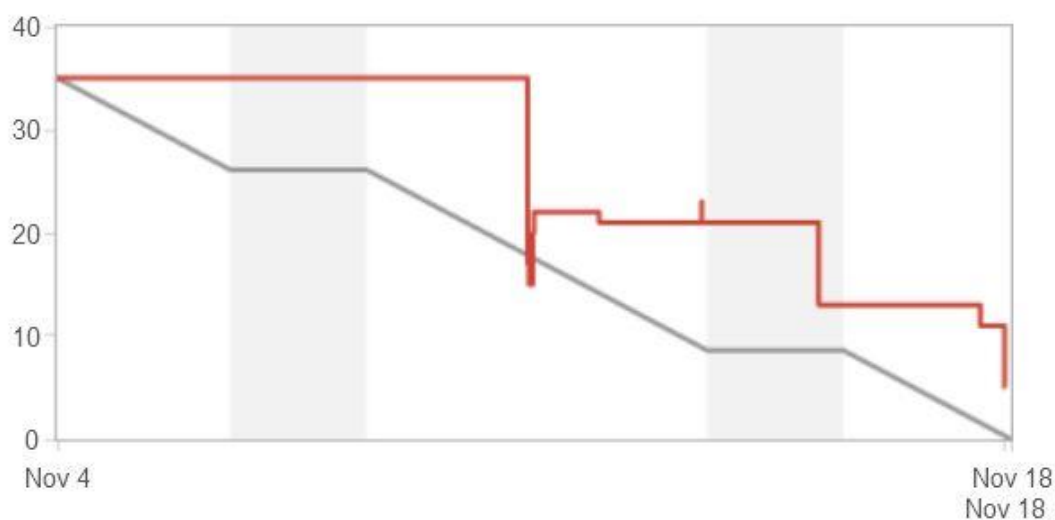
4.3.2 Rozpis pridelených úloh

ID úlohy	Úloha	Riešitelia
OPNSCIENCE-39	Upraviť bootstrap template	Richard Belan, Milan Gajdoš
OPNSCIENCE-40	Prepojiť upload datatetu s dátovým modelom	Tomáš Chovaňák
OPNSCIENCE-41	Prepojenie templaty s backendom	Helmut Posch
OPNSCIENCE-42	Analýza riešenia vyhľadávania datasetov	Martin Žalondek
OPNSCIENCE-43	Dokumentácia k inžinierskemu dielu - Big picture	Rania Daabousova, Michal Palatinus
OPNSCIENCE-46	Dokumentácia k inžinierskemu dielu - Modul Upload datasetu	Tomáš Chovaňák
OPNSCIENCE-53	Dokumentácia riadenia: Metodika testovania	Milan Gajdoš
OPNSCIENCE-54	Vytvorenie SIT a UAT scenárov	Milan Gajdoš
OPNSCIENCE-55	Zozbieranie testovacej vzorky datasetov	Richard Belan

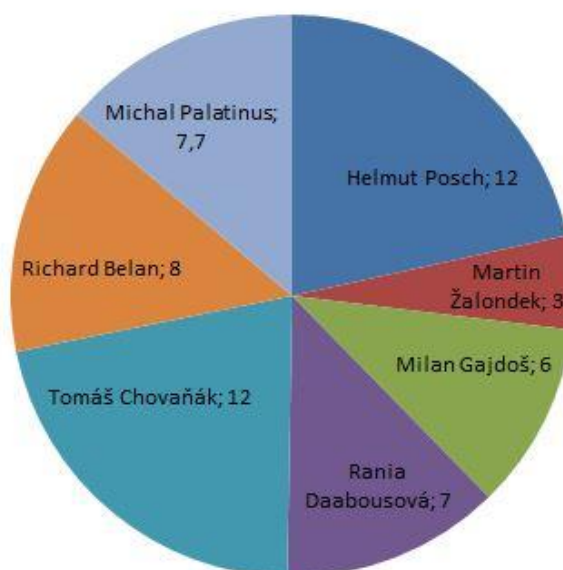
	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

OPNSCIENCE-56	Prepracovanie Views registrácie a prihlásenia do objektovo orientovanej štruktúry	Helmut Posch
-------------------------------	---	--------------


4.3.3 Štatistiky šprintu



Obrázok 5 Burndown chart z 3. šprintu



Obrázok 6 Pracovné vyťaženie jednotlivých členov v hodinách v 3. Šprinte

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


4.4 RETROSPEKTÍVA ŠPRINTOV 1-3

Pozitívne :

- Počas prvých troch šprintov všetci členovia tímu podali očakávaný výkon a aktívne sa zúčastňovali tímových stretnutí. K zlepšeniu nálady v tíme prispela aj zavedená tradícia nosenia raňajok na tímové stretnutie vždy jedným členom tímu.

Negatívne :

- Na ohodnocovanie náročnosti úloh šprintu sme použili story pointy. Niektoré úlohy z prvého šprintu sa ukázali ako náročnejšie než sme predpokladali, a preto ich bolo nutné presunúť do ďalšieho šprintu. V druhom a treťom šprinte takýchto prípadov nastalo menej, čo pre nás znamená zlepšenie. Na náročnejších úlohách sme pracovali viacerí a to sa osvedčilo ako dobrý spôsob.
- Diagramy Burndown chart zobrazujú postupné dokončovanie úloh šprintu. Ako je možné vidieť najmä pri prvých dvoch šprintoch, reálny priebeh sa výrazne líši od ideálneho. Jednou z príčin je aj fakt, že sa stále učíme robiť s nástrojom JIRA a dokončenie úloh sme doň priebežne, ale až na koniec pri vyhodnocovaní šprintu. Ďalšou príčinou je podhodnocovanie úloh. Budeme sa usilovať o zlepšenie v tomto smere.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
	Sumarizácie šprintov	Dátum vydania :	10.05.2016
		Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

4.5 ŠPRINT Č.4 – XENA

4.5.1 Používateľské príbehy

Počas 4. šprintu sme sa rozhodli riešiť nasledujúce používateľské príbehy.

Vyhľadanie datasetu

Používateľ chce vyhľadať dataset na základe kľúčových slov.

Po zadaní kľúčových slov vyhľadať dataset pomocou SearchAPI, ktoré poskytuje Google app engine. Vytvorenie novej databázy, ktorú podporuje SearchAPI, vymyslenie mapovania dát z Datastore do novej databázy. Zobrazenie výsledkov na stránke. Používateľský príbeh realizujú úlohy [OPNSCIENCE-51](#) a [OPNSCIENCE-64](#).

Kontaktovanie autorov projektu

Používateľ chce kontaktovať autorov projektu, pretože našiel na portály chybu alebo má problémy s používaním. Používateľ chce autorom navrhnúť zmeny na zlepšenie portálu.

Vytvorenie kontaktného formuláru na stránke, dostupnej z ktorejkoľvek časti portálu. Umožniť odoslať e-mail prostredníctvom formuláru. Zobraziť základné informácie o autoroch na stránke s kontaktným formulárom.

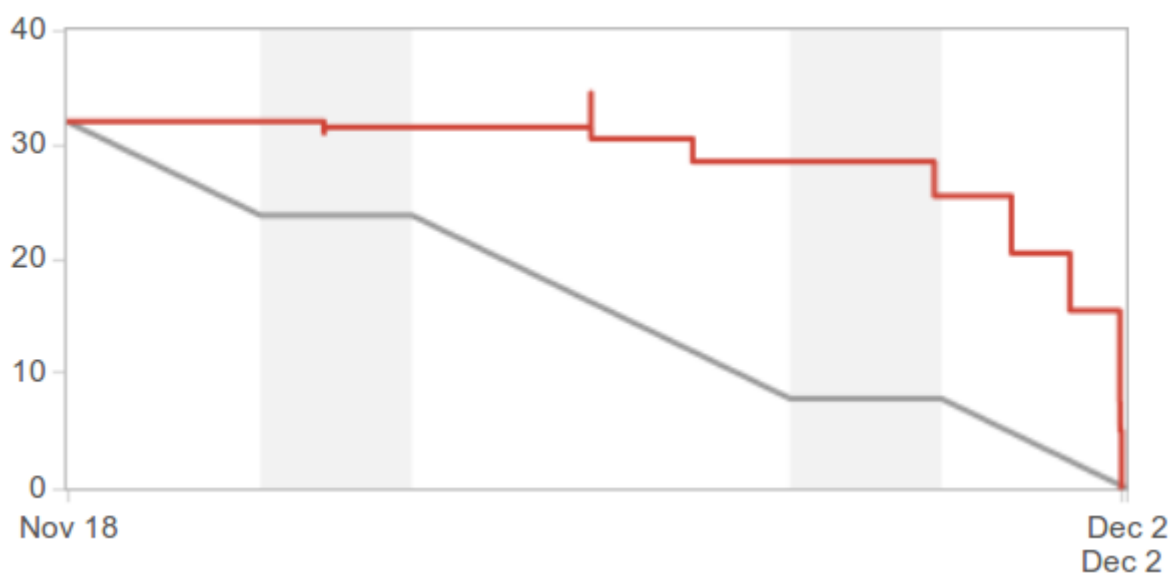
1.5.2 Rozpis pridelených úloh

ID úlohy	Úloha	Riešitelia
OPNSCIENCE-51	Vyhľadávanie cez SearchApi	Martin Žalondek
OPNSCIENCE-62	Upload datasetu - dokončenie	Tomáš Chovaňák
OPNSCIENCE-54	Vytvorenie SIT a UAT scenárov	Milan Gajdoš
OPNSCIENCE-53	Dokumentácia riadenia: Metodika testovania	Milan Gajdoš
OPNSCIENCE-64	Zobraziť nájdené výsledky vyhľadávania	Helmut Posch
OPNSCIENCE-65	Návrh designu stránky datasetu	Rania Daabousová
OPNSCIENCE-57	Dopracovanie designu portálu	Richard Belan
OPNSCIENCE-59	Vytvoriť stránku "Contact"	Michal Palatinus
OPNSCIENCE-63	Dokumentácia k riadeniu: Metodika verziovania	Helmut Posch

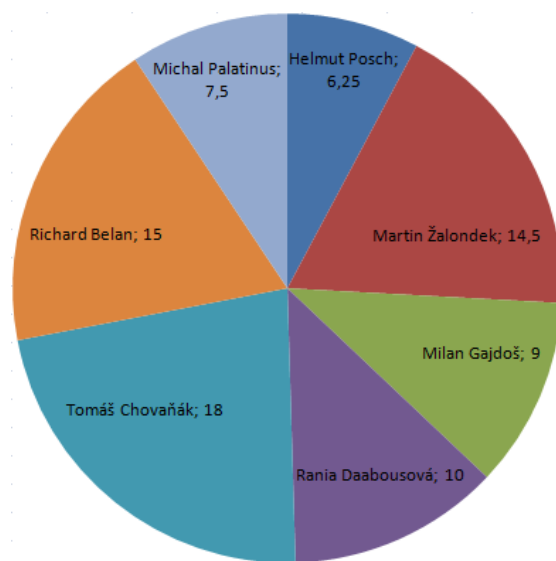
	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

OPNSCIENCE-61	Zobrazenie datasetov v profile používateľa	Rania Daabousová
OPNSCIENCE-66	Sumarizácia šprintu	Helmut Posch


4.5.2 Štatistiky šprintu



Obrázok 7 Burndown chart z 4. šprintu



Obrázok 8 Pracovné vyťaženie jednotlivých členov v hodinách v 4. Šprinte

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


4.5.3 Retrospektíva šprintu

Pozitívne

- Pozitívne hodnotíme pokračujúcu tradíciu nosenia raňajok jedným členom tímu pre všetkých ostatných.

Negatívne

- Počas tohoto šprintu sme zistili, že nedostatočne sledujeme následnosť úloh. Stalo sa nám, že člen tímu musel príliš dlho čakať na kompletizáciu úlohy od iného člena tímu, aby mohol začať vykonávať svoju úlohu. Dôsledkom bolo nedostatočné vypracovanie úloh.
- Zistili sme, že podhodnocujeme úlohy týkajúce sa prezentačnej časti portálu. Napriek nízkym story pointom je ich časová náročnosť vysoká.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


4.6 ŠPRINT Č.5 – ICARUS

4.6.1 Používateľské príbehy

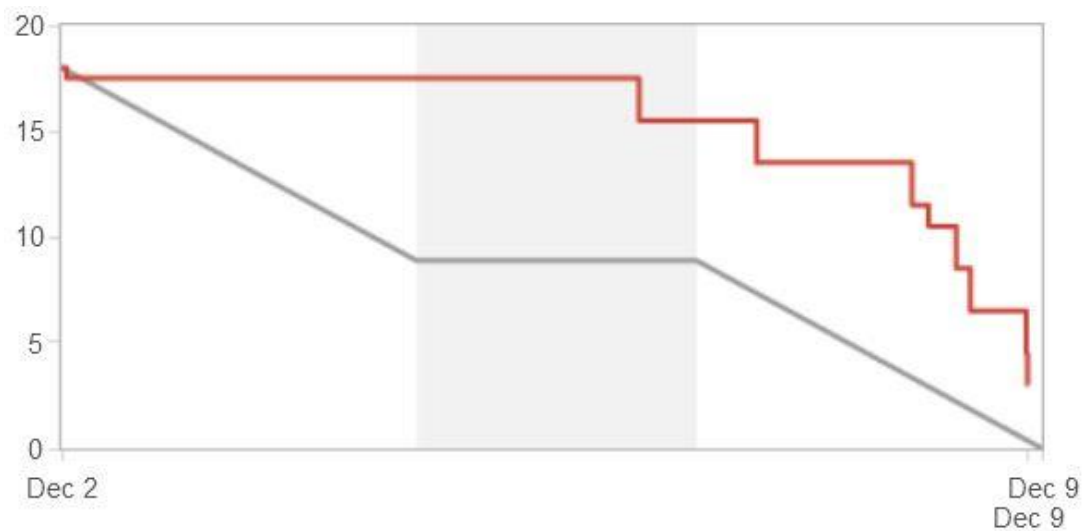
Väčšia časť šprintu č. 5 bola zameraná na kompletizáciu dokumentácií k jednotlivým modulom a metodikám. Menšia časť sa orientovala na doladenie nedostatkov v dizajne webovej stránky a v module uploadu. Úloha [OPNSCIENCE-82](#) Mapovanie searchu s databázou zatiaľ nie je dokončená a bude zahrnutá aj v ďalšom šprinte. Vyžaduje si kompletizáciu modelu datasetu, konkrétne jeho atribútov.

4.6.2 Rozpis pridelených úloh

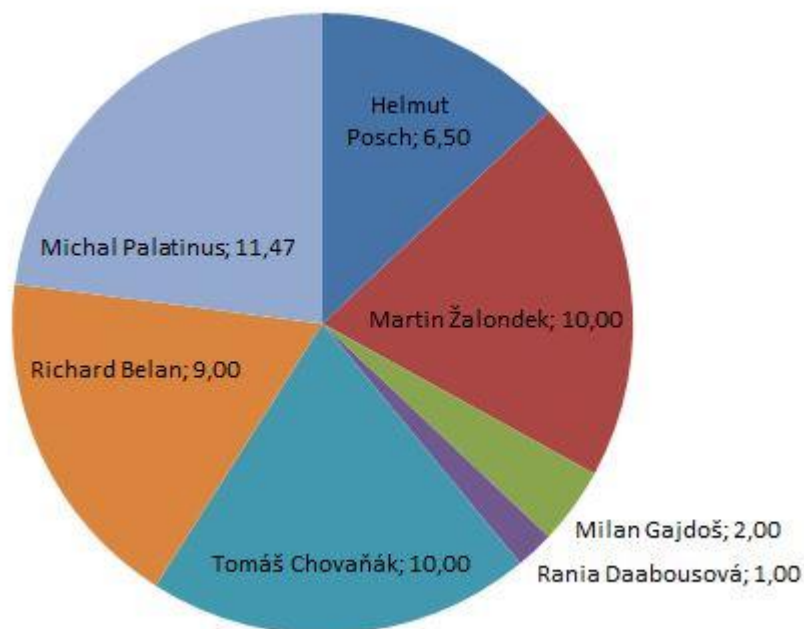
ID úlohy	Úloha	Riešitelia
OPNSCIENCE-66	Dokumentácia Sumarizácia 4. šprintu	Helmut Posch
OPNSCIENCE-70	Dokumentácia k vyhľadávaniu cez SearchApi	Martin Žalondek
OPNSCIENCE-71	Vytvorenie stránky datasetu	Michal Palatinus
OPNSCIENCE-73	Dokumentácia k uploadu: upraviť	Tomáš Chovaňák
OPNSCIENCE-74	Dokumentácia kódu podľa metodiky	Všetci
OPNSCIENCE-75	Dokumentácia k metodike revízie kódu	Martin Žalondek
OPNSCIENCE-76	Úpravy designu	Milan Gajdoš
OPNSCIENCE-78	Dokumentácia rozšírenie metodiky práce s JIROU	Raania Daabousová
OPNSCIENCE-79	Dokumentácie k metodike chýb	Richard Belan
OPNSCIENCE-80	Doladenie uploadu	Tomáš Chovaňák
OPNSCIENCE-82	Mapovanie searchu s databázou	Helmut Posch

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


4.6.3 Štatistiky šprintu



Obrázok 7 Burndown chart z 5. šprintu



Obrázok 8 Pracovné vyťaženie jednotlivých členov v hodinách v 5. Šprinte

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


4.6.4 Retrospektíva šprintu

Pozitívne

- Úlohy v šprinte neboli nadhodnotené ani podhodnotené

Negatívne

- Príliš veľké rozdiely v pracovnej vyťažnosti členov

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


4.7 GLOBÁLNA RETROSPEKTÍVA ŠPRINTOV 1-5

Pozitívne

- Minimum úloh, ktoré boli naplánované no nesplnené
- Zodpovedný prístup všetkých členov k naplánovaným úlohám
- Funkčný prototyp po každom šprinte

Negatívne

- Podhodnocovanie niektorých úloh – najmä úloh zameraných na front-end časť portálu
- Tvar burndown chartu má často strmý spád v posledný deň šprintu – dôvod: Potvrdenie stavu úloh (dokončená, nedokončená) si často vyžadovalo spoločné stretnutie, kde sme to následne odsúhlasili a potvrdili aj v nástroji JIRA
- Komplikované používateľské rozhranie nástroju JIRA – procesy spojené s manažmentom šprintov a úloh boli hlavne spočiatku časovo náročné

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


4.8 ŠPRINT Č.6 – HERCULES

4.8.1 Používateľské príbehy

V rámci šprintu bolo dôležité pracovať na IIT SRC článku. Nakoľko sa jednalo o prvý šprint semestra, rozhodli sme sa prejsť z používania nástroja JIRA na Trello a s tým súviselo aj presunutie už vytvorených používateľských príbehov. Okrem toho sa pracovalo na opravách nájdených chýb a viacerých nových funkcionalitách jednotlivých modulov.

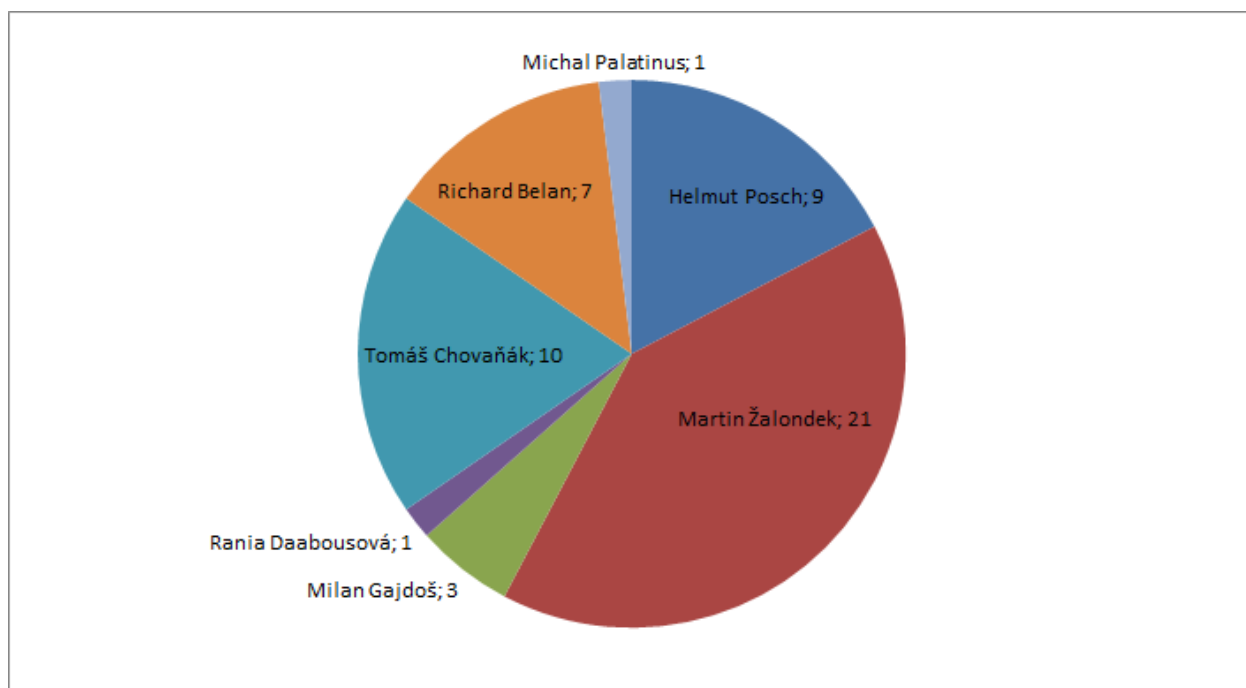
4.8.2 Rozpis pridelených úloh

Typ úlohy	Úloha	Riešitelia
ISSUE	IIT SRC článok	Helmut Posch, Michal Palatinus, Milan Gajdoš, Richard Belan, Tomáš Chovaňák, Martin Žalondek, Rania Daabousová
ISSUE	Prenos používateľských príbehov a backlogu do Trella	Helmut Posch
FEATURE	Prerušovaný upload datasetu	Tomáš Chovaňák
FEATURE	Pridanie citácií k datasetu	Tomáš Chovaňák
FEATURE	Verejný profil používateľa	Helmut Posch, Milan Gajdoš
FEATURE	Autocomplete pri vyhľadávaní	Martin Žalondek
ISSUE	Mapovanie vyhľadávania s databázou	Helmut Posch
FIX	Pop-up okno s datastom je zablokované kvôli prehliadaču	Richard Belan

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

FIX	Searchbar nereaguje na klávesu Enter	Helmut Posch
FIX	Osetrenie situácie, keď má prihlasovacie meno diakritiku	Helmut Posch
FIX	Doplnenie komentárov v module 'Account'	Helmut Posch

1.1.1 Štatistiky šprintu




4.8.3 Retrospektíva šprintu

Pozitívne

- Skrátenie šprintov z dvoch na jeden týždeň.

Negatívne

- Veľa času na stretnutí bolo stráveného riešením nedostatočnej kvality hovoru s jedným členom tímu v zahraničí.
- Nerovnomerné časové vyťaženie členov tímu.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

4.9 ŠPRINT Č. 7 – ELEKTRA

4.9.1 Používateľské príbehy

V rámci šprintu sme sa rozhodli vytvoriť nový účet na Google App Engine, ktorý bude slúžiť na vývoj a testovanie portálu a pôvodný účet budeme používať na nasadenie funkčného prototypu.

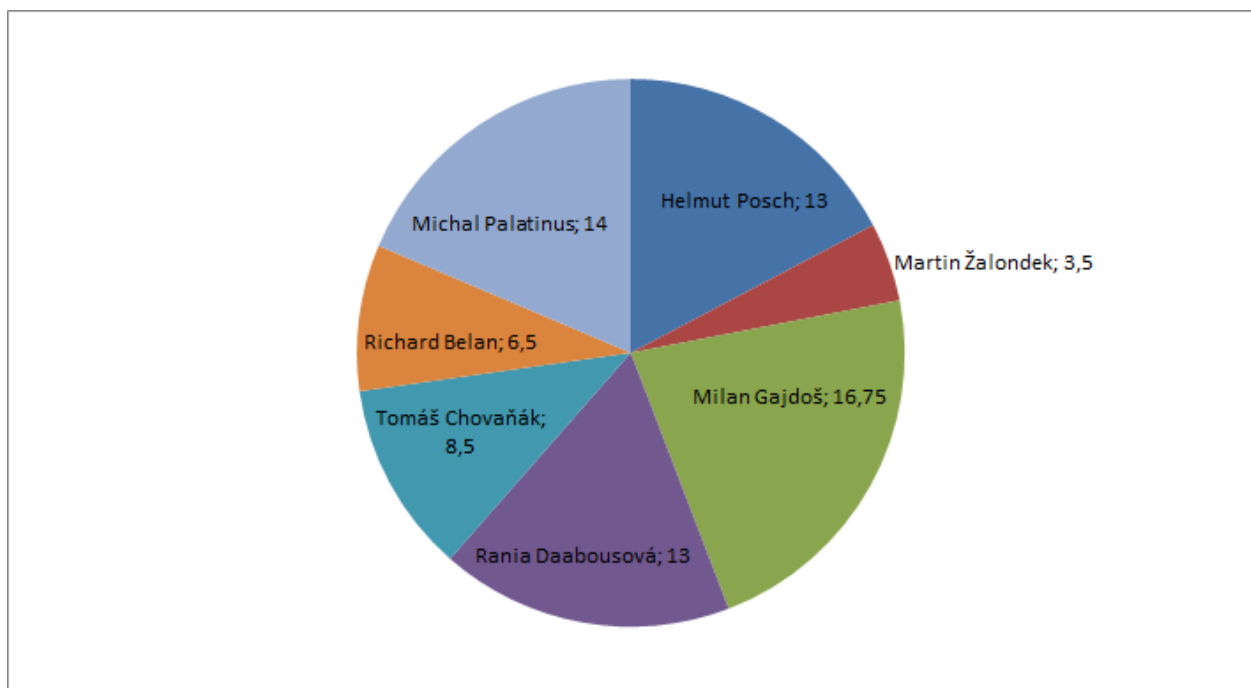
4.9.2 Rozdelenie pridelených úloh


Typ úlohy	Úloha	Riešitelia
ISSUE	Vytvoriť nový účet na App Engine	Maťo Žalondek, Tomáš Chovaňák, Milan Gajdoš
FEATURE	Úprava používateľského profilu	Milan Gajdoš, Rania Daabousová
FEATURE	Úprava detailu datasetu	Michal Palatinus, Helmut Posch
ISSUE	Spojzdníť autocomplete na všetkých searchbaroch	Helmut Posch
ISSUE	Analýza možností testovania funkcionality	Tomáš Chovaňák
ISSUE	Vylepšiť frontend searchbaru	Richard Belan
FIX	Pri registrovaní používateľa sa neuloží jeho meno a priezvisko	Milan Gajdoš



ISSUE	Pri registrácii umožniť voľbu verejnej emailovej adresy	Milan Gajdoš, Rania Daabousová
FEATURE	Jednoduchý download datasetu	Richard Belan
FIX	Upozorniť/nastaviť HTTPS protokol pri uploade datasetu	Tomáš Chovaňák
FEATURE	Pridanie priority pre výsledky vyhľadávania	Martin Žalondek

4.9.3 Štatistiky šprintu




	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

4.9.4 Retrospektíva šprintu

Pozitívne

- Rozhodnutie vytvoriť nový účet na App Engine.
- Rovnomernejšie rozdeľovanie storypointov medzi členmi tímu, tak aby mal každý zhruba rovnaký počet.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


4.10 ŠPRINT Č.8 – ARES

4.10.1 Používateľské príbehy


V rámci šprintu sme sa okrem iného sústredili hlavne na opravy chýb, nasadenie projektu na vývojovú dev doménu, vytvorenie prvých automatických testov použitím Selenia a code review niektorých modulov.

4.10.2 1.9.2 Rozdelenie pridelených úloh

Typ úlohy	Úloha	Riešitelia
ISSUE	Mergnut merge <i>master</i> s <i>dev-master</i> a nasadiť na <i>dev</i> doménu	Helmut Posch
ISSUE	Kompletné vymazanie App Engine	Martin Žalondek
ISSUE	Prekontrolovať svoje časti, či sú funkčné po mergi	Helmut Posch, Martin Žalondek, Michal Palatinus, Milan Gajdoš, Rania Daabousová, Richard Belan
FEATURE	Zmazanie datasetu z profilu	Milan Gajdoš, Martin Žalondek
ISSUE	Code review pre branch <code>dataset_detail_page</code>	Martin Žalondek
ISSUE	Code review pre branch <code>user-profile-rework</code>	Helmut Posch

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

FIX	Aktualizovanie tímovej stránky	Richard Belan
FEATURE	Stiahnutie súborov datasetu keď má viac súborov tak zazipovať a stiahnuť	Richard Belan, Tomáš Chovaňák
FIX	Používateľ, ktorý sa prihlasuje cez sociálne siete nemá záznam v url_alias	Milan Gajdoš
FIX	Umožniť meniť meno aj prihláseným používateľom cez sociálne siete	Milan Gajdoš
FIX	Po vložení datasetu sú jednotlivé parametre v datastore uložené v úvodzovkách - odstrániť	Tomáš Chovaňák
ISSUE	Vymyslieť používateľské príbehy a spraviť testy pre implementovanú funkcionálnu	Michal Palatinus, Helmut Posch
ISSUE	Doplniť licencie pri vkladaní datasetu	Michal Palatinus

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


4.10.3 Retrospektíva šprintu

Pozitívne:

- Začali sme používať pull-requesty a kvalitnejšie code review
- Storypointy prenesenej úlohy sa nezohľadňujú v novom šprinte

Negatívne:

- Úloha Doplniť licencie pri vkladaní datasetu nedokončená a presunutá do nasledujúceho šprintu.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


4.11 ŠPRINT Č.9 - ACHILLEUS

4.11.1 Používateľské príbehy


V rámci šprintu mal každý člen úlohu nájsť a nahráť dataset aj so všetkými potrebnými informáciami na produkčnú verziu portálu. Ostatné úlohy sa sústredili najmä na dokumentáciu (riadenia aj inžinierskeho diela), rôzne opravy chýb, code review, dopracovanie a vlepšenie vyhľadávania datasetov, pridanie licencií k datasetom a vytvorenie administrátorského prostredia portálu. Taktiež sme sa rozhodli odstrániť kategórie datasetov.

4.11.2 Rozdelenie pridelených úloh

Typ úlohy	Úloha	Riešitelia
ISSUE	Vytvoriť a nahráť testovacie datasety	Helmut Posch, Martin Žalondek, Michal Palatinus, Milan Gajdoš, Rania Daabousová, Richard Belan, Tomáš Chovaňák
FIX	Zákaz tlačidiel pri uploade, keď nie sú vložené súbory	Tomáš Chovaňák
ISSUE	Dokumentácia - Sumár šprintov	Michal Palatinus
FIX	"After merge" opravy + nasadenie na produkciu	Helmut Posch
ISSUE	Dopracovanie detailu datasetu	Tomáš Chovaňák
ISSUE	Dokumentácia k detailu datasetu + vymazanie datasetu	Michal Palatinus

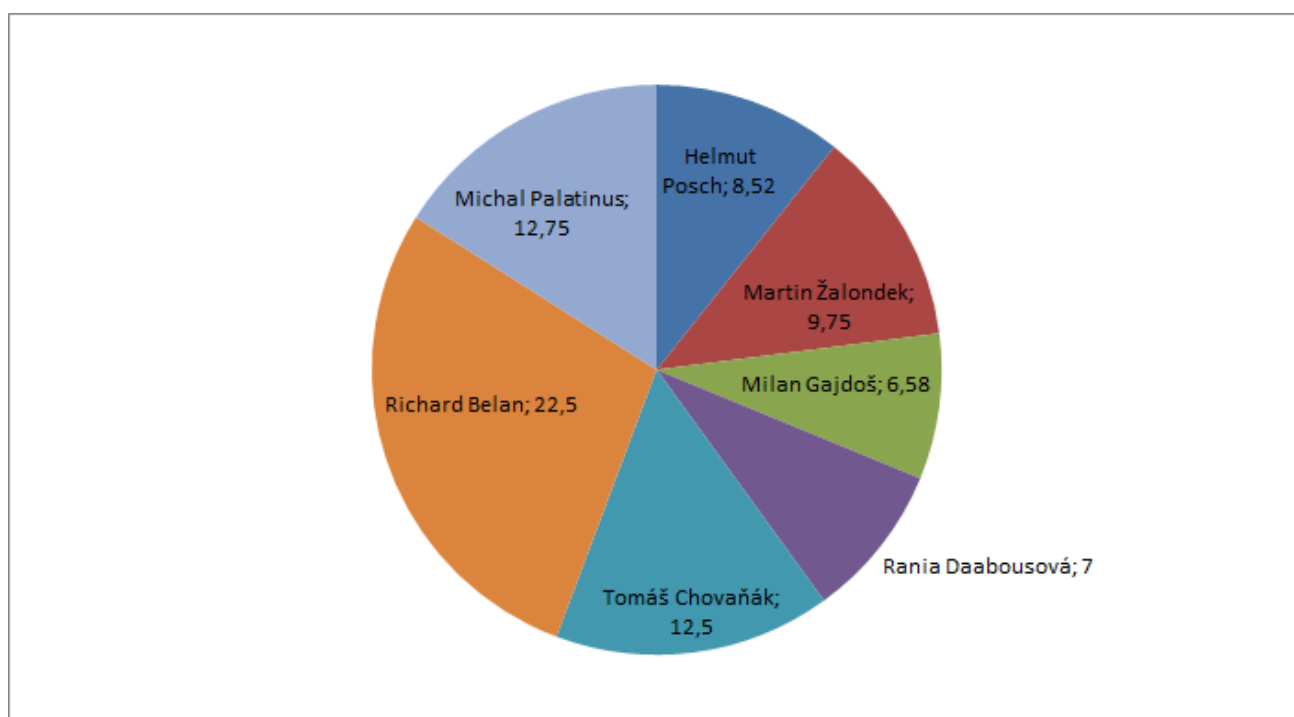
	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

FEATURE	Vytvorenie základného view pre admin prostredie + kontrola používateľa, či je admin	Milan Gajdoš, Martin Žalondek
ISSUE	Dokumentácia k profilu používateľa	Rania Daabousová
FIX	Opraviť vkladanie oznamovacích hlásení	Helmut Posch
FIX	Znemožnenie zmeny profilu používateľa prihláseného cez soc. sieť	Milan Gajdoš
ISSUE	Kompletné odstránenie kategórií	Helmut Posch
FEATURE	Pridanie checkboxov pre vyhľadávanie - frontend	Rania Daabousová, Milan Gajdoš
ISSUE	Code review dataset_delete	Milan Gajdoš
ISSUE	Code review db_migrations	Helmut Posch
ISSUE	Code review dev-selenium-tests	Tomáš Chovaňák
ISSUE	Code review download_with_zip	Martin Žalondek
FIX	Na úvodnej stránke pridať link do tlačidla Contribute v päte	Helmut Posch
ISSUE	Zlepšenie frontendu autocomplete	Richard Belan

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

FIX	Upraviť obsah profilovej záložky: My datasets pre používateľa, ktorý ešte nenahral žiaden dataset	Milan Gajdoš
ISSUE (PRENÁŠANÝ)	Doplnenie licencií pri vkladaní datasetu	Michal Palatinus


4.11.3 Štatistiky šprintu



4.11.4 Retrospektíva šprintu

Pozitívne


- Prvý šprint uskutočnený cez video hovor s kvalitným zvukom.
- V rámci retrospektívy sme si uvedomili problém s častým prenášaním úloh a zaviedli sme mechanizmus, aby sa tomu v budúcnosti predišlo. Identifikovali sme tri dôvody prenášania úloh:
 - časové dôvody (subjektívne, napr. Zlý časový manažment, iné záujmy a pod.)
 - Riešenie: prenesené *story pointy* sa nezohľadňujú v novom šprinte (viď. Šprint ARES)

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

- neskúsenosť prideleného člena tímu a v danej oblasti
 - Riešenie: pridelenie pomocného člena tímu - mentora
- zle odhadnutá zložitosť a nedostatočná špecifikácia požiadaviek
 - Riešenie: potrebné oznámiť hneď ako sa na takúto skutočnosť príde. Následne prehodnotiť úlohu, prípadne rozdeliť na menšie úlohy (ak je to potrebné a možné niektoré odložiť). V prípade ak sa úloha prenáša z takéhoto dôvodu, zarátať story pointy za dokončenú časť (X) do pôvodného šprintu, nanovo ohodnotiť šprint za Y story pointov a do nového šprintu zarátať rozdiel Y-X.

Negatívne

- Podhodnotenie niektorých úloh (nedostatočná špecifikácia obsahu, zlý odhad náročnosti)

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


4.12 ŠPRINT Č. 10 – AJAX

4.12.1 Používateľské príbehy


V rámci šprintu sme pokračovali vo vývoji administrátorského prostredia a vylepšovaní viacerých funkcionalít, hlavne autocomplete pri vyhľadávaní a implementácia markdownu pre opis datasetu. Jednou z priorít bolo aj dokončenie pridávania licencií k datasetom a s tým spojené úpravy v používateľskej aj administrátorskej časti portálu. Významná je aj refraktorizácia User modelu v rámci celého projektu.

4.12.2 Rozdelenie pridelených úloh


Typ úlohy	Úloha	Riešitelia
ISSUE	Zpracovať zmeny na IIT.SRC článok	Helmut Posch, Michal Palatinus, Richard Belan
ISSUE (PRENÁŠANÝ)	Doplnenie licencií pri vkladaní datasetu (nové ohodnotenie a špecifikácia)	Michal Palatinus, Helmut Posch
ISSUE	Pri registrácii vzájomne overovať heslo	Michal Palatinus
FIX	Keď sú v názve úvodzovky, nefunguje download	Tomáš Chovaňák
FEATURE	Umožniť markdown v <i>description</i> pri uploade datasetu	Tomáš Chovaňák
ISSUE	Kontrola a pospájanie dokumentácie	Tomáš Chovaňák
FIX	Zlepšiť frontend	Richard Belan

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

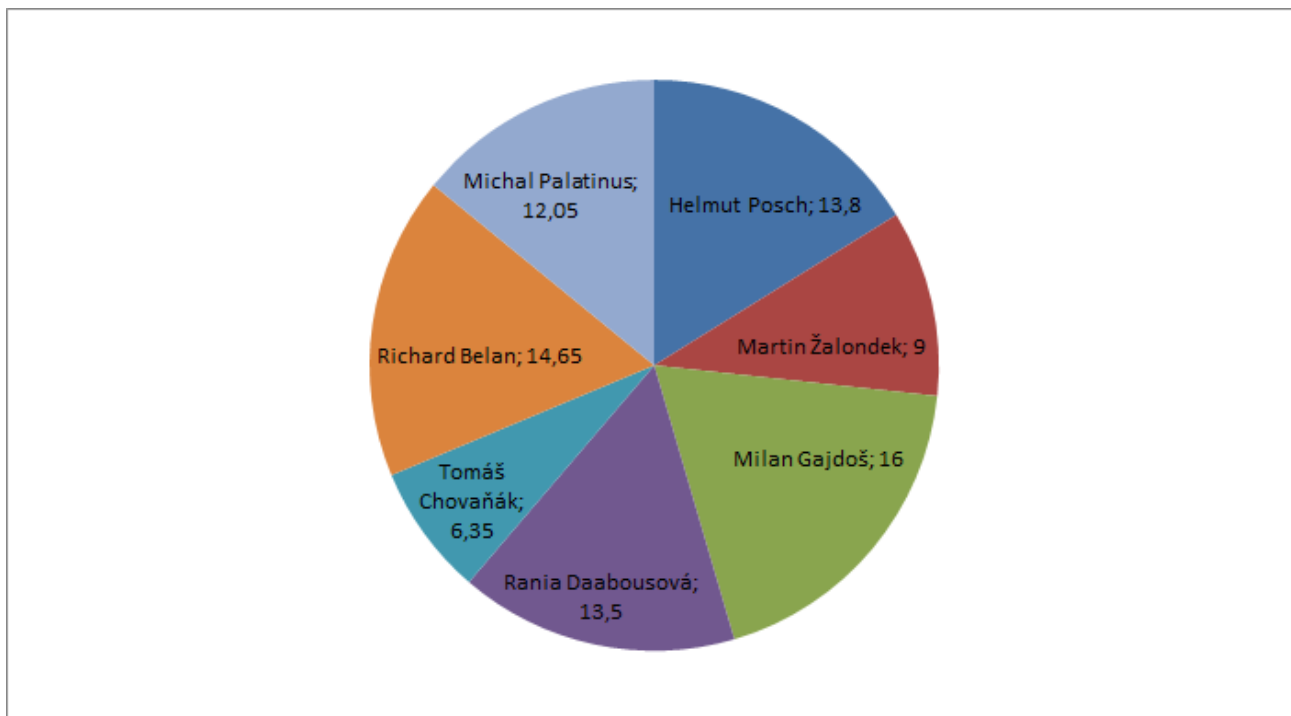
FIX	Pri prihlasovaní je <i>username</i> case-sensitive	Michal Palatinus
FIX	Pridávanie citácií - keď píšeme, tak sa vytvorí ďalšie okno, keď je okno prázdne, tak sa prázdna citácia nepridá	Rania Daabousová
FEATURE	Do autocomplete zaradiť aj tagy	Richard Belan, Martin Žalondek
ISSUE	Code review admin	Tomáš Chovaňák
ISSUE	Code review autocomplete	Helmut Posch
ISSUE	Nahradiť starý autocomplete novým na celej stránke	Richard Belan
FIX	Opraviť tokenizovanie v search databáze (dokumentová db.)	Martin Žalondek
FIX	Pri uploade: ak iba jeden súbor je väčší ako xy Mb tak ho nemá zipovať	Tomáš Chovaňák
FIX	Oprava <i>Popoveru</i> aby zmizol všase aj v datast	Tomáš Chovaňák
FEATURE	Možnosť zmazať používateľa so všetkými datasetmi atď.	Milan Gajdoš
FEATURE	Zmena údajov o pridanom datasete	Helmut Posch

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

FEATURE	Pridelenie <i>staff</i> práv používateľovi	Rania Daabousová
ISSUE	Sumár šprintov ACHILLEUS+ AJAX (pokiaľ sa dá)	Michal Palatinus
ISSUE	Dať funkciu na výpočet veľkosti do jedného súboru a importovať v každom template kde je treba	Rania Daabousová, Tomáš Chovaňák
ISSUE	Code review dataset_detail_page	Helmut Posch
ISSUE	Vytvoriť a nahráť testovacie datasey	Helmut Posch, Michal Palatinus, Richard Belan, Rania Daabousová, Milan Gajdoš, Tomáš Chovaňák, Martin Žalondek
FIX	Úprava Home obrazovky	Richard Belan
FEATURE	User model refactoring	Milan Gajdoš

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

4.12.3 Štatistiky šprintu




4.12.4 Retrospektíva šprintu

Z dôvodu neefektívnosti komunikácie v rámci stretnutia (diskusia k rôznym témam nesúvisiacich s projektom) nebol dokončený merge šiestich vetiev projektu a niektorí členovia tak museli na stretnutí zotrvať a dokončiť dané merge, aby sa mohlo pokračovať v naplánovaných úlohách ešte v daný deň.

Pozitívne:

- významným prínosom šprintu bola refraktoriácia User modelu, ktorá tak zjednodušila a sprehľadnila celkový model systému,
- Pridelenie mentorov/poradcov na úlohy, ktoré sú problémové pre prideleného člena tímu
- Implementovanie Trelly do Slacku - lepší prehľad o aktivitách v Trelle

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


4.13 ŠPRINT Č.11 - NEMESIS

4.13.1 Používateľské príbehy


V rámci šprintu sme sa sústredili hlavne na rozšírenie administrátorského prostredia, integráciu existujúcej funkcionality na produkčnú verziu portálu, prípravu na IIT.SRC a rozšírenie a úpravu vyhľadávania. S tým súvisí aj prepracovanie tagov tak, aby boli interaktívne.

4.13.2 Rozdelenie pridelených úloh

Typ úlohy	Úloha	Riešitelia
FEATURE	Pridanie checkboxov pre vyhľadávanie	Martin Žalondek
ISSUE	Integrácia novej funkcionality na produkciu	Helmut Posch, Milan Gajdoš
ISSUE	Vytvorenie plagátu na IIT.SRC	Rania Daabousová, Mllan Gajdoš, Richard Belan
ISSUE	Aktualizovať metodiku verzoivania	Helmut Posch
FEATURE	Vytvoriť stránku používateľov a tagov + vyhľadávanie v nich	Richard Belan, Martin Žalondek
FEATURE	Implementovať plugin na zdieľanie datasetu	Richard Belan
FEATURE	Správa hodnotenia datasetov	Richard Belan, Tomáš Chovaňák
ISSUE	Implementácia testov pre scenáre, ktoré sa dajú vykonať (už sú implementované)	Michal Palatinus, Tomáš Chovaňák

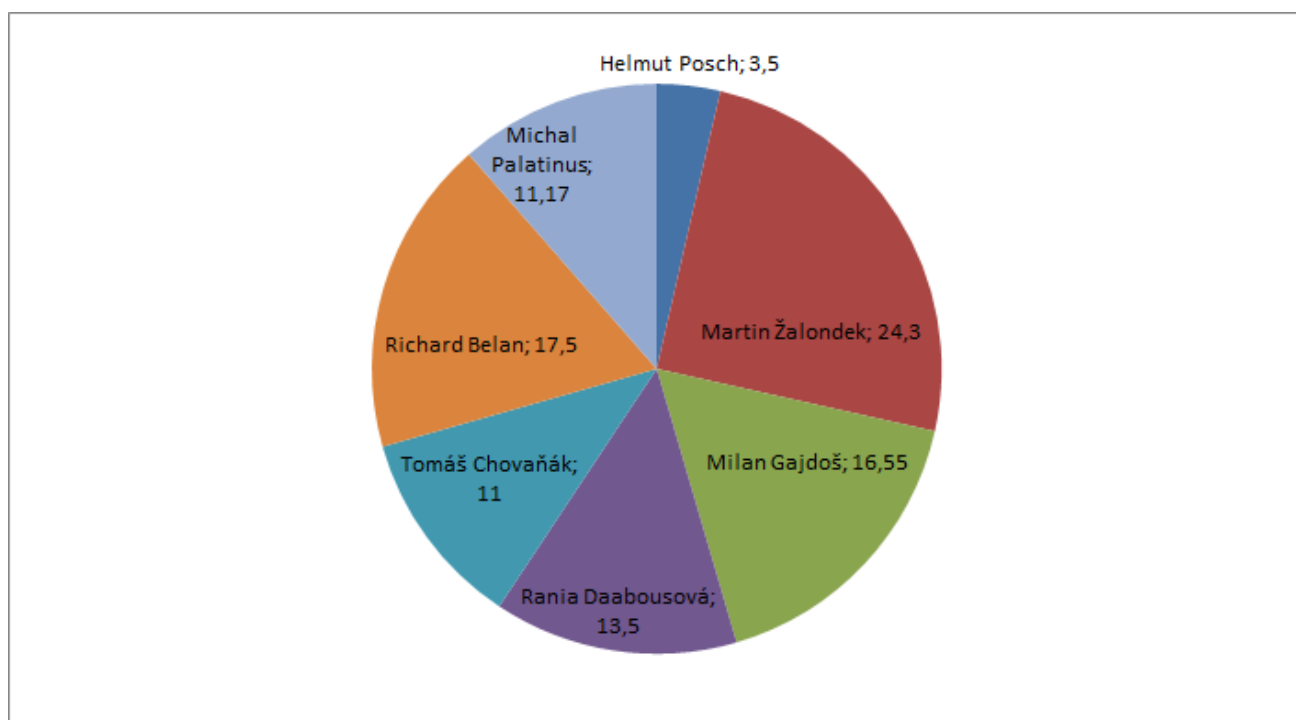
	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

ISSUE	Vyplnenie dotazníka	Michal Palatinus, Milan Gajdoš
ISSUE	Vytvoriť a nahráť testovacie datasety	Helmut Posch, Michal Palatinus, Rania Daabousová, Richard Belan, Tomáš Chovaňák
FEATURE	Výsledky Searchu dať do datatable	Milan Gajdoš
ISSUE	Dokončiť sumár šprintu AJAX	Michal Palatinus
ISSUE	V detaile datasetu spraviť tagy klikacie s prechodom na search	Richard Belan
FIX	Dataset detail fix	Richard Belan, Tomáš Chovaňák
FIX	Fyzicky zmazať dataset z cloud storage	Milan Gajdoš
FEATURE	Možnosť schváliť/zamietnuť dataset a napísať dôvod	Michal Palatinus, Helmut Posch
FIX	Admin user management	Helmut Posch
ISSUE	Doplniť dokumentáciu pre User Management	Milan Gajdoš
FEATURE	Pred vymazaním datasetu sa spýtať na potvrdenie, či naozaj chce vymazať dataset	Tomáš Chovaňák

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


FIX	Zmeniť spôsob ukladania tagov do search databázy	Tomáš Chovaňák
FIX (PRENÁŠANÝ)	Pridávanie datasetu - úprava frontendu	Rania Daabousová

4.13.3 Štatistiky šprintu



4.13.4 Retrospektíva šprintu

Šprint bol naplánovaný na dva týždne z dôvodu Veľkonočných sviatkov. Preto bol členom tímu pridelený mierne vyšší počet story pointov.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


4.14 ŠPRINT Č.12 - BAKCHUS

4.14.1 Používateľské príbehy


V rámci stretnutia boli identifikované nové požiadavky pre celkovú použiteľnosť a zjednodušenia vyhľadávania v rámci portálu. Na základe toho boli vytvorené úlohy pre vytvorenie stránky používateľov a tagov, vylepšenie autocompletu a zmena dizajnu stránky vyhľadávania na formát datatable. Pre IIT.SRC bolo potrebné vytvoriť prezentáciu na robime.it a plagát na samotnú konferenciu. Pracovalo sa na dokumentácii, prehliadkach kódov a oprave identifikovaných chýb v systéme.

4.14.2 Rozdelenie pridelených úloh

Typ úlohy	Úloha	Riešitelia
ISSUE	Zmeniť farby tlačidiel	Richard Belan
FIX	Download tlačidlo na súbor datasetu sa nespráva ako link pri <i>on hover</i>	Helmut Posch
ISSUE	Naformátovať error stránky (500, ...)	Helmut Posch
ISSUE	Možnosť editovať/odstrániť svoje hodnotenie k datasetu	Milan Gajdoš
FEATURE	Autocomplete k tagom	Martin Žalondek, Richard Belan
FEATURE	Štatistický plugin	Tomáš Chovaňák
ISSUE	Code review advanced_search frontend	Helmut Posch, Martin Žalondek

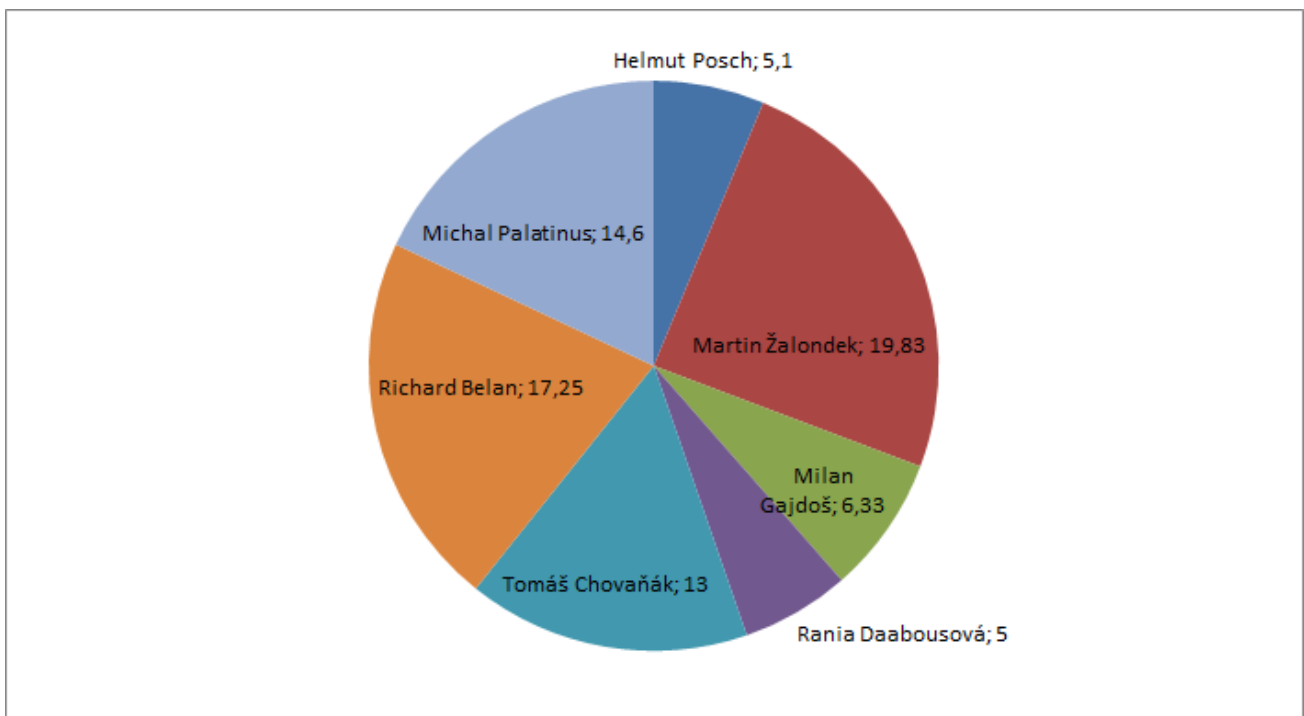
	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

ISSUE	Vytvoriť súbor pre Terms and Conditions a zobrazenie TnC	Michal Palatinus
FEATURE	Po kliknutí na autocomplete možnosť priamo vyhľadáť a nie iba vložiť do search baru	Richard Belan, Martin Žalondek
ISSUE	Prezentácie robime.it	Michal Palatinus
ISSUE	Sumár šprintu NEMESIS	Michal Palatinus
FEATURE	Backup porijektu	Tomáš Chovaňák, Helmut Posch, Martin Žalondek, Milan Gajdoš
FEATURE	Implementovať databázovú migráciu na použitie rozšíreného usera namiesto paison user	Milan Gajdoš
FEATURE	Vytvoriť stránku používateľov a tagov a vyhľadávanie v nich	Martin Žalondek, Richard Belan
ISSUE (PRENÁŠANÉ)	Implementácia testov pre scenáre, ktoré sa dajú vykonať (teda sú už implementované)	Michal Palatinus
ISSUE (PRENÁŠANÉ)	Vytvorenie plagátu pre IIT.SRC	Richard Belan
ISSUE	Dokončiť sumár šprintu AJAX	Michal Palatinus

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


FEATURE	Výsledky vyhľadávania dať do datatable	Milan Gajdoš
ISSUE	Vytvoriť dotazník na spätnú väzbu k používaniu portálu	Rania Daabousová
ISSUE	Code review testov	Helmut Posch
FIX	Vyriešenie chýb v použiteľnosti	Rania Daabousová

4.14.3 Štatistiky šprintu



4.14.4 Retrospektíva šprintu

V rámci šprintu bol udelený menší počet story pointov ako v predošlých šprintoch, pretože sme sa chceli sústrediť na opravy chýb a úpravy pred odovzdaním na testovanie.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

4.15 ŠPRINT Č. 13 – HEPHAESTUS

4.15.1 Používateľské príbehy

Vyhľadanie datasetu

Používateľ chce vyhľadať dataset prostredníctvom vyhľadávania.

Používateľ klikne na tlačidlo Find datasets, ktoré ho presmeruje na stránku vyhľadávania a zobrazí všetky datasety na portáli. Pri zadaní kľúčových slov do vyhľadávania systém automaticky predpisuje návrhy a pri použití filtra, je zobrazené upozornenie, že je aktivovaný filter. Vyhľadávanie zobrazí výsledky, platné aj pre jedno kľúčové slovo.

Úprava profilu


Používateľ registrovaný cez sociálnu sieť chce upraviť profil. Používateľ chce zmeniť viditeľnosť svojho emailu.

Používateľ, ktorý je registrovaný cez sociálnu sieť môže zmeniť svoj profil spôsobom ako používateľa registrovaní cez portál. Používatelia môžu zmeniť viditeľnosť svojho profilu na stránke úpravy profilu.


Okrem daných používateľských príbehov sa pracovalo na dokumentácii, oprave chýb a iných menších úpravách systému.

4.15.2 Rozdelenie pridelených úloh


Typ úlohy	Úloha	Riešitelia
ISSUE	Nasadenie na produkciu	Michal Palatinus, Helmut Posch, Richard Belan, Milan Gajdoš, Rania Daabousová, Martin Žalondek, Tomáš Chovaňák
FIX	Vo vyhľadávaní nefunguje po kliknutí na predpisovanie obnovenie vyhľadávania	Helmut Posch

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

FIX	Po vymazaní hodnotenia z detailu datasetu presmerovanie na detail datasetu a nie na porfil používateľa	Helmut Posch
FEATURE	Pri viacerých kľúčových slovách vo vyhľadávani vrátiť výsledky, kde sa nájde aspoň niektoré zo slov	Martin Žalondek
ISSUE (PRENÁŠANÉ)	Prezentácia robime.it (obrázky obrazovky)	Michal Palatinus
FEATURE	Tlačidlo nahlásiť dataset	Tomáš Chovaňák
FEATURE	Pri rozšírenom vyhľadávaní upozorniť na aktivovaný filter	Michal Palatinus
ISSUE	Úpravy datateble vyhľadávania	Milan Gajdoš
FEATURE	Umožniť soc.net používateľom meniť profil	Milan Gajdoš
ISSUE	Vyhľadávanie predpisuje názov datasetu, ale vo výsledkoch ho nevráti	Martin Žalondek
ISSUE	Zvýrazňovanie vo vyhľadávaní	Martin Žalondek, Richard Belan
ISSUE	Code review dev-facets	Milan Gajdoš
ISSUE	Code review úprava/vymazávania citácií	Helmut Posch

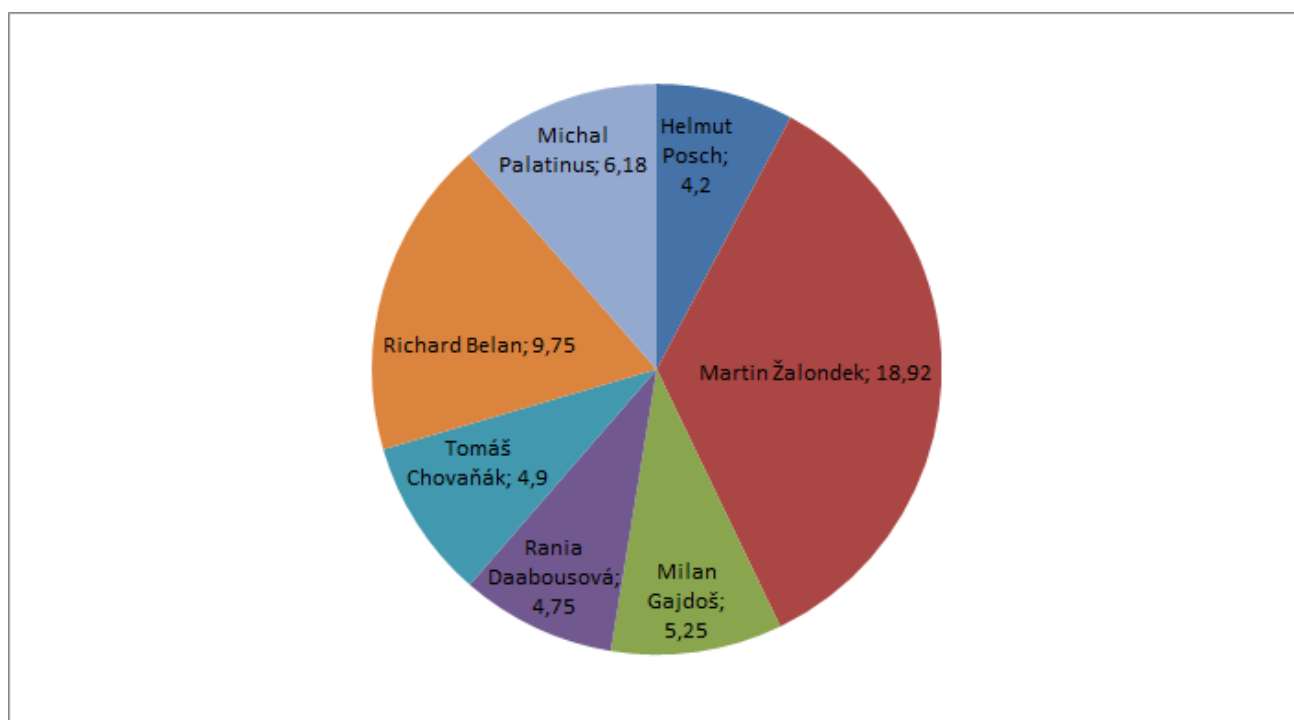
	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

FIX	Pri pridávaní datasetu hlási, že nie sú vyplnené tagy, aj keď sú. Nedovolí odoslať formulár	Richard Belan
FIX	Opis datasetu prejde do markdown až po kliknutí	Michal Palatinus
FEATURE	Po kliknutí na Find dataset zobrazíť všetky datasety	Michal Palatinus
ISSUE	Nahradiť bootstrap tags knižnicou Inout TagIt	Martin Žalondek, Richard Belan, Tomáš Chovaňák
ISSUE	Zjednotiť modré farby na webe	Richard Belan
ISSUE	Dokumentácia k administrátorskému prostrediu	Michal Palatinus
ISSUE	Aktualizovať dokumentáciu metodiky revízie kódu	Rania Daabousová
FEATURE	Prerobiť manažment licencií v admin prostredí do datatable	Rania Daabousová
FIX	Po kliknutí na meno používateľa v detaile datasetu sa popletie meno prihláseného s menom toho čo pridal dataset	Helmut Posch
ISSUE	Aktualizovať dokumentáciu modulu vyhľadávania	Martin Žalondek

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

FEATURE	Do úpravy profilu pridať možnosť meniť publish/unpublish email	Rania Daabousová
FIX (PRENÁŠANÝ)	Prepnúť na produkčnú verziu logovanie a google analytics	Tomáš Chovaňák
FIX	Pridať limit na veľkosť pridávaného opisu datasetu	Rania Daabousová


4.15.3 Štatistiky šprintu



4.15.4 Retrospektíva šprintu


V rámci šprintu bol udelený menší počet story pointov ako v predošliých šprintoch, pretože sme sa chceli sústrediť na opravy chýb a úpravy pred odovzdaním na testovanie.

Pozitívne:

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

- Vytvorená štatistika pridelovania story pointov v letnom semestri.

	Hercules	Elektra	Ares	Achilleus	Ajax	Nemesis	Bakchus	Hephaestus	
Helmut	9	4,5	5,5	9	10	6,5	3,5	3,5	51,5
Milan	2	5,5	5	7,5	6	11	4	4	45
Rania	1	4	1	4,5	7	6	4	3,5	31
Riso	3	2,5	4,5	4	10	10	5,5	4	43,5
Mato	9	8,5	7	5	5,5	9	4,5	6	54,5
Tomas	8	4,5	6	6	9	10	5	4	52,5
Miso	1	2,5	2,5	4	7,5	6	5,5	4	33
	33	32	31,5	40	55	58,5	32	29	

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

4.16 ŠPRINT Č. 14 – SCARABEUS

4.16.1 Používateľské príbehy

Testovanie portálu

Testovací používateľ prechádza špecifikovaný testovací scenár a vyplní testovací dotazník

Rozoslanie testovacieho dotazníka vzorke používateľov (každý člen tímu vyberie 3 ľudí) a ich vyhodnotenie. Zpracovanie niektorých pripomienok.

Vyhľadávanie datasetov

Vyhľadávanie zobrazuje aj výsledky, ktoré neobsahujú všetky kľúčové slová. Zoznam výsledkov sa zoradí podľa priority, určenej počtom nájdených kľúčových slov vo výsledku.

Registrácia používateľa

Vysvetlenie voľby Publis Email pri registrácii používateľa.

Kontaktovanie používateľa


Používateľ chce kontaktovať iného registrovaného používateľa cez kontaktný formulár.

Pokiaľ používateľ neposkytol emailovú adresu, kontaktný formulár sa nezobrazí. Na miesot neho je zobrazená informácia o neposkytnutej emailovej adrese s radou na ďalší postup.


Okrem daných používateľských príbehov sa pracovalo na dokumentácii, oprave chýb a iných menších úpravách systému.

4.16.2 Rozdelenie pridelených úloh


Typ úlohy	Úloha	Riešitelia
ISSUE	Prejsť scenár k dotazníku	Tomáš Chovaňák
ISSUE	Vytlačiť poster pre IIT.SRC	Richard Belan

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

ISSUE	Zpracovanie pripomienok k dotazniku	Rania Daabousová
ISSUE	Zabezpečiť súťaž IIT.SRC	Rania Daabousová
ISSUE	Zmigrovať projekt na druhý účet	Helmut Posch, Martin Žalondek, Tomáš Chovaňák
ISSUE	Poslať aspoň 3. ľoďom dotazník na vykonanie scenáru	Helmut Posch, Richard Belan, Milan Gajdoš, Rania Daabousová, Tomáš Chovaňák, Martin Žalondek, Michal Palatinus
FIX	Opraviť tagsize v search table	Ricard Belan
ISSUE	Code review report tlačidla	Helmut Posch
FIX	Po kliknutí na account/user/nick sú veľkosti datasetov v Bytoch a bez uvedenej jednotky	Rania Daabousová
FEATURE	Pro kontaktovani používateľa, ak nemá používateľ zadaný email, neumožniť písanie správy.	Michal Palatinus
FIX	Opraviť favicon na stránke	Richard Belan

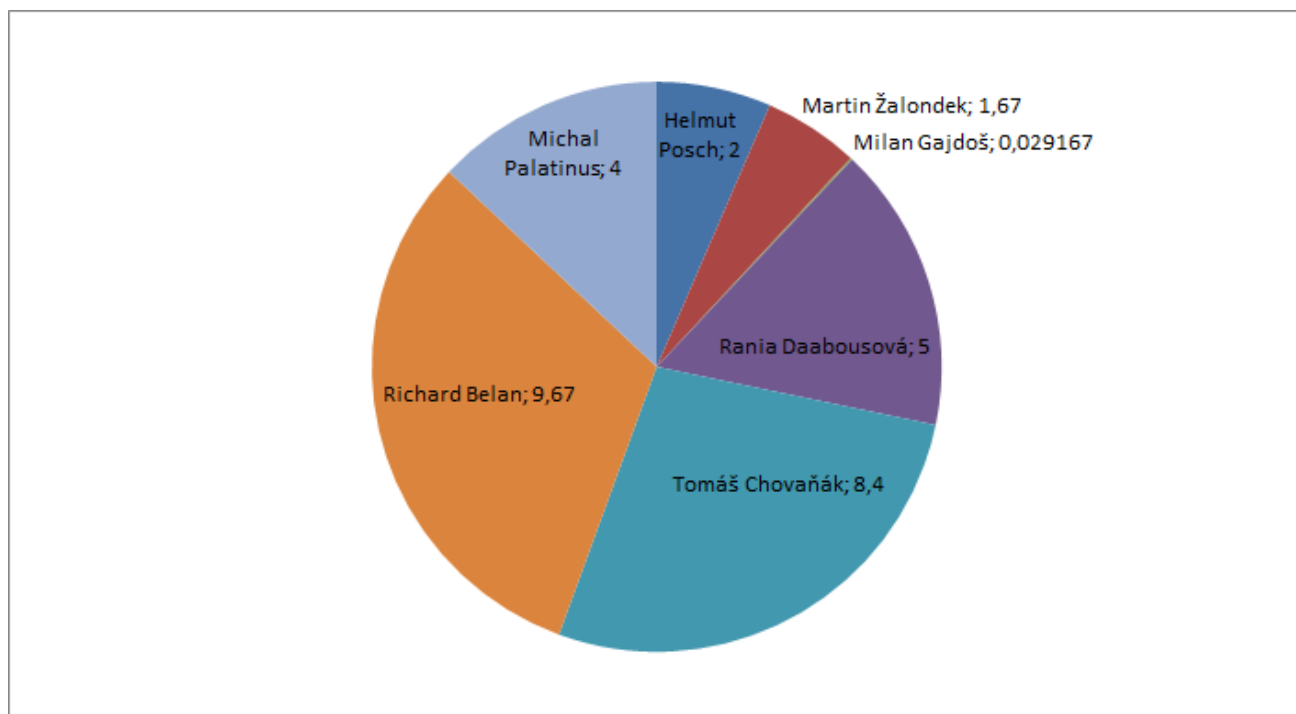
	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


ISSUE	Zpracovať frontend pripomienky od prvých testerov	Richard Belan
ISSUE	Pridanie nemarkdownovaneho opisu	Milan Gajdoš
FIX	Opravy farieb v search tabuľke	Richard Belan
ISSUE	Upozorniť používateľa, že search slová môžu mať maximálne 200B	Richard Belan
ISSUE	Sumár šprintu HEPHAESTUS	Michal Palatinus
ISSUE	Sumár šprintu BAKCHUS	Michal Palatinus
FEATURE	Pri registrácii vyzvetliť čo znamená Publish Email + opraviť frontend	Michal Palatinus
ISSUE	Spojzdníť upload na Firefoxe - opraviť špeciálne znaky a interpuknciu	Martin Žalondek, Tomáš Chovaňák
FIX	Vyhľadanie všetkých datasetov aj po kliknutí na Find Dataset tlačidlo na domovskej obrazovke	Michal Palatinus

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

FIX	Vo Find Dataset visí foter vo vzduchu	Richard Belan
FEATURE	Zoradiť výsledky vyhľadávania podľa relevancie	Martin Žalondek
ISSUE PRENÁŠANÉ	Aktualizovať metodiku revízie kódu	Rania Daabousová
ISSUE PRENÁŠANÉ	Aktualizovať dokumentáciu k modulu vyhľadávania	Rania Daabousová

4.16.3 Štatistiky šprintu



	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


4.16.4 Retrospektíva šprintu

Pozitívne

- Na základe vyplneného testovacieho dotazníka od prvých testovacích používateľov boli zapracované niektoré pripomienky.
- Výber domény pre hosting portálu

Negatívne

- Doménu sa nám zatiaľ nepodarilo zpojzdníť.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

4.17 ŠPRINT Č. 15 – PHOENIX

4.17.1 Používateľské príbehy

Pridávanie súborov pri úprave datasetu

Používateľ chce pri úprave datasetu pridať k datasetu nové súbory.


Upozornenia pri uploade

Používateľ môže na tlačidlo UPLOAD kliknúť kedykoľvek počas procesu vyplňania údajov o datasete. Ak nejaké povinné polia nie sú vyplnené, zobrazí sa pri nich upozornenie.


Okrem daných používateľských príbehov sa pracovalo na opravách chýb, úpravách frontendu, dokumentácií a príprave na IIT.SRC. Pre zvýšenie rýchlosti stránky sa spravil refraktoring frontendu.

4.17.2 Rozdelenie pridelených úloh

Typ úlohy	Úloha	Riešitelia
ISSUE	Zabezpečiť občerstvenie na IIT.SRC	Rania Daabousová
FIX	Publush email checkbox v úprave používateľského profilu nezohľadňuje reálnu hodnotu publish email	Richard Belan
ISSUE	Dokumentácia k dátovému modelu - aktualizácia	Michal Palatinus
ISSUE	Pripraviť prezentáciu na IIT.SRC	Rania Daabousová
FIX	Opravy registrácie	Michal Palatinus
ISSUE	Vyhodnotenie IIT.SRC súťaže	Michal Palatinus
FIX	Pridávanie citácií pri CTRL-view	Richard Belan

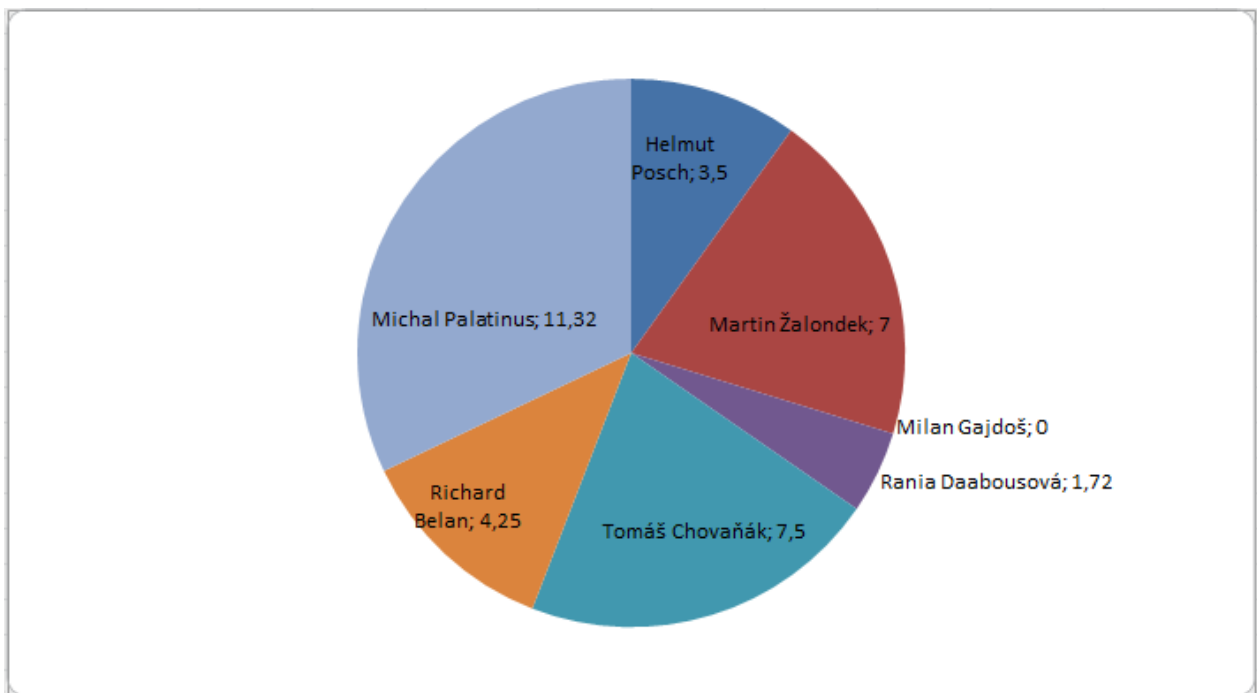
	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

FEATURE	Stránkovanie mojich datasetov	Martin Žalondek
FEATURE	Umožniť pridávanie súborov pri edite datasetu	Milan Gajdoš
FIX	Nesprávne názvy v Nav-baroch	Richard Belan
FIX	Pri väčšom počte tagov sa v detaile datasetu navzájom tagy prekrývajú	Richard Belan
FIX	Pridať placeholder k tagom a nejakým príkladom	Richard Belan
FIX	Malé frontend úpravy	Richard Belan
ISSUE	Sumarizácia šprintu Scarabeus	Michal Palatinus
FEATURE PRENÁŠANÉ	Pri registrácii vysvetliť čo znamená publish email	Michal Palatinus
ISSUE	Presmerovať na konkrétne taby po akciách	Martin Žalondek
ISSUE	Aktualizovať dokumentáciu	Tomáš Chovaňák
FIX	Formulár v kontakte má SEND vľavo a ine je vpravo – ujednotiť	Rania Daabousová
ISSUE	Ujednotiť SIGN IN – LOG IN, REGISTER – SIGN UP, UPLOAD DATASET – ADD DATASET	Rania Daabousová
ISSUE	Vytvoriť používateľskú príručku	Rania Daabousová


	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

ISSUE	Refaktoring frontendu	Helmut Posch
ISSUE	Umožniť stlačiť UPLOAD v každej situácii, ak niečo chýba tak vypíše warning pri každom poli, ktoré chýba	Tomáš Chovaňák
FIX	Tlačidlo RESUME pri uploade nereaguje pri druhom prerušení upoadu	Tomáš Chovaňák

4.17.3 Štatistiky šprintu



Obrázok 9. Pracovné vyťaženie jednotlivých členov v hodinách v 15. Šprinte

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

4.18 ŠPRINT Č. 16 – PEGASUS


4.18.1 Používateľské príbehy

Pridávanie súborov pri úprave datasetu


Používateľ chce pri úprave datasetu pridať k datasetu nové súbory.

4.18.2 Rozdelenie pridelených úloh

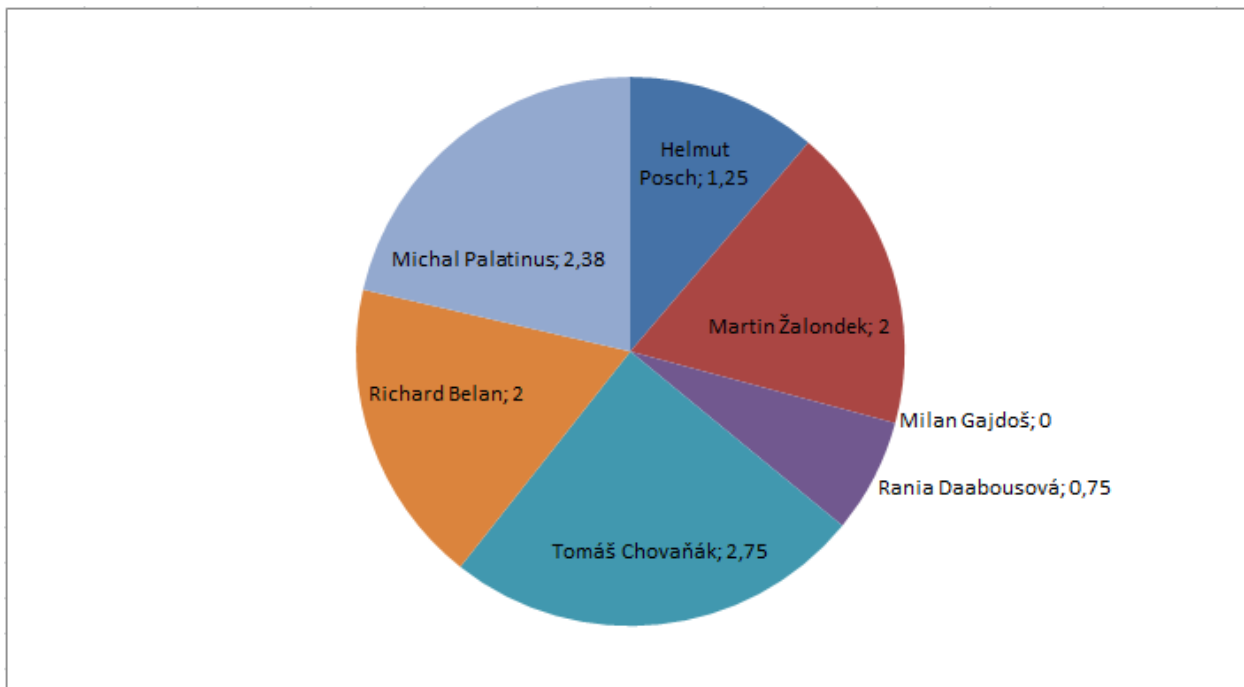
Typ úlohy	Úloha	Riešitelia
DOKUMENTÁCIA	Zdokumentovať globálnu retrospektívu za letný semester	Michal Palatinus
DOKUMENTÁCIA	Vypracovať dokumentáciu spôsobu vyhodnotenia testovania produktu	Rania Daabousová
DOKUMENTÁCIA	Dokumentácia k modulu admina komplet	Martin Žalondek
DOKUMENTÁCIA	Sumarizácia šprintu PHOENIX	Michal Palatinus
DOKUMENTÁCIA	Prepracovať dokumentáciu k uploadu	Tomáš Chovaňák
DOKUMENTÁCIA	Do celkového pohľadu dať opis funkcionality	Richard Belan
DOKUMENTÁCIA	Prepracovanie dokumentácie k správe používateľov	Milan Gajdoš
DOKUMENTÁCIA	Spraviť metodiku na Trello	Helmut Posch
FIX	Presmerovanie z edit profilu po úspešnom priamo na profil	Helmut Posch

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

ISSUE	Implementácia testov pre scenáre, ktoré sa dajú vykonať – sú už implementované	Helmut Posch, Tomáš Chovaňák
ISSUE	Code review dev upload fix bag	Milan Gajdoš
ISSUE	Odstrániť projekt z openscience-paison.appspot.com a zabrániť indexovaniu google pre dev doménu	Milan Gajdoš
ISSUE	Nahrať IIT.SRC poster na študenta	Richard Belan
FEATURE PRENÁŠANÝ	Umožniť pridávanie súborov pri edite datasetu	Milan Gajdoš
ISSUE PRENÁŠANÝ	Pridanie nemarkdownovaného description	Milan Gajdoš
DOKUMENTÁCIA	Aktualizovať časť dokumentácie požiadavky a ciele	Rania Daabousová
DOKUMENTÁCIA PRENÁŠANÝ	Vytvoriť používateľskú príručku	Rania Daabousová
DOKUMENTÁCIA PRENÁŠANÝ	Dokumentácia k dátovému modelu - aktualizácia	Michal Palatinus

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák


4.18.3 Štatistiky šprintu



Obrázok 10. Pracovné vyťaženie jednotlivých členov v hodinách v 16. Šprinte

4.18.4 Retrospektíva šprintu

V rámci šprintu sme nezaznamenali významné negatívne alebo pozitívne rozhodnutia alebo skutočnosti.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

4.19 ŠPRINT Č. 17 – ODYSEA


4.19.1 Používateľské príbehy

Pridávanie súborov pri úprave datasetu


Používateľ chce pri úprave datasetu pridať k datasetu nové súbory.

4.19.2 Rozdelenie pridelených úloh

Typ úlohy	Úloha	Riešitelia
FEATURE PRENÁŠANÝ	Umožniť pridávanie súborov pri edite datasetu	Milan Gajdoš
DOKUMENTÁCIA	Sumár šprintu PEGASUS	Michal Palatinus
DOKUMENTÁCIA PRENÁŠANÝ	Vytvoriť používateľskú príručku	Rania Daabousová
DOKUMENTÁCIA PRENÁŠANÝ	Aktualizovať časť dokumentácie požiadavky a ciele	Rania Daabousová
DOKUMENTÁCIA	Future work dokumentácia	Rania Daabousová, Milan Gajdoš
DOKUMENTÁCIA	Tlač dokumentácie a odovzdanie	Rania Daabousová, Milan Gajdoš
ISSUE	Nájsť ľudí s datasetmi z DP/BP aby nahrali dataset	Helmut Posch, Martin Žalondek, Michal Palatinus, Milan Gajdoš, Rania Daabousová, Richard Belan, Tomáš Chovaňák

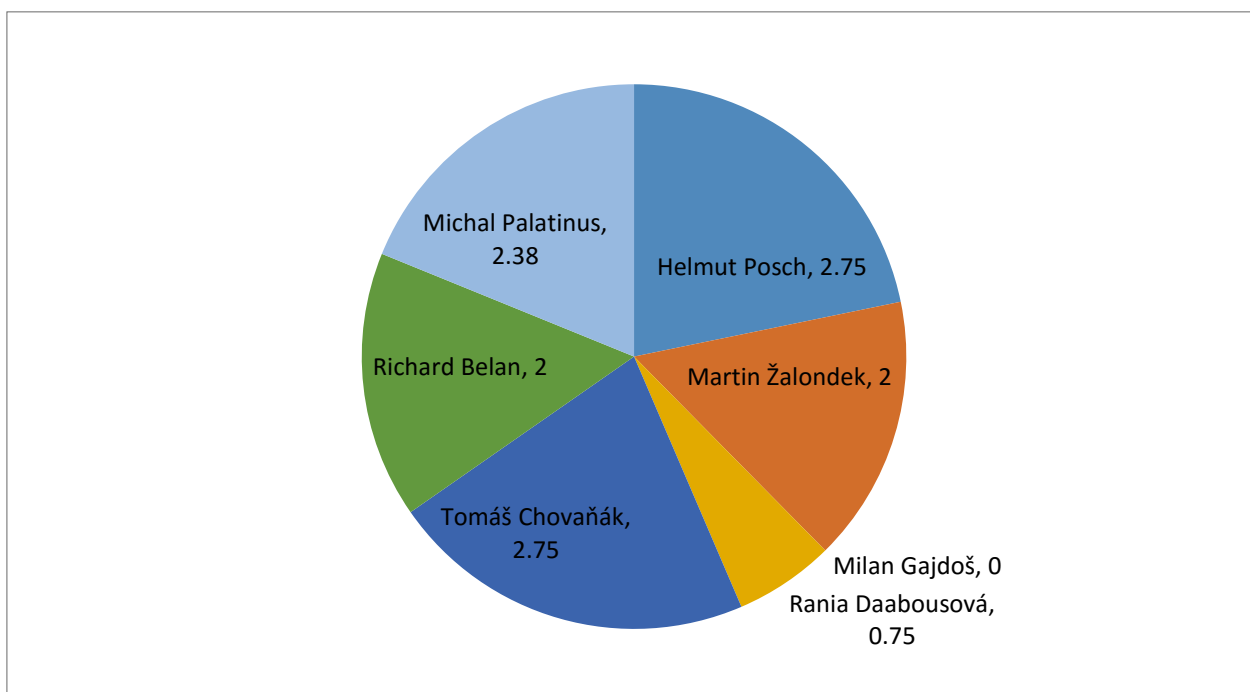
	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

DOKUMENTÁCIA	Kontrola svojich častí v dokumentácii	Helmut Posch, Martin Žalondek, Michal Palatinus, Milan Gajdoš, Rania Daabousová, Richard Belan, Tomáš Chovaňák
DOKUMENTÁCIA	Export úloh z Trella do dokumentu	Martin Žalondek
DOKUMENTÁCIA	Dať na začiatok dokumentácie referencie na všetky prílohy a ostatné dokumenty	Tomáš Chovaňák
DOKUMENTÁCIA	Spojenie dokumentácie do finálneho dokumentu	Tomáš Chovaňák
DOKUMENTÁCIA	Vygenerovať technickú dokumentáciu	Tomáš Chovaňák
ISSUE	Pripraviť prezentáciu na obhajobu	Helmut Posch, Martin Žalondek, Michal Palatinus, Milan Gajdoš, Rania Daabousová, Richard Belan, Tomáš Chovaňák
FIX	Do cesty na storage k datasetu pridať ID datasetu	Helmut Posch
DOKUMENTÁCIA	Všetky materiály dať na webové sídlo + aktualizovať ho	Richard Belan


	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

ISSUE	Vytvoriť statickú aktuálnu verziu stránky a poslať Lackovi	Richard Belan
DOKUMENTÁCIA	Dokumentácia šprintu ODYSEA	Michal Palatinus

4.19.3 Štatistiky šprintu



Obrázok 11. Pracovné vyťaženie jednotlivých členov v hodinách v 17. Šprinte

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Sumarizácie šprintov	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

4.20 GLOBÁLNA RETROSPEKTÍVA ŠPRINTOV 6 – 17

Pozitívne

- zavedenie pravidiel pri prenášaní úloh
- prechod na nástroj Trello – jednoduchšie používanie, viac voľnosti pri zmenách, integrácia so Slackom
- skrátenie šprintov na 1 týždeň – zvýšenie efektivity práce
- rovnomernejšie rozdeľovanie story-pintov medzi členov tímu od 7. šprintu
- funkčný a otestovaný systém obsahujúci požadovanú funkcionality

Negatívne

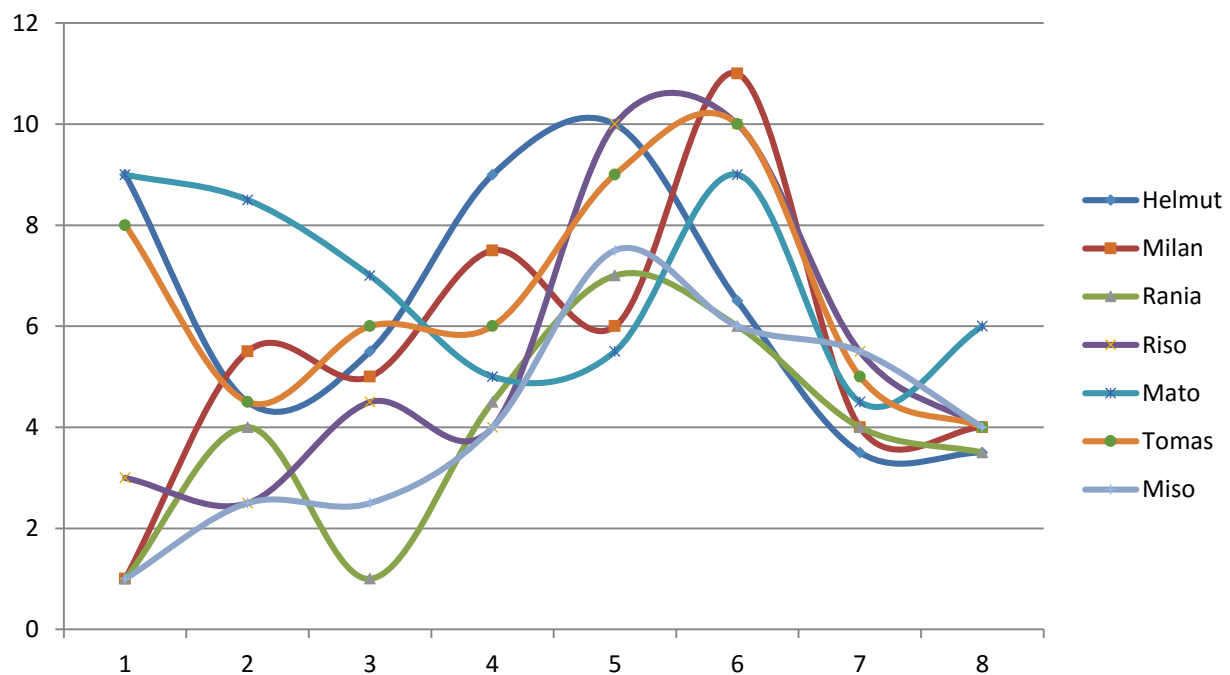
- stále sa vyskytovali podhodnotené úlohy
- Trello – viac práce pri vyhodnocovaní šprintov (manuálne prepisovanie úloh a spočítavanie story pointov a hodín do dokumentácie)
- V 1. šprinte veľmi veľké rozdiely v množstve pridelených story pointov medzi členov tímu. Neskôr sa aj napriek zavedenému pravidlu na rovnomernejšie rozdeľovanie občas vyskytli rozdiely, hlavne ak sa pridali úlohy počas šprintu. Pomerne veľké rozdiely v celkovom súčte medzi členmi tímu.
- sklamanie z nízkeho záujmu výskumníkov z fakulty o náš projekt v rámci TP Cupu aj napriek tomu, že produkt sme vytvorili celý úplne od začiatku.

	Helmut	Milan	Rania	Rišo	Maťo	Tomáš	Mišo	
Hercules	9	1	1	3	9	8	1	32
Elektra	4,5	5,5	4	2,5	8,5	4,5	2,5	32
Ares	5,5	5	1	4,5	7	6	2,5	31,5
Achilleus	9	7,5	4,5	4	5	6	4	40
Ajax	10	6	7	10	5,5	9	7,5	55
Nemesis	6,5	11	6	10	9	10	6	58,5
Bakchus	3,5	4	4	5,5	4,5	5	5,5	32




Hephaestus	3,5	4	3,5	4	6	4	4	29
Scarabeus	3,16	5,5	3	7,5	2,66	5,16	4	31
Phoenix	5	5	5,5	6	5	5,5	4	36
Pegasus	4	3	3	2,5	3	2,5	3,5	21,5
Odysea	2,29	2,29	2,29	2,79	2,29	3,29	2,29	17,5
	65,96	59,79	44,70	62,29	67,45	68,95	46,79	

Tabuľka 1. Rozdelenie story pointov rámci šprintov 6-17




Obrázok 12. Graf rozdelenia story pointov rámci šprintov 6 - 17.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	PRÍLOHA A - Metodiky	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

5 PRÍLOHA A - METODIKY


V tejto prílohe uvádzame používané metodiky.

	METODIKA	Verzia :	2.0
	Dokumentovanie v tímovom projekte	Strana :	1
		Číslo :	M2015-1
		Dátum vydania:	08/12/2015

Metodika č. 2015 – 1


Dokumentovanie v tímovom projekte

	VYPRACOVAL
FUNKCIA	Manažér dokumentácie
MENO, TITUL	Tomáš Chovaňák, Bc.
DÁTUM	08/12/2015
PODPIS	

	METODIKA	Verzia :	2.0
		Strana :	2
	Dokumentovanie v tímovom projekte	Číslo :	M2015-1
		Dátum vydania:	08/12/2015

1. Účel a oblasť platnosti metodiky


Obsah tejto metodiky popisuje typy výstupov ich formáty a procesy ich tvorby v rámci tímového projektu Open Science na Fakulte informatiky a informačných technológií Slovenskej technickej univerzity. Touto metodikou sa riadia všetci členovia tímu za účelom dosiahnutia kvalitnej a konzistentnej dokumentácie k vyvíjanému produktu.

	METODIKA	Verzia :	2.0
		Strana :	3
	Dokumentovanie v tímovom projekte	Číslo :	M2015-1
		Dátum vydania:	08/12/2015

2. Zodpovedné osoby

V rámci tejto metodiky sú v procesoch dokumentovania zapojené nasledujúce roly. V tabuľke sú uvedené roly účastníkov procesov a časti tejto metodiky, ktoré sú im určené. V rámci projektu môže jeden člen zastávať viaceré roly aj podľa povahy úlohy, ktorú rieši.

Rola	Odporúčaná časť metodiky
Všetci	3 Zodpovednosť za jednotlivé typy výstupov 4 Všeobecný formát dokumentu 12 Spôsob evidovania a správy verzií dokumentov.
Analytici	6 Spôsob tvorby dokumentácie Big picture. 10 Spôsob tvorby návodov a inštrukcií
Dizajnéri	6 Spôsob tvorby dokumentácie Big picture. 8 Spôsob tvorby technickej dokumentácie modulov 10 Spôsob tvorby návodov a inštrukcií
Vývojári	7 Spôsob tvorby dokumentácie kódu 8 Spôsob tvorby technickej dokumentácie modulov 10 Spôsob tvorby návodov a inštrukcií
Tester	9 Spôsob tvorby testovacích scenárov 10 Spôsob tvorby návodov a inštrukcií
Manažér dokumentácie	11 Spôsob tvorby rôznych pohľadov na dokumentáciu

	METODIKA		Verzia :	2.0
			Strana :	4
	Dokumentovanie v tímovom projekte		Číslo :	M2015-1
			Dátum vydania:	08/12/2015


3. Zodpovednosť za jednotlivé typy výstupov

Legenda :

K	konzultuje dokument
Z	zodpovedá za dokument
-	dokument nepotrebuje

Matica zodpovedností :

Fáza projektu	Požadovaný výstup	ID názov výstupu	Vedúci projektu	Analytik	Dizajnér	Vývojár	Tester
Analýza požiadaviek							
	Dokumentácia analýzy požiadaviek a biznis cieľov.	poziadavky_ciele	K	Z	K	K	K
Analýza riešenia							
	Dokumentácia Big picture	big_picture	K	Z	Z	K	K
	Testovacie scenáre	test_scenare	K	Z	K	K	Z
	Používateľský manuál	user_man_{skratka označujúca jazyk}	K	Z	Z	K	K
Implementácia a nasadenie riešenia							
	Technická dokumentácia modulu	mod_{názov modulu EN}	K	K	K	Z	K
	Konfiguračný manuál	config_man_{skratka označujúca jazyk}	K	K	K	Z	K
	Inštalačný manuál	instalation_man_{skratka a označujúca jazyk}	K	K	K	Z	K
Testovanie							
	Sumarizácia výsledkov testov	test_vysledky	K	K	K	K	Z
Uzavretie šprintu							
	Zhodnotenie šprintov	sprint_sumarizacie	K	Z	K	K	K
Riadenie projektu							
	Aplikácia manažmentov	riadenie_aplikacia_manazmentov	K	Z	Z	Z	Z
	Metodika	{číslo metodiky}_{názov metodiky}	K	Z	Z	Z	Z

	METODIKA	Verzia :	2.0
	Dokumentovanie v tímovom projekte	Strana :	5
		Číslo :	M2015-1
		Dátum vydania:	08/12/2015

4. Všeobecný formát dokumentu

4.1. Hlavná strana dokumentu

- Každý dokument, ktorý má viac ako 5 strán musí mať kryciu stranu.
- Vzor krycej strany je uvedený v prílohe metodiky.
- V inom prípade postačuje použitie hlavičky a päty dokumentu ako uvádza časť 4.3.


4.2. Obsah dokumentu

- Každý dokument, ktorý má viac ako 3 kapitoly alebo viac ako 10 strán musí mať uvedený na prvej strane po krycej stránke dokumentu obsah.
- Formát obsahu je uvedený v prílohe metodiky.

4.3. Hlavička a pätička strán dokumentu

- Každá strana dokumentu, okrem príloh, obsahu a krycej strany musí mať uvedenú hlavičku a päť vo formáte:

Hlavička strany :

	{názov dokumentu}	Verzia :	{číslo verzie}
	{aktuálna kapitola}	Dátum vydania :	{dátum vydania}
		Zodpovedný :	{meno zodpovedného}

Pätička strany : len číslo strany zarovnané na stred.

4.4. Okraje strany

- Text strany je roziahnutý na celú šírku dokumentu formátu A4. Okraje sú
 - od vrchu a odspodu : 2.54 cm
 - Zľava a zprava : 2 cm

4.5. Ukážka formátovania textu:


1. NADPIS ÚROVNE 1

1.1. NADPIS ÚROVNE

1.1.1. Upload datasetu – malé súbory

Odsek 1 Bežný text. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Odsek 2. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum


	METODIKA	Verzia :	2.0
	Dokumentovanie v tímovom projekte	Strana :	6
		Číslo :	M2015-1
		Dátum vydania:	08/12/2015

Bežný text dokumentu	
Font	Calibri(Body)
Veľkosť	11
Riadkovanie	1.15
Farba	čierna
Rozmiestnenie textu	rovnomerne na celý riadok
Spôsob tvorby odsekov	Bez odsadenia - len medzera medzi odsekmi

Nadpis úrovne 1	
Font	Calibri(Light)
Veľkosť	18
Zvýraznenie	Bold, podčiarknutie celého riadku, len veľké písmená
Farba	čierna
Ďalšie	Vždy na novej strane

Nadpis úrovne 2	
Font	Calibri(Light)
Veľkosť	14
Zvýraznenie	Bold, len veľké písmená
Farba	čierna
Ďalšie	Vždy na novej strane

Nadpis úrovne 3	
Font	Calibri(Light)
Veľkosť	11
Zvýraznenie	Bold
Farba	čierna

	METODIKA	Verzia :	2.0
		Strana :	7
	Dokumentovanie v tímovom projekte	Číslo :	M2015-1
		Dátum vydania:	08/12/2015

5. Spôsob tvorby dokumentácie analýzy požiadaviek a biznis cieľov


Dokumentácia ma poskytnúť pohľad na dôležité problémy, ktoré vyvíjaný softvérový produkt rieši. Dokumentácia je vytváraná najmä v prvej, ale i vo všetkých ostatných fázach projektu. Dokumentácia je rozdelená do dvoch častí :

1. Požiadavky sú zachytávané primárne veľmi jednoducho do zoznamu požiadaviek rozdeleného na
 - Funkcionálne požiadavky
 - Nefunkcionálne požiadavky

Každej požiadavke je priradený relevantný názov (pokiaľ možno čo najkratší). Tieto požiadavky vyplývajú zo zadania projektu a analýzy a korešpondujú s úlohami z backlogu produktu.

Analýzu požiadaviek je vhodné doplniť identifikovanými prípadmi použitia a používateľskými scénarmi.


2. Ďalšou časťou dokumentácie je stanovenie biznis cieľov projektu. Ciele sú rozdelené na
 - Globálne ciele – zachytávajú vysokoúrovňové ciele projektu
 - Ciele na zimný semester – zachytávajú špecifickejšie ciele
 - Ciele na letný semester – zachytávajú špecifickejšie ciele

	METODIKA	Verzia :	2.0
	Dokumentovanie v tímovom projekte	Strana :	8
		Číslo :	M2015-1
		Dátum vydania:	08/12/2015

6. Spôsob tvorby dokumentácie Big picture.

Tento typ dokumentácie má za cieľ opísať product celistvo prostredníctvom textového vysokoúrovňového popisu produktu, diagramu architektúry a opisu architektúry produktu, dátového modelu a diagramu tried produktu s krátkymi a výstižnými opismi, prípadne ďalšími relevantnými údajmi, pričom nie je vhodné zachádzať do technických detailov.

Formát dokumentu sa riadi všeobecnými princípmi uvedenými v časti 4 *Všeobecný formát dokumentu*.

	METODIKA	Verzia :	2.0
		Strana :	9
	Dokumentovanie v tímovom projekte	Číslo :	M2015-1
		Dátum vydania:	08/12/2015

7. Spôsob tvorby dokumentácie kódu

Na generovanie dokumentácie z kódu je použitý nástroj Sphinx¹. Súbory automaticky generovanej dokumentácie sú uložené v koreňovom priečinku dokumentácie s názvom *docs* v koreňovom adresári projektu. Konfigurácia spôsobu generovania dokumentácie kódu je vždy uvedená v súbore s názvom *conf.py*.

Spôsob členenia obsahu technickej dokumentácie modulov.

1. úroveň – názvy jednotlivých modulov
2. úroveň – členenie podľa rozdelenia na modely, pohľady a url cesty.

Vzor dokumentácie triedy :

```
class ExampleClass(object):
    """
    **Author**:
        Meno autora
    **Description**:
        Opis triedy.
    **Attributes**:
        *attr1* (str): Opis atributu 1


        **attr2** (int): Opis atributu 2

        **attr3** (double): Opis atribútu 3
    """
    ...
```

Vzor dokumentácie metódy :

```
def method(self, request, *args, **kwargs):
    """
    **Description**:
        Opis funkcie. Ulohy ktore riesi.
    :param param1: opis parametra 1
    :param param2: opis parametra 2
    :param args:
    :param kwargs:
    :return: opis navratovej hodnoty
    """
    ...
```


¹ <http://sphinx-doc.org/>

	METODIKA	Verzia :	2.0
	Dokumentovanie v tímovom projekte	Strana :	10
		Číslo :	M2015-1
		Dátum vydania:	08/12/2015

8. Spôsob tvorby technickej dokumentácie modulov


Jednotlivé moduly produktu sú jasne pomenované a určené už pri definícii architektúry produktu. V rámci projektu sú jednotlivé úlohy týkajúce sa konkrétnych súčastí modulov popisované nasledujúcim spôsobom.

- **Nadpis 2.úrovne** – identifikátor a názov modulu
 - **Nadpis 3.úrovne** – krátky názov riešenej úlohy
 - **Riešiteľ úlohy** – zvýraznenie : kurzíva, bold.
 - **Analýza** – normálny text. Krátka analýza (najlepšie 2-3 odseky), ktorá poukazuje na existujúci problém, potrebu jeho riešenia a možné spôsoby riešenia.
 - **Riešenie** – normálny text, diagramy, kúsky kódu, odkazy na podobné riešenia. Riešenie opisuje pokiaľ možno čo najpochopteľnejšie spôsob ako riešiteľ vyriešil úlohu.
 - **Testovanie** – normálny text, diagramy. Krátko uvádza spôsob a výsledky testovania spojeného s danou úlohou.

	METODIKA	Verzia :	2.0
		Strana :	11
	Dokumentovanie v tímovom projekte	Číslo :	M2015-1
		Dátum vydania:	08/12/2015


9. Spôsob tvorby testovacích scenárov

Táto časť bude doplnená po tom ako manažér testovania doloží vhodný spôsob tvorby testovacích scenárov.

	METODIKA	Verzia :	2.0
	Dokumentovanie v tímovom projekte	Strana :	12
		Číslo :	M2015-1
		Dátum vydania:	08/12/2015

10. Spôsob tvorby návodov a inštrukcií

- Formát návodov a inštrukcií, ktoré vznikajú počas projektu určených pre vývojárov a technicky zainteresovaných ľudí podlieha všeobecnému formátu uvedenému v časti 4 *Všeobecný formát dokumentu*.
- Formát návodov a inštrukcií určených pre koncových používateľov nepodlieha tým istým podmienkam formátovania ako sú definované v časti 4 *Všeobecný formát dokumentu*.

	METODIKA	Verzia :	2.0
	Dokumentovanie v tímovom projekte	Strana :	13
		Číslo :	M2015-1
		Dátum vydania:	08/12/2015

11. Spôsob tvorby dokumentácie k sumarizácií šprintu


Stretnutie tímu po ukončení šprintu vždy zahŕňa v programe zozbieranie pripomienok k priebehu posledného šprintu. Zachytávajú sa pozitívne aj negatívne pripomienky.

Sumarizácia šprintu je jednoduchý dokument :

- Nadpis 2.úrovne – ŠPRINT Č. {poradové číslo šprintu} {názov šprintu}
 - uviesť krátky opis cieľov šprintu
- Nadpis 3.úrovne – Používateľské príbehy
 - uvedú sa krátke používateľské príbehy, ktoré sú v rámci šprintu riešené
- Nadpis 3.úrovne – Rozpis pridelených úloh
 - Uvedie sa tabuľka vo formáte (ID úlohy je ID tasku z JIRY) :

ID úlohy	Úloha	Riešitelia
OPNSCIENCE-3	Prihlásenie sa pomocou konta na portáli	Helmut Posch, Martin Žalondek

- Nadpis 3.úrovne – Štatistiky šprintu
 - Uvedie sa koláčový graf pracovného vyťaženia jednotlivých členov tímu v hodinách.
 - Uvedie sa burndown chart celého tímu za aktuálny šprint.
- Nadpis 3. úrovne - Retrospektíva šprintu
 - pozitívne – zoznam (odrážky) pozitívnych vecí zo šprintu
 - negatívne – zoznam (odrážky) negatívnych vecí zo šprintu

	METODIKA	Verzia :	2.0
	Dokumentovanie v tímovom projekte	Strana :	14
		Číslo :	M2015-1
		Dátum vydania:	08/12/2015


11. Spôsob tvorby rôznych pohľadov na dokumentáciu

Jednotlivé typy dokumentácií opisované v predchádzajúcich častiach metodiky sú samostatné časti. V záujme vybudovania celistvej dokumentácie k produktu je možné tieto dokumenty spájať.

Spájanie dokumentov má na starosti Manažér dokumentácie.

Rôzne príklady pohľadov na dokumentáciu :

- Dokumentácia k inžinierskemu dielu :
 - Dokumentácia analýzy požiadaviek a biznis cieľov
 - Dokumentácia Big Picture
 - Dokumentácia modulov
 - Prílohy :
 - Relevantné návody a inštruktáže
- Sumarizácia šprintov
 - Spojenie všetkých retrospektív do jedného dokumentu

	METODIKA	Verzia :	2.0
	Dokumentovanie v tímovom projekte	Strana :	15
		Číslo :	M2015-1
		Dátum vydania:	08/12/2015

12. Spôsob evidovania a správy verzií dokumentov.

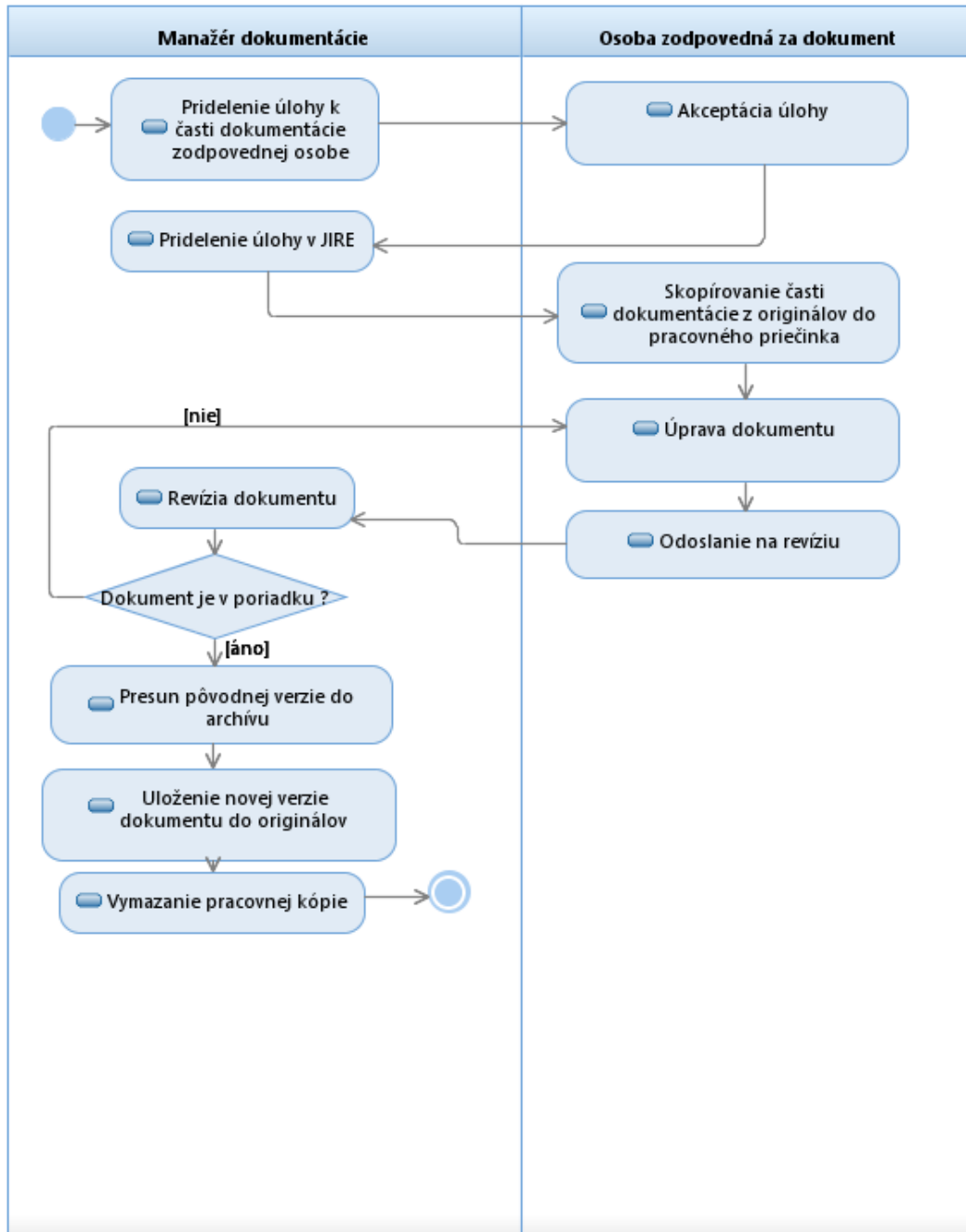
- Používané úložisko dokumentov je One Drive tímu PAISON. Priečinkok DOKUMENTÁCIA.
- Všetky dokumenty v poslednej verzii sú uchovávané v priečinku DOKUMENTÁCIA/ORIGINÁLY
- Všetky vytvárané pohľady na dokumentáciu (pozri časť 11 *Spôsob tvorby rôznych pohľadov na dokumentáciu*) sú ukladané do priečinka DOKUMENTÁCIA/ORIGINÁLY/POHLADY
- Pracovné a dočasné dokumenty môžu byť ukladané do priečinka DOKUMENTÁCIA/TMP_WORK.

Pokiaľ člen tímu dostane poverenie vytvoriť novú verziu dokumentu,


1. vytvorí sa mu nová úloha v JIRE.
2. skopíruje originálny dokument do pracovného priečinka.
3. Pokiaľ na danom dokumente pracujú viacerí členovia tímu, môžu kolaborovať pomocou Word online nástroja, ale výsledný dokument musí byť vo formáte *docx* s dodržaním pravidiel formátovania uvedených v časti 4 *Všeobecný formát dokumentu*.
4. výsledný dokument zašlú manažérovi dokumentácie na revíziu a schválenie
5. Manažér dokumentácie môže poslať dokument na prepracovanie
6. Po úspešnej revízii presunie starú verziu do priečinku ARCHÍV, uloží novú verziu dokumentu do priečinku ORIGINÁLY. Do hlavičky dokumentu zapíše novú verziu, dátum vydania a autorov úprav. Verziu v pracovnom priečinku TMP_WORK vymaže.

Spôsob uvádzania názvov dokumentov :

{číslo verzie vo formáte : 1_1}_{id výstupu}.{docx, pdf}




Obrázok 1 Proces úpravy dokumentu

	METODIKA	Verzia :	1.0
	Prehliadky zdrojového kódu	Strana :	1
		Číslo :	M2015-5
		Dátum vydania:	7/12/2015

Metodika č. 2015 – 4

Prehliadky zdrojového kódu

	VYPRACOVAL
FUNKCIA	Manažér prehliadok kódu
MENO, TITUL	Martin Žalondek, Bc.
DÁTUM	06/12/2015
PODPIS	


	METODIKA	Verzia :	1.0
	Prehliadky zdrojového kódu	Strana :	2
		Číslo :	M2015-5
		Dátum vydania:	7/12/2015

1. Účel a dedikácia metodiky

Prehliadka kódu je systematická analýza zdrojového kódu. Jej účelom je odstránenie nedostatkov, ktoré si autor pri písaní kódu nevšimol. Táto metodika je určená pre osoby zodpovedné za prehliadky kódu, manažment verzií a rovnako pre všetkých, ktorí vytvárajú zdrojový kód.


a. Slovník pojmov

Inšpektor – osoba, ktorá má za úlohu vykonať prehliadku zdrojového kódu

	METODIKA	Verzia :	1.0
	Prehliadky zdrojového kódu	Strana :	3
		Číslo :	M2015-5
		Dátum vydania:	7/12/2015

1. Párové programovanie

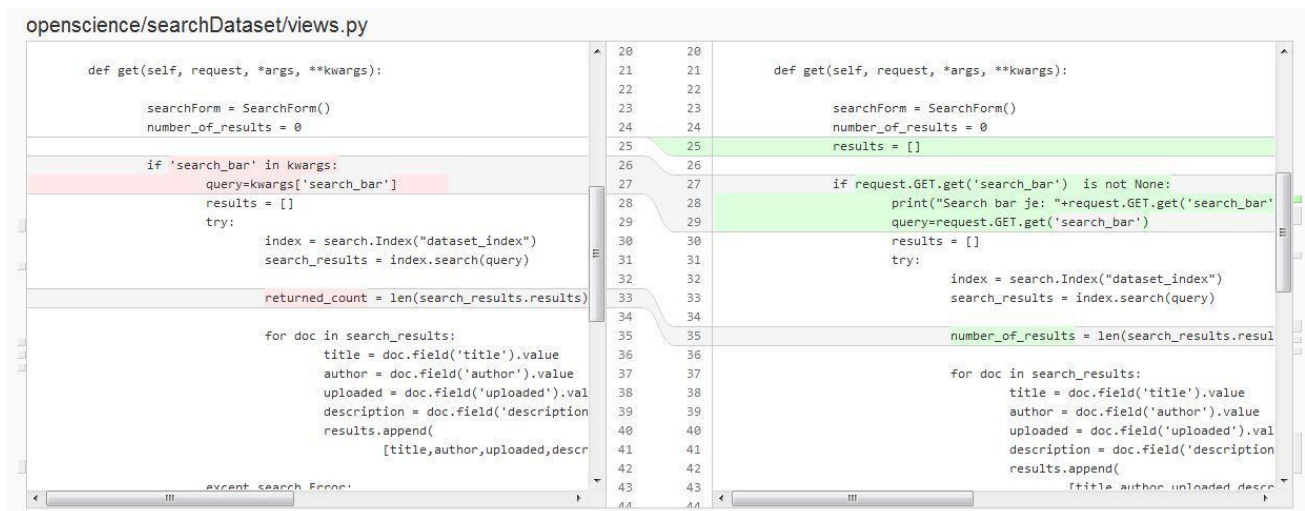
V projekte využívame prístup párového programovania. Jedná sa o techniku agilného vývoja, kedy súčasne dvaja vývojári pracujú na rovnakej časti kódu ako pár. Jeden píše kód, zatiaľ čo druhý reviduje každý riadok napísaného kódu a premýšľa nad novými nápadiami a nepriaznivými dôsledkami, ktoré sa môžu vyskytnúť v budúcnosti. Role sa pravidelne striedajú.

	METODIKA	Verzia :	1.0
	Prehliadky zdrojového kódu	Strana :	4
		Číslo :	M2015-5
		Dátum vydania:	7/12/2015

2. Prehliadka kódu použitím verziovacieho nástroja

Verziovací nástroj [Bitbucket](#) (pozri Metodika verziovania zdrojového kódu – M2015-3), poskytuje prostredie na zobrazovanie zmien v zdrojovom kóde. Ak člen tímu odošle do repozitára novú verziu kódu, požiada niekoho z ostatných členov o revíziu. Ten následne spíše zoznam pripomienok, ktoré je potrebné zapracovať a odovzdá ich autorovi kódu. Nie je odporúčané inšpektorovi zasahovať do kódu bez informovania autora. V budúcnosti to môže spôsobiť komplikácie.

Inšpektor ma za úlohu okrem chýb v kóde sledovať aj dodržiavanie zaužívaných konvencií ako napr. spôsob pomenovávania metód a premenných. Autor kódu je povinný inšpektorovi vysvetliť jednotlivé časti kódu a to písaním komentárov pri jednotlivých sekciách kódu. Prehliadky sa musia robiť priebežne na malých množstvách kódu (maximálne 100 – 200 riadkov) a nie nárazovo, aby sa zaistila dôkladnosť prehliadky.




```

openseience/searchDataset/views.py
def get(self, request, *args, **kwargs):
    searchForm = SearchForm()
    number_of_results = 0
    if 'search_bar' in kwargs:
        query=kwargs['search_bar']
        results = []
        try:
            index = search.Index("dataset_index")
            search_results = index.search(query)
        except search.Error:
            results = []
        returned_count = len(search_results.results)
        for doc in search_results:
            title = doc.field('title').value
            author = doc.field('author').value
            uploaded = doc.field('uploaded').value
            description = doc.field('description').value
            results.append(
                [title,author,uploaded,description])
    return render(request, 'searchDataset/views.html', {'searchForm': searchForm, 'results': results, 'returned_count': returned_count})

def get(self, request, *args, **kwargs):
    searchForm = SearchForm()
    number_of_results = 0
    results = []
    if request.GET.get('search_bar') is not None:
        print("Search bar je: "+request.GET.get('search_bar'))
        query=request.GET.get('search_bar')
        results = []
        try:
            index = search.Index("dataset_index")
            search_results = index.search(query)
        except search.Error:
            results = []
        number_of_results = len(search_results.results)
        for doc in search_results:
            title = doc.field('title').value
            author = doc.field('author').value
            uploaded = doc.field('uploaded').value
            description = doc.field('description').value
            results.append(
                [title,author,uploaded,description])
    return render(request, 'searchDataset/views.html', {'searchForm': searchForm, 'results': results, 'returned_count': returned_count})

```


Obr. 1 Porovnanie rozdielov v kóde v nástroji Bitbucket

	METODIKA	Verzia :	1.0
	Práca s nástrojom TRELLO	Strana :	1
		Číslo :	M2016-1
		Dátum vydania:	02/05/2016

Metodika č. 2016 – 1

Práca s nástrojom Trello

	VYPRACOVAL
FUNKCIA	Manažér integrácie a verziovania kódu
MENO, TITUL	Helmut Posch, Bc.
DÁTUM	2/5/2016
PODPIS	

	METODIKA	Verzia :	1.0
	Práca s nástrojom TRELLO	Strana :	2
		Číslo :	M2016-1
		Dátum vydania:	02/05/2016

1. Účel a dedikácia metodiky

Metodika práce s nástrojom Trello opisuje postupy, akými sa vytvárajú a pomenovávajú nové úlohy a šprinty, vyberajú úlohy zaradené do šprintu a ako sa zaznamenáva čas strávený nad úlohami.

Metodika práce s nástrojom Trello je určená členom tímu, ktorí vykonávajú zmeny v nástroji Trello týkajúce sa vytvárania úloh, šprintov a zaznamenávania pracovného času.

Za vytváranie úloh, šprintov a pridelovanie úloh do šprintov je zodpovedný zapisovateľ, prípadne iný člen tímu po dohode so zapisovateľom.


Ostatní členovia tímu sú zodpovední za zaznamenávanie času stráveného nad im pridelenými úlohami.

Pre nasledujúce metodiky uvažujeme, že sme úspešne prihlásení v nástroji Trello a nachádzame sa vo vybranom projekte.

Slovník pojmov

Trello - webová aplikácia na plánovanie úloh pre tímy, v základnej verzii nepodporuje SCRUM


Story Points - mierka používaná v rámci Scrum metodiky na odhadovanie úsilia spojeného s realizáciou používateľského príbehov alebo úlohy.

	METODIKA	Verzia :	1.0
	Práca s nástrojom TRELLO	Strana :	3
		Číslo :	M2016-1
		Dátum vydania:	02/05/2016

1. Pomenovanie šprintov a úloh

Šprinty sú pomenované podľa postáv gréckej mytológie. Práve prebiehajúci šprint je pomenovaný s prefixom "RUNNING SPRINT - " a ukončené šprinty sú pomenované s prefixom "FINISHED SPRINT - ". Jednotlivé šprinty sú v nástroji uložené ako zoznamy kariet. Každá karta predstavuje jednu úlohu.

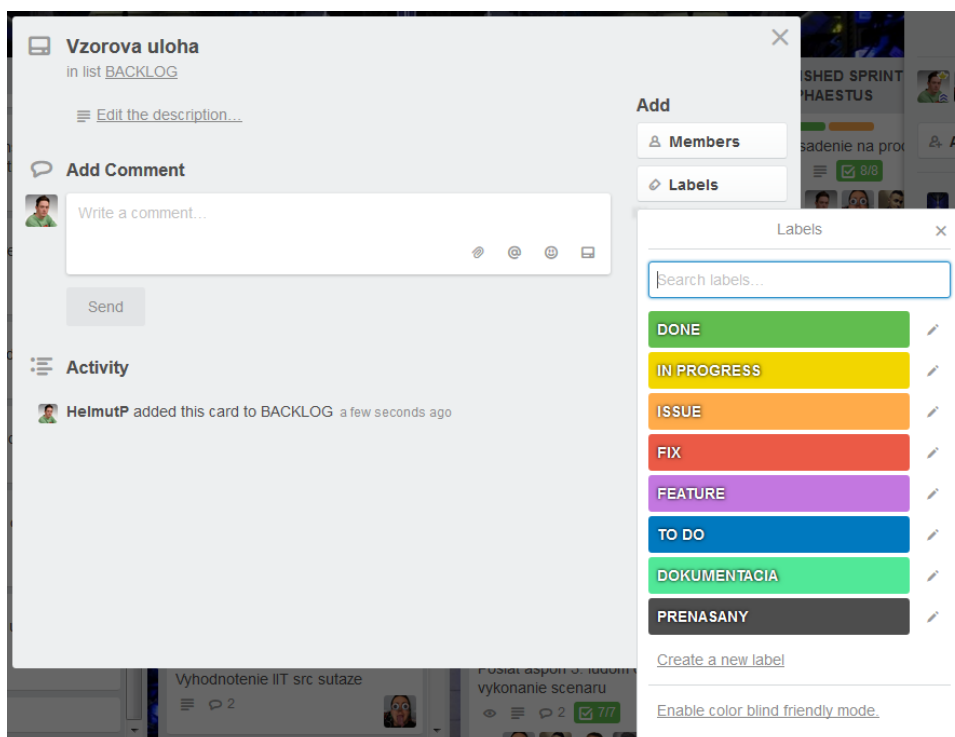
Pomenovanie úloh nemá presne stanovený formát. Dôležité je aby názov úlohy obsahoval krátky popis problému, ktorý má úloha riešiť a ten je následne podobne popísaný v popise úlohy. Ak úloha nerieši žiaden problém, tak názov úlohy je názov modulu/funkcionality, ktorá má po úlohe vzniknúť.

	METODIKA	Verzia :	1.0
	Práca s nástrojom TRELLO	Strana :	4
		Číslo :	M2016-1
		Dátum vydania:	02/05/2016


2. Vytváranie úloh

V rámci tímového stretnutia identifikujeme používateľský príbeh, ktorý v prípade potreby dekomponujeme na jednotlivé úlohy. Tieto úlohy nasledovne vložíme do *backlog*-u. Úlohy môžu vzniknúť aj na základe objavených chýb alebo potreby aktualizácie dokumentácie.

1. V danej karte, do ktorej chceme úlohu vložiť klikneme úplne dole na *Add card* a napíšeme názov úlohy.
2. Otvoríme kartu (úlohu) klikom na ňu a doplníme popis, ak je to potrebné.
3. Na základe typu úlohy vložíme *label-y*. *Label-y* FEATURE, ISSUE, FIX sú bližšie popísané v metodike verziovania kódu. Ich delenie je podľa funkcionality, ktorá bude zmenená v danej úlohe. Teda či ide o opravu chyby alebo tvorbu novej funkcionality. *Label-y* TO DO, IN PROGRESS, DONE značia v akom stave je daná úloha rozpracovaná (podrobne popísané v tab. nižšie). Štandardne sa pri novej úlohe nastavuje *label* TO DO. *Label* DOKUMENTACIA sa dáva úlohám, ktoré sa týkajú dokumentácie a *label* PRENASANY sa dáva úlohám, ktoré neboli dokončené v minulom šprinte a preniesli sa do nového šprintu.

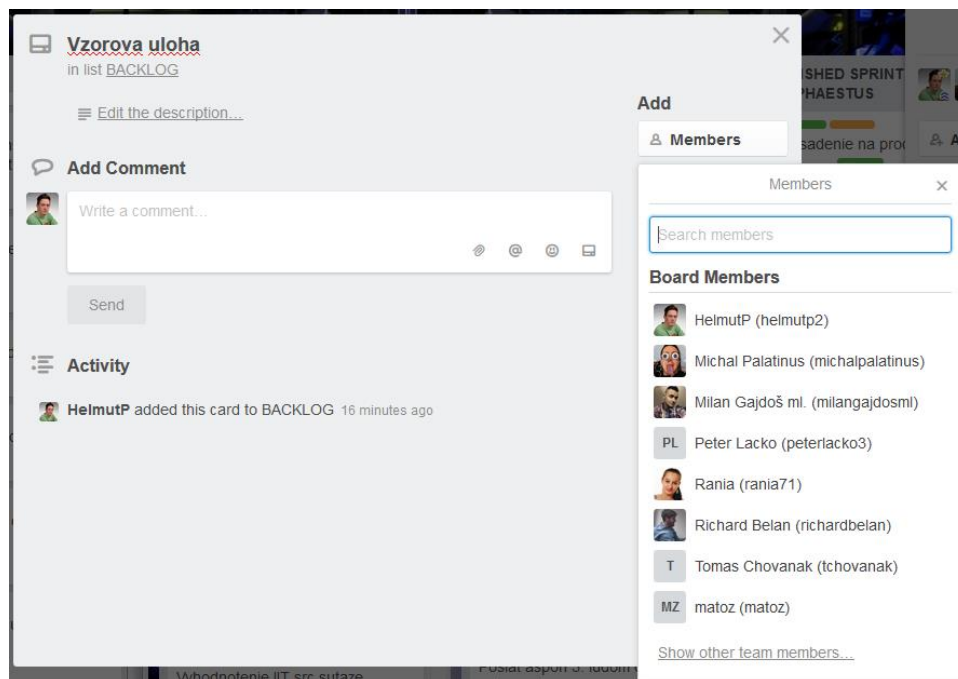


Label	Popis
-------	-------


	METODIKA	Verzia :	1.0
	Práca s nástrojom TRELLO	Strana :	5
		Číslo :	M2016-1
		Dátum vydania:	02/05/2016

TO DO	Úloha zatiaľ nie je rozpracovaná
IN PROGRESS	Úloha je rozpracovaná
DONE	Úloha bola dokončená a odsúhlasená ostatnými členmi tímu (ak je to možné)

- Úloha sa ohodnotí pomocou Scrum pokera. Úlohy v Trelle nemajú špeciálny priestor pre ohodnotenie náročnosti úlohy a preto ho zapíšeme do popisu úlohy.
- Úloha sa prideliť niektorému členovi tímu pomocou záložky *members*. K jednej úlohe môže byť pridelených aj viac členov tímu.



- Ak je úlohu nutné splniť do určitého dátumu, nastavíme ho pomocou záložky *Due Date*.

	METODIKA	Verzia :	1.0
	Práca s nástrojom TRELLO	Strana :	6
		Číslo :	M2016-1
		Dátum vydania:	02/05/2016

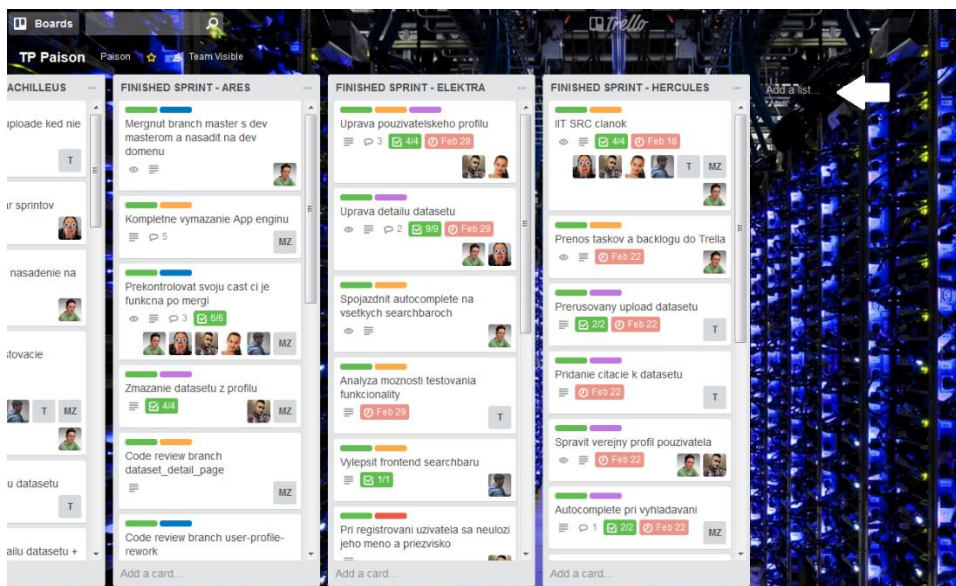
4. Vytváranie šprintu

Jednotlivé šprinty v našom tíme trvajú týždeň. Pre týždňové šprinty sme sa rozhodli kvôli tomu, že máme pri nich väčšiu úspešnosť splnenia úloh. Šprint sa vytvára výlučne na tímovom stretnutí. Pri plánovaní šprintu vyberáme úlohy z vrchu *backlog-u*, v ktorom sú zoradené podľa priority a danú úlohu ohodnotíme. Takto pokračujeme až pokým nemáme v šprinte úlohy za očakávaný počet *story point-ov* (od 20 do 35 podľa charakteru šprintu). Následne úlohy vložené do šprintu rozdelíme medzi jednotlivých členov tímu tak, aby sa každý venoval úlohám, ktoré ho zaujímajú a je ich schopný spraviť. Každý z členov tímu musí mať približne rovnaký počet *story point-ov*.

Na stretnutí môžu byť identifikované úlohy, ktoré nie je potrebné splniť v najbližšom šprinte. Tie ostávajú v *backlog-u* a budú zaradené do neskorších šprintov.

Nový šprint vytvoríme nasledovne:

1. Prescrollujeme sa úplne doprava v zozname šprintov
2. Za posledným šprintom vpravo je možnosť pridať ďalšiu kartu pomocou *Add a list*



3. podľa dohody pomenujeme šprint
4. úlohy z *backlog-u* do šprintu vložíme kliknutím a potiahnutím z *backlog-u* do šprintu

Na stretnutí počas ukončenia šprintu vyhodnotíme všetky úlohy zaradené do končiaceho šprintu. Pre splnené úlohy každý člen odprezentuje ich výsledok. Tie nesplnené presunieme do nasledujúceho šprintu po tom, čo ho vytvoríme. Ak niektorý z členov nesplní úlohu v aktuálnom šprinte, musí ju dokončiť v nasledujúcom šprinte bez nároku na ďalšie *story point-y*.



METODIKA


Verzia : 1.0

Strana : 7

Práca s nástrojom TRELLO

Číslo : M2016-1

Dátum vydania: 02/05/2016


	METODIKA	Verzia :	1.0
	Práca s nástrojom TRELLO	Strana :	8
		Číslo :	M2016-1
		Dátum vydania:	02/05/2016

5. Zaznamenávanie času

Počas práce na úlohách priebežne zaznamenávame čas strávený nad úlohou. V nástroji Trello nie je pre čas strávený nad úlohou samostatný priestor. Preto ho zapisujeme do popisu úlohy vo formáte

Work time: <meno 1> - <čas v hodinách 1>


<meno N> - <čas v hodinách N>

	METODIKA	Verzia :	2
	Verziovane zdrojového kódu	Strana :	1
		Číslo :	M2016-3
		Dátum vydania:	22/03/2016

Metodika č. 2016 – 3

Verziovane zdrojového kódu a integrácia

	VYPRACOVAL
FUNKCIA	Manažér verzí
MENO, TITUL	Helmut Posch, Bc.
DÁTUM	22/03/2016
PODPIS	

	METODIKA	Verzia :	2
	Verziovane zdrojového kódu	Strana :	2
		Číslo :	M2016-3
		Dátum vydania:	22/03/2016


1. Účel a dedikácia metodiky

Účelom verziovania kódu je jednoduchšia kolaborácia pri jeho tvorbe. Každý programátor vytvára svoj vlastný kód (verziu) a všetky sa neskôr spoja do jedného funkčného celku. Taktiež je jednoduchý návrat k rôznym verziám čo zjednodušuje hľadanie chýb. Integrácia zahŕňa nasadenie nových verzií na produkčnú doménu.

Slovník pojmov

Bitbucket - úložisko pre repozitáre spravované verziovacími systémami napr. Git


Git - verziovací systém zdrojového kódu

	METODIKA	Verzia :	2
	Verziovane zdrojového kódu	Strana :	3
		Číslo :	M2016-3
		Dátum vydania:	22/03/2016

2. Inicializácia lokálneho úložiska

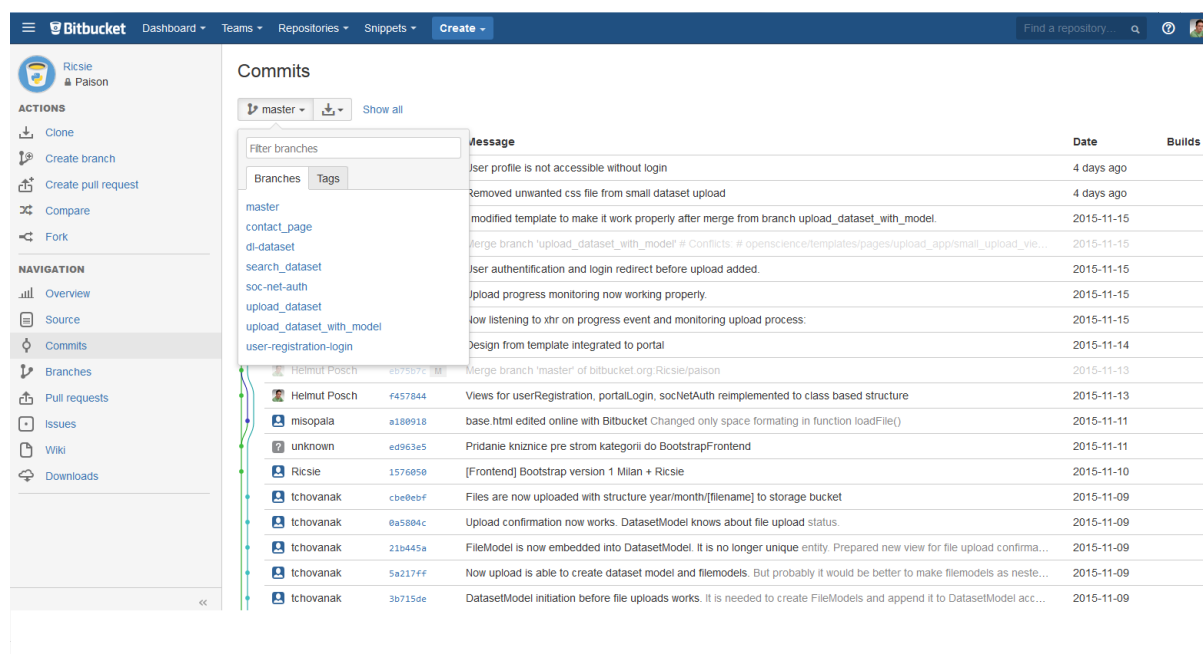
V projekte používame verziovane kódu pomocou úložiska Bitbucket (*bitbucket.org*) a verziovací systém Git. K nasledujúcim častiam sa predpokladá, že programátor má pridelený prístup k projektu v aplikácii Bitbucket-u a nainštalovaný systém Git.

Aby bolo možné pridávať nový kód do projektu, je nutné si vytvoriť lokálne úložisko s projektom. Programátor si vytvorí vlastný priečinok pre projekt kdekoľvek vo svojom počítači. Po nastavení sa do vytvoreného priečinku spustí príkaz *git init*. Po tomto kroku si naklonuje projekt k sebe príkazom *git clone git@bitbucket.org:Ricsie/paision.git*. V tomto stave je lokálne úložisko úspešne inicializované.

	METODIKA	Verzia :	2
	Verziovane zdrojového kódu	Strana :	4
		Číslo :	M2016-3
		Dátum vydania:	22/03/2016

3. Prehliadky verzií a zmien kódu projektu

Verzie vo vzdialenom repozitári je možné si prezerať pomocou aplikácie *bitbucket.org*. Je možné vybrať si jednotlivé vetvy. Verzie je možné pozerať ako zoznam zmien alebo ako celý zdrojový kód. Vetvy sú tiež zobrazené v samostatnej časti, podľa toho či už sú spojené s hlavnou vetvou alebo nie.



Zmeny v lokálnom úložisku je možné sledovať pomocou príkazu *gitk --all*, čo predstavuje grafické rozhranie s mapou verzií projektu. Pre zobrazenie lokálnych zmien v textovej forme sa používa príkaz *git status*.



METODIKA

Verziovane zdrojového kódu

Verzia :	2
Strana :	5
Číslo :	M2016-3
Dátum vydania:	22/03/2016

File Edit View Help

- Master Added notification about not activated account during login by email
- remotes/origin/master User profile is not accessible without login
- Removed unwanted css file from small dataset upload
- I modified template to make it work properly after merge from branch upload_dataset_with_model.
- Merge branch 'upload_dataset_with_model'
- remotes/origin/upload_dataset_with_model User authentication and login redirect before upload added.
- Upload progress monitoring now working properly.
- Now listening to xhr on progress event and monitoring upload process:
- Files are now uploaded with structure year/month/[filename] to storage bucket
- Upload confirmation now works. DatasetModel knows about file upload
- FileModel is now embedded into DatasetModel. It is no longer unique
- Now upload is able to create dataset model and filemodels.

SHA1 ID: 80f734cbae537c5e5fd1a17eb89e8918a695bda6

Find commit containing:

Search


Diff Old version New version Lines of context: 3 Ignore space change Line diff

Author: HelmutP <helmutposch4@gmail.com> 2015-11-18 14:13:01
Committer: HelmutP <helmutposch4@gmail.com> 2015-11-18 14:13:01
Parent: 605ed436f6b0e3f93ba4afbaa06ab198fd5f399 (User profile is not accessible without login)
Branch: master
Follows:
Precedes:

Added notification about not activated account during login by email


```
----- openscience/portaLogin/views.py -----
index f7aa94d..4db623f 100644
@@ -52,6 +52,9 @@ class LoginView(TemplateView):
        paionuser.reset_pw_attempt_counter()
        paionuser.save()
        return redirect('/account/profile')
+
+         else:
+             info_message = "Your account is not activate
+             return render(request, self.template_name, {
+
+         else:
+             paionuser = PaionUser.objects.get(user_pk=user.id
+             if paionuser.pw_attempt_counter == 3:
```

Comments
openscience/portaLogin/views.py

	METODIKA	Verzia :	2
	Verziovane zdrojového kódu	Strana :	6
		Číslo :	M2016-3
		Dátum vydania:	22/03/2016

4. Stiahnutie aktuálnej verzie projektu

Prvým krokom k možnosti zmeniť kód projektu je stiahnutie si jeho aktuálnej verzie. Každý programátor je povinný spraviť tento krok. Vykoná tak príkazom *git pull*, čím stiahne všetky vetvy a verzie projektu zo vzdialeného repozitára do lokálneho úložiska vo svojom počítači.

	METODIKA	Verzia :	2
	Verziovane zdrojového kódu	Strana :	7
		Číslo :	M2016-3
		Dátum vydania:	22/03/2016

5. Hierarchia vetiev

Hlavnou vetvou v repozitári je vetva dev-master. Od tejto vetvy sa odvodzujú ďalšie vetvy a implementuje sa do nej nová funkcionálnosť. Pokiaľ je verzia systému na hlavnej vetve stabilná, manažér verzií ju spojí s vetvou master. Vetva master predstavuje verzie systému, ktoré sú nasadené na produkčnej doméne. Rozhodli sme sa pre takéto delenie vetiev aby sme mohli sledovať, čo a kedy bolo nasadené na produkciu. Vetva dev-master taktiež obsahuje konfiguráciu na vývojové prostredie a vetva master pre produkčné prostredie.

6. Pridávanie novej verzie

Postup pridávania nového kódu sa delí na dva spôsoby.

Prvým prípadom je, ak po pridaní nového kódu do projektu ostane projekt alebo vyvíjaná časť nefunkčná. Nefunkčnosťou chápeme zobrazovanie chybových hlášok alebo funkčnosť, ktorú nie je možné považovať za prezentácie schopný prototyp zákazníkovi / používateľovi. V tomto prípade je programátor povinný si vytvoriť novú vetvu (branch)(pozri nižšie.)


Druhým prípadom je ak programátor vkladá do projektu funkcionálnosť, ktorá nebude mať zásadný vplyv na funkčnosť projektu. Ide predovšetkým o zmeny textového obsahu, jednoduchá zmena designu, jednoduché opravy chýb. V tomto prípade je možné vkladať kód (pozri nižšie) do hlavnej vetvy (dev-master).

a. Pridanie novej verzie (commit-u)

Pred samotným pridaním prebieha výber súborov, ktoré do novej verzie patria. Po spustení príkazu *git status* sa červenou farbou zobrazia súbory, ktorých zmeny nie sú zahrnuté do novej verzie a zelenou farbou súbory, ktoré sú zahrnuté do novej verzie. Súbor do verzie pridáme príkazom *git add <nazov subora>* alebo *git rm <nazov subora>* podľa toho, či bol v novej verzii súbor pridávaný resp. modifikovaný alebo zmazaný. Potvrdenie novej verzie vykonáme príkazom *git commit -m <sprava>*. Správa sa píše v anglickom jazyku a má nasledovnú štruktúru:

[<typ zmeny>] <popis zmien>

kde typ zmeny je jedna z možností v nasledujúcej tabuľke.


	METODIKA	Verzia :	2
	Verziovane zdrojového kódu	Strana :	8
		Číslo :	M2016-3
		Dátum vydania:	22/03/2016

Typ zmeny	Kedy použiť
FIX	Jednoduchá oprava chyby (zmena malého počtu riadkov, bez ovplyvnenia iných častí projektu)
FEATURE	Vytvorenie novej funkcionality, ktorá rozširuje tú v predchádzajúcej verzii
ISSUE	Zásadnejšia oprava alebo reimplementácia existujúcej funkcionality
MERGE	Zmeny k spojeniu viacerých verzíí
REFACTORING	Transformácia kódu do inej podoby bez zmeny funkcionality a obmedzenia funkčnosti

Každá verzia by mala byť atomická a nie je žiadúce viac funkcionalít vkladať do jednej novej verzie. Predpokladá sa, že verzia sa pridáva práve do tej vetvy, v ktorej je práve programátor nastavený.


b. Vytvorenie novej vetvy (branch-u)

Rozhodnutie, či vytváraný kód potrebuje novú vetvu by malo prebehnúť ešte pred písaním kódu. Ak chceme vytvoriť novú vetvu, nastavíme sa do verzie projektu, z ktorej chceme vetvu vytvoriť. Do vybranej verzie projektu sa nastavíme príkazom *git checkout <hash verzie>*. Novú verziu následovne vytvoríme príkazom *git checkout -b <nazov novej vetvy>*. Názov vetvy je v anglickom jazyku, slová sú oddelené pomlčkami a názov obsahuje najviac 5 slov, pričom prvé slovo je predpona dev (pokiaľ sa vetva odvodzuje od inej vetvy s predponou dev). Ďalšie slová majú popisovať zmysel vetvy.

	METODIKA	Verzia :	2
	Verziovane zdrojového kódu	Strana :	9
		Číslo :	M2016-3
		Dátum vydania:	22/03/2016

7. Spojenie novej vetvy s hlavnou vetvou

Túto činnosť vykonáva programátor novej vetvy spolu s ostatnými programátormi, s ktorých veziami nastáva konflikt. Programátor novej verzie sa nastaví do hlavnej vetvy *git checkout dev-master*. A vykoná príkaz *git merge <nazov novej vetvy>*. Pokiaľ nenastane konflikt, Git vykoná spojenie sám a taktiež programátor môže vykonať celý proces sám. V prípade konfliktu je potrebné kontaktovať autora kódu, v ktorom je konflikt a dohodnúť sa na spoločnom riešení. Do hlavnej vetvy sa spájajú iba vetvy, ktoré sú plne funkčné. Tejto akcii predchádza prehliadka kódu popísaná v metodike Prehliadky zdrojového kódu.

	METODIKA	Verzia :	2
	Verziovane zdrojového kódu	Strana :	10
		Číslo :	M2016-3
		Dátum vydania:	22/03/2016


8. Odovzdanie novej verzie do vzdialeného úložiska

Po vykonaní zmien a potvrdení novej verzie je možné odoslať lokálny stav repozitára do vzdialeného úložiska. Jednotlivé vetvy je možné odosielať príkazom `git push origin <nazov vetvy>`, prípadne odoslanie všetkých vetiev a zmien príkazom `git push`.

9. Integrácia nových verzií

Integrácia nových verzií na produkčnú doménu začína tým, že manažér verzií spojí vetvu dev-master s vetvou master. Následne zdrojový kód vetvy master vloží na produkčnú doménu/hosting. Nikto iný nemanipuluje s produkčným prostredím. Úlohou manažéra verzií je aj spustenie a kontrola všetkých databázových migrácií, ktoré sú potrebné na správne fungovanie novej funkcionality. Migrácie spúšťa v administrátorskom prostredí portálu.


Všetky vývojové vetvy sú spúšťané na vývojovej doméne (dev-openscience.appspot.com). Každý z členov tímu má pridelenú vlastnú poddoménu vývojovej domény. Produkčná doména má adresu openscience-paison.appspot.com a je iba jedna.

	METODIKA	Verzia :	2.0
	Práca s nástrojom JIRA	Strana :	1
		Číslo :	M2015-2
		Dátum vydania:	9/12/2015

Metodika č. 2015 – 2

Práca s nástrojom JIRA

	VYPRACOVAL
FUNKCIA	Manažér komunikácie
MENO, TITUL	Michal Palatinus, Bc.
DÁTUM	9/12/2015
PODPIS	

	METODIKA	Verzia :	2.0
	Práca s nástrojom JIRA	Strana :	2
		Číslo :	M2015-2
		Dátum vydania:	9/12/2015

1. Účel a dedikácia metodiky

Metodika práce s nástrojom JIRA opisuje postupy, akými sa vytvárajú a pomenovávajú nové úlohy a šprinty, vyberajú úlohy zaradené do šprintu a ako sa zaznamenáva čas strávený nad úlohami.

Metodika práce s nástrojom JIRA je určená členom tímu, ktorí vykonávajú zmeny v nástroji JIRA týkajúce sa vytvárania úloh a šprintov.

Za vytváranie úloh, šprintov a pridelovanie úloh do šprintov je zodpovedný zapisovateľ, prípadne iný člen tímu po dohode so zapisovateľom.


Ostatní členovia tímu sú zodpovední za zaznamenávanie času stráveného nad im pridelenými úlohami.

Pre nasledujúce metodiky uvažujeme, že sme úspešne prihlásený v nástroji JIRA a nachádzame sa vo vybranom projekte.

Slovník pojmov

JIRA - softvérový nástroj pre podporu agilného vývoja a manažmentu projektu.

Story Points - mierka používaná v rámci Scrum metodiky na odhadovanie úsilia spojeného s realizáciou používateľského príbehov alebo úlohy.

	METODIKA	Verzia :	2.0
	Práca s nástrojom JIRA	Strana :	3
		Číslo :	M2015-2
		Dátum vydania:	9/12/2015

1. Pomenúvanie šprintov a úloh

Šprinty sú pomenované podľa postáv gréckej mytológie.

Úlohy a používateľské príbehy pomenovávame podľa oblasti, ktorej sa týkajú:

- Dokumentácia


Dokumentácia k [oblasť dokumentácie]

- Produkt - názov modulu projektu alebo jeho časti

2. Výber projektu

Výber projektu prebieha nasledovne:

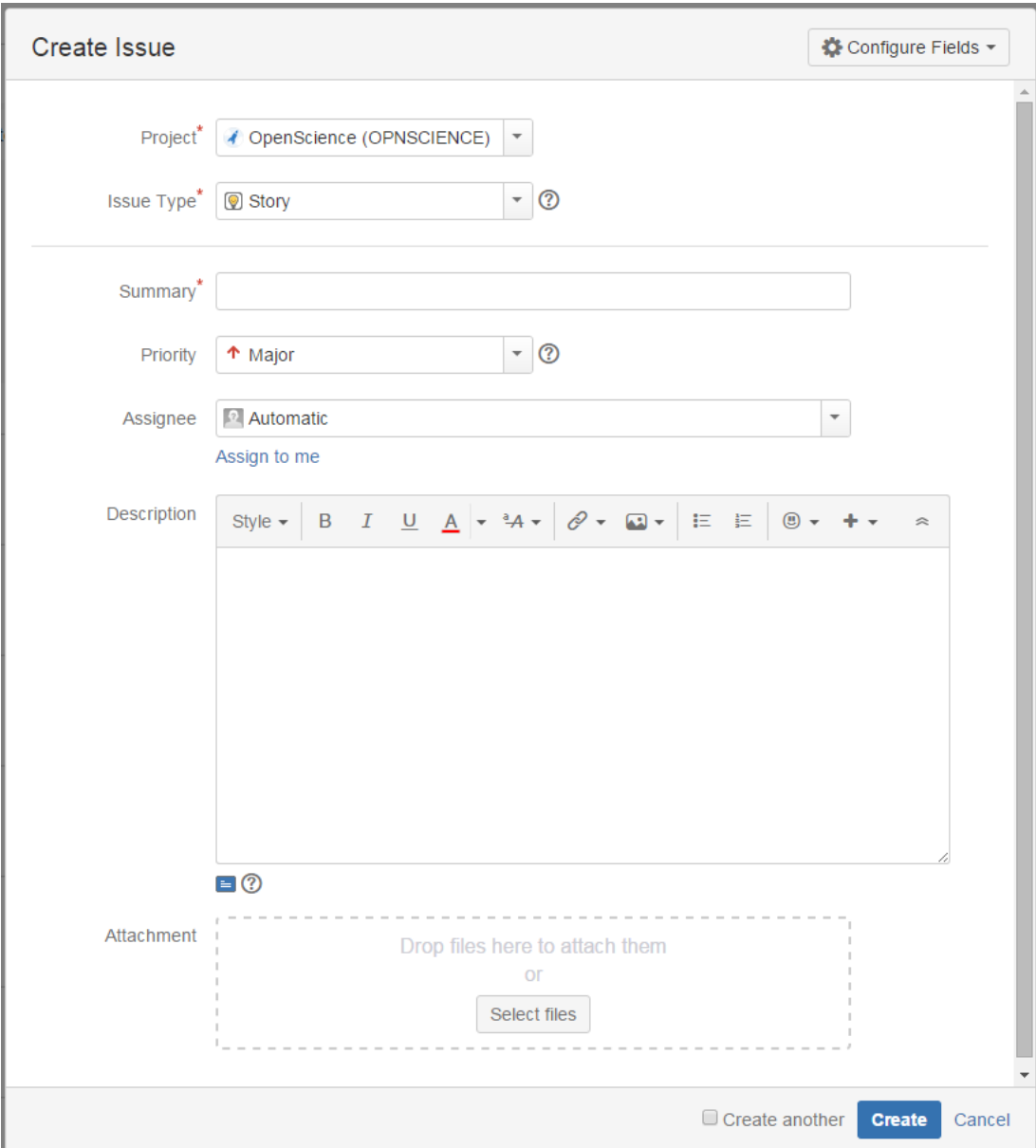
1. na hlavnej stránke nástroja JIRA klikneme na *Projects*
 - a. ak sa v ponuke *Current Project* nachádza požadovaný projekt, kliknutím naň ho zvolíme
 - b. ak, sa v ponuke *Current Project* požadovaný projekt nenachádza, klikneme na *View All Projects* a zvolíme požadovaný projekt


	METODIKA	Verzia :	2.0
	Práca s nástrojom JIRA	Strana :	4
		Číslo :	M2015-2
		Dátum vydania:	9/12/2015

3. Vytváranie úloh

V rámci tímového stretnutia identifikujeme používateľský príbeh, ktorý v prípade potreby dekomponujeme na jednotlivé úlohy. Týmto úlohám následne metódou *Scrum poker* priradíme body (*story points*). Následne vyberieme člena tímu zodpovedného za úlohu a danú úlohu pridáme do *backlog-u* nástroja JIRA nasledovne:

1. klikneme na *Create*
2. otvorí sa okno pre vytvorenie novej úlohy ako na nasledujúcom obrázku



	METODIKA	Verzia :	2.0
	Práca s nástrojom JIRA	Strana :	5
		Číslo :	M2015-2
		Dátum vydania:	9/12/2015

3. Formulár pre vytvorenie úlohy vyplníme nasledovne

- a. pole *Project* ponecháme nezmenené
- b. pole *Issue Type* vyplníme podľa typu vytváratej úlohy (jednotlivé možnosti sú popísané v tabuľke)


Typ úlohy	Popis
Task (úloha)	Úloha, ktorú je potrebné spraviť
Story(používateľský príbeh)	Vlastnosť aplikácie, ktorú zvyčajne rozdeľujeme na viacero úloh
Bug (chyba)	Chyba aplikácie, ktorá zabraňuje požadovanému správaniu produktu
Epic (rozsiahly používateľský príbeh)	Typ predstavujúci rozsiahly používateľský príbeh, ktorý je potrebné rozdeliť na viacero menších častí

4. do poľa *Summary* vložíme stručný popis úlohy v rozsahu niekoľkých slov


5. pole *Priority* podľa dôležitosti úlohy (jednotlivé možnosti sú popísané v tabuľke)

Level Priority	Popis
Blocker(veľmi kritické)	blokuje vývoj prípadne testovanie produktu, nemožno postupovať ďalej
Critical (kritické)	kritické pre správnu funkcionality, strata dát, nečakané zastavenie aplikácie, pamäťové problémy
Major (dôležité)	dôležité pre správnu funkcionality
Minor(menej dôležité)	jednoducho riešiteľné problémy, ktoré výrazne neobmedzujú vývoj a funkcionality aplikácie
Trivial (najnižšia priorita)	drobné problémy ako preklepy v textoch a podobne

6. do poľa *Assignee* vložíme meno osoby zodpovednej za úlohu

	METODIKA	Verzia :	2.0
	Práca s nástrojom JIRA	Strana :	6
		Číslo :	M2015-2
		Dátum vydania:	9/12/2015

7. do poľa *Description* vpíšeme opis zadávanej úlohy. Do tohto poľa taktiež vpisujeme mená ostatných členov tímu v prípade že sa majú podieľať na úlohe (pole *Assignee* povoľuje iba jedno meno)
8. do poľa *Attachment* vkladáme súbory súvisiace s vytváranou úlohou
9. uloženie a vytvorenie úlohy vykonáme kliknutím na tlačidlo *Create*

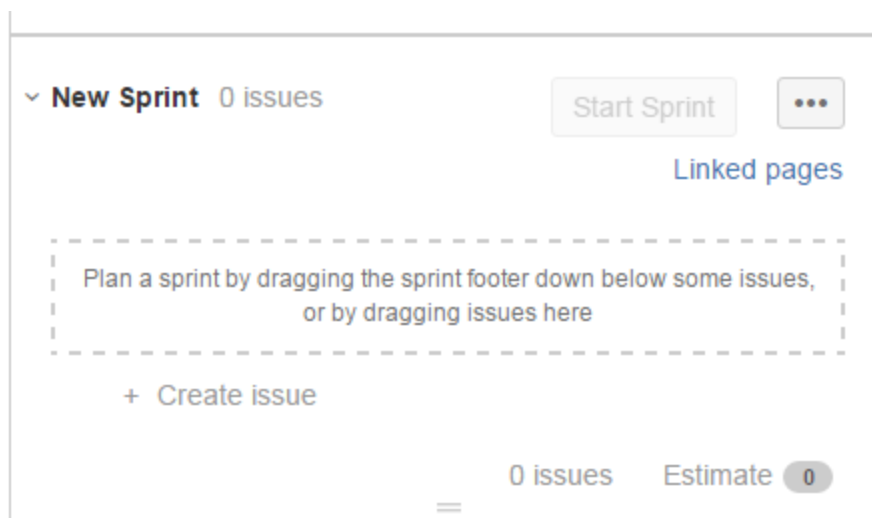
	METODIKA	Verzia :	2.0
	Práca s nástrojom JIRA	Strana :	7
		Číslo :	M2015-2
		Dátum vydania:	9/12/2015

4. Vytváranie šprintu


Jednotlivé šprinty v našom tíme trvajú dva týždne. Na stretnutiach identifikujeme potrebné úlohy a vložíme ich do *backlog-u*. V prípade, že má na danom stretnutí začať nový šprint, vyberieme úlohy, ktoré potrebujeme v danom šprinte splniť a vložíme ich do novo-vytvoreného šprintu. V backlogu identifikujeme úlohy, ktorých vyriešenie má v danom čase najvyššiu prioritu. Tieto úlohy ohodnotíme story-pointmi. Následne do šprintu vkladáme úlohy pokým nedosiahneme približne určenú sumu story-pointov (väčšinou okolo 35). Následne úlohy pridelieme členom tímu. Na stretnutí môžu byť identifikované úlohy, ktoré nie je potrebné splniť v najbližšom šprinte. Tie ostávajú v *backlog-u* a budú zaradené do neskorších šprintov.

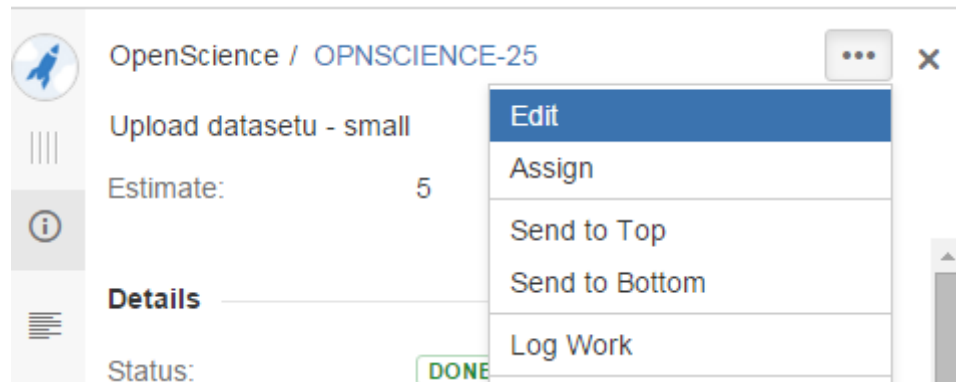
Nový šprint vytvoríme nasledovne:

1. v backlog-u projektu klikneme na *Create Sprint*
2. nad *backlog-om* sa nám vytvorí nový šprint



3. podľa dohody pomenujeme šprint
4. úlohy z *backlog-u* do šprintu vložíme kliknutím a potiahnutím z *backlog-u* do šprintu
5. ak úloha ešte nemá pridelenú zodpovednú osobu:
 - a. klikneme na úlohu
 - b. v pravej časti sa zobrazia detaily úlohy
 - c. v menu úlohy klikneme na možnosti (...) a potom na *Edit*


	METODIKA	Verzia :	2.0
	Práca s nástrojom JIRA	Strana :	8
		Číslo :	M2015-2
		Dátum vydania:	9/12/2015



- d. do poľa *Assignee* zadáme meno zodpovednej osoby
 - e. klikneme na *Update*
6. šprint začneme kliknutím na *Start Sprint*

Na stretnutí konajúcom sa po prvom týždni šprintu spoločne vyhodnocujeme, ktoré úlohy z daného šprintu môžeme považovať za ukončené, a ktoré ešte treba dokončiť.

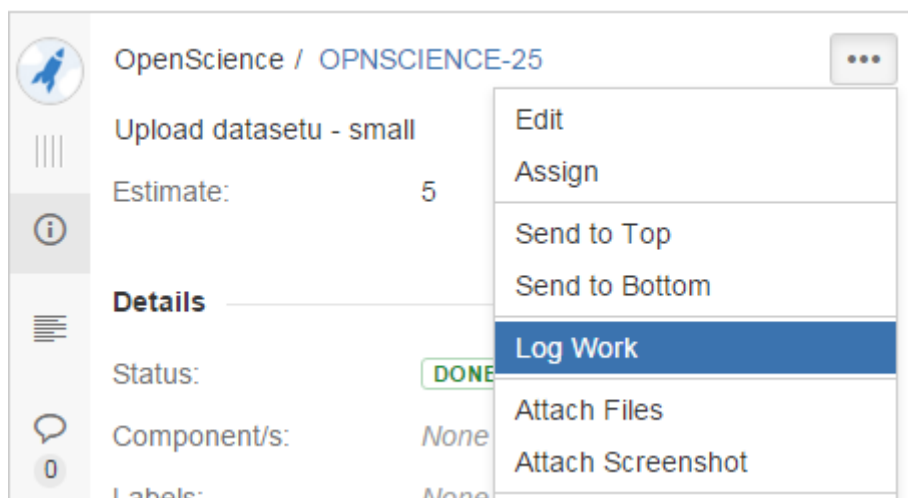
Na stretnutí v týždni ukončenia šprintu vyhodnotíme zostávajúce úlohy. Splnené úlohy označíme za dokončené. Tie nespĺnené presunieme do nasledujúceho šprintu po tom, čo ho vytvoríme.

	METODIKA	Verzia :	2.0
	Práca s nástrojom JIRA	Strana :	9
		Číslo :	M2015-2
		Dátum vydania:	9/12/2015


5. Zaznamenávanie času

Počas práce na úlohách priebežne zaznamenávame čas strávený nad úlohou. V nástroji JIRA sa čas zaznamenáva nasledovne

1. klikneme na vybranú úlohu
2. v menu úlohy klikneme na možnosti (...) a potom na *Log Work*




3. otvorí sa okno, do ktorého zapíšeme strávený čas

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	PRÍLOHA B - Motivačné listy	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

6 PRÍLOHA B - MOTIVAČNÉ LISTY

V tejto prílohe uvádzame motivačné listy, ktoré viedli k zostaveniu tímu v súčasnom zložení.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	Príloha C – Prihláška na TP-CUP	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

7 PRÍLOHA C – PRIHLÁŠKA NA TP-CUP

Opis problému

Výskumníci často navrhujú metódy, ktoré potrebujú overiť. Overovanie metódy sa deje pomocou použitia datasetu a následnom vyhodnotení experimentu. Dataset sa tak stáva kľúčovým faktorom úspešnosti metódy.

Keď sa iný výskumník chce korektne porovnať voči ďalším metódam, musí použiť rovnaký dataset, čo je často problém. Datasets sa po vykonaní experimentu “stratia” - nezverejnia alebo postupne zaniknú. Tento problém negatívne ovplyvňuje kvalitu výskumu, keďže sa medzi sebou metódy nemôžu vzájomne porovnať. To vedie hlavne k zlej reprodukovateľnosti výskumu a celkovej kvalite metód.

Súvisiaci problém je, keď výskumníci robia podobný výskum, nevedia o sebe a nemôžu sa tak ani porovnať. Za následok to má, že sa nemôžu vzájomne motivovať a v tom horšom prípade to vedie aj k redundancii výskumu. Často sa to stáva aj na našej fakulte, kde je relatívne malý počet výskumníkov. Väčšie fakulty / univerzity vo svete pocítia tento problém v oveľa väčšom rozsahu.

Tím PAISON

Náš tím sa skladá z týchto 7 členov:

Bc. Richard Belan
štúdijný odbor: SI

Bc. Tomáš Chovaňák
štúdijný odbor: IS

Bc. Rannia Daabousová
štúdijný odbor: SI


Bc. Michal Palatinus
štúdijný odbor: SI

Bc. Helmut Posch
štúdijný odbor: IS

Bc. Martin Žalondek
štúdijný odbor: IS

Bc. Milan Gajdoš
štúdijný odbor: SI

Vedúci tímu: Ing. Peter Lacko, PhD.

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
		Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

Ako študenti bakalárskeho štúdia sme pocítili problematiku (ne)dostupnosti datasetov pre výskum. Preto chceme v rámci inžinierskeho štúdia tento problém riešiť, aby sme pomohli našej fakulte a ďalším inštitúciám na celom svete.

V tíme máme skúsenosti v oblasti webu a taktiež relačných databáz, čo predstavuje dostatočný základ pre náš projekt.

Naše riešenie problému

Opísaný problém sme sa rozhodli riešiť vytvorením webového portálu pre vzájomné zdieľanie datasetov a odborných článkov medzi výskumníkmi. Každý výskumník bude môcť vložiť dataset do nášho portálu a taktiež bude môcť k nemu pridať odkaz na článok / výskum, v ktorom bol použitý. Ďalší výskumníci si budú môcť vyhľadať dataset podľa rôznych kritérií, pozrieť si výskum, v ktorom bol daný dataset použitý a prípadne vložiť aj článok o svojom výskume s použitým datasetom. Umožníme tak všetkým výskumníkom sa objektívne porovnať medzi sebou. Najdôležitejšími požiadavkami na náš systém bude umožniť používateľovi jednoducho uložiť dataset k nejakému experimentu a tiež jeho rýchle vyhľadanie.

Na implementáciu projektu plánujeme použiť technológie od spoločnosti Google. Použijeme platformu Google App Engine, ktorá nám poskytne ukladanie dát v cloud-e (Google Cloud Storage), NoSQL databázu (App Engine Datastore) a v prípade potreby aj relačnú databázu (Google Cloud SQL). Aplikáciu budeme robiť v skriptovacom jazyku Python a frameworku Django non-rel (verzia aj pre nerelačné databázy). Použitím týchto technológií si sľubujeme väčšie šance na podporu od spoločnosti Google.

Naším cieľom je integrovať projekt na našej fakulte a postupne aj na ďalších inštitúciách na Slovensku a v zahraničí.

Kontakt

Názov tímu: PAISON
Číslo tímu: 12
E - mail: paisontp@googlegroups.com
Webové sídlo: <http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2015/team12is-si/>



8 PRÍLOHA E – PLÁN AKTIVÍT

V tejto prílohe uvádzame plán tímových aktivít na Zimný semester.

Dátum	Úloha
24.09.2015	naštudovanie frameworku Django
01.10.2015	rozdelenie úloh vytvorenie backlogu
05.10.2015	vytvorenie stránky projektu
14.10.2015	spustenie prvého šprintu Prometheus
19.10.2015	Scrum panel
22.10.2015	ukončenie prvého šprintu Prometheus spustenie druhého šprintu Andromeda
27.10.2015	podanie prihlášky na TP Cup
05.11.2015	ukončenie druhého šprintu spustenie tretieho šprintu
19.11.2015	odovzdanie dokumentácia k produktu dokumentácia k riadeniu šprinty ukončenie tretieho šprintu



Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu

Verzia :

3.0


Dátum vydania :

10.05.2016

Zodpovedný :

Tomáš Chovaňák

	spustenie štvrtého šprintu
3.12.2015	ukončenie štvrtého šprintu spustenie piateho šprintu
11.12.2015	odovzdanie dokumentácia prvých piatich šprintov spolu s opisom vytvoreného prototypu (vrátanie big picture) dokumentácia k riadeniu používateľská prezentácia k prototypu

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	PRÍLOHA F – Riziká	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

9 PRÍLOHA F – RIZIKÁ

V tejto prílohe uvádzame niektoré z identifikovaných rizík.

ID: 1	Názov rizika: Nedostupnosť člena tímu z dôvodu vážneho zranenia	
Dopad: nízky	Pravdepodobnosť: stredná	Časový rámec: krátkodobý
Spúšťač	Člen tímu sa zraní alebo ochorie	
Súvislosti	Člen tímu sa počas semestra náhle zraní alebo ochorie a nebude schopný na určitý čas pracovať na tímovom projekte	
Dôsledok	Oneskorené splnenie úloh	
Preventívne riešenie	Predchádzať chorobám, dávať si na seba pozor.	


ID: 2	Názov rizika: Neschopnosť vytvoriť funkčnú verziu aplikácie na konci každého šprintu	
Dopad: stredný	Pravdepodobnosť: stredná	Časový rámec: stredne dlhý
Spúšťač	Výsledná verzia nebola riadne otestovaná alebo sa nestihli splniť úlohy	
Súvislosti	Verzia aplikácie, ktorá je prezentovaná na konci šprintu nie je v takom stave, aby bol s ňou vedúci tímu spokojný a vyžaduje si opravu chýb a jej sfunkčnenie	
Dôsledok	Zhoršené hodnotenie a práca navyše na chybách v ďalšom šprinte	



Preventívne riešenie	Pravidelné testovanie a vzájomná kontrola funkčnosti
-----------------------------	--

ID: 3	Názov rizika: Člen tímu nevie vyriešiť zadanú úlohu	
Dopad: vysoký	Pravdepodobnosť: vysoká	Časový rámec: krátkodobý
Spúšťač	Neznalosť alebo slabé vzdelanie v danej oblasti	
Súvislosti	Člen tímu začne pracovať na úlohe, ale aj po viacerých pokusoch je úloha nad jeho sily a nedokáže ju spraviť	
Dôsledok	Nesplnenie úlohy, veľký dopad na daného člena tímu. Stredný dopad na tím, musia úlohu vyriešiť.	
Preventívne riešenie	Pravidelné testovanie a vzájomná kontrola funkčnosti	

ID: 4	Názov rizika: Podcenenie času potrebného na napísanie dokumentácie	
Dopad: vysoký	Pravdepodobnosť: nízka	Časový rámec: dlhodobý
Spúšťač	Zlé ohodnotenie náročnosti úlohy a rozvrhnutia času	
Súvislosti	Člen tímu si zle rozvrhne čas potrebný na napísanie dokumentácie	
Dôsledok	Dokumentácia nebude v požadovanej kvalite, horšie hodnotenie	
Preventívne riešenie	Priebežná práca na dokumentácii a vzájomná kontrola	

	Tím č.12 – Dokumentácia k riadeniu projektu	Verzia :	3.0
		Dátum vydania :	10.05.2016
	PRÍLOHA D – Export úloh	Zodpovedný :	Tomáš Chovaňák

10 PRÍLOHA D – EXPORT ÚLOH

V tejto prílohe uvádzame všetky úlohy riešené a dokumentované v nástroji JIRA a TRELLO.

Key	Summary	Issue Type	Status	Priority	Assignee	Created	Time Spent	Description	Sprint	Story Points
OPNSCIE NCE-90	Upozornit na / nastavit https protokol pri uploade datasetu	Bug	To Do	Major	Unassigned	09/12/2015 09:13				
OPNSCIE NCE-89	Doplnit' neinformaticke kategórie	Task	To Do	Major	Unassigned	09/12/2015 08:57		Doplnit' aj kategórie z iných odvetví než z technických.		
OPNSCIE NCE-88	Kategorie: rozsirenie kategorii	Task	To Do	Minor	Unassigned	09/12/2015 08:56		Rozsirit strom kategorii aj o ine ako informticky zamerane		
OPNSCIE NCE-87	Search bar nereaguje na enter	Bug	To Do	Major	Unassigned	09/12/2015 08:55		Po zadani search query do search baru sa neda potvrdit enterom. Neplati pre searchDataset stranku.		
OPNSCIE NCE-86	Nefunguje link na stiahnutie	Bug	To Do	Major	Unassigned	07/12/2015 22:53				
OPNSCIE NCE-83	Opravit vkladanie oznamovacich hlasok	Bug	To Do	Major	Unassigned	05/12/2015 16:07		<p>Do base.html vlozit chybove hlasky tak, aby sa mohli zobrazit na kazdej stranke. Maju sa zobrazovat pod sedou navigacnou listou.</p> <p>Da sa to spravit tak, tu listu sedu vytiahnut do baseu.. s tym ze v tom napr. index.html (volajme to content) vytvoris blok napr. seda lista a das tam nejaky jej obsah. A v tom base.html ak je ten blok seda lista nastaveny tak ho zobrazis s danymi datami.. inak ho tam nedas.. a pod tymto bude v base.html ten hlaskovy blok.</p>		
OPNSCIE NCE-82	Mapovanie searchu s databazou	Task	To Do	Major	Helmut Posch	02/12/2015 10:13	14400		ICARUS	3
OPNSCIE NCE-80	Doladenie uploadu	Task	Done	Major	Tomas Chovanak	02/12/2015 09:55	28800	validacia vstupov doplnenie fieldov	ICARUS	2
OPNSCIE NCE-79	Dokumentacie k metodike chyb	Task	Done	Major	Richard Belan	02/12/2015 09:52	14400		ICARUS	2
OPNSCIE NCE-78	Dokumentacia Rozsirenie metodiky prace s JIROU	Task	Done	Major	Rania Daabousova	02/12/2015 09:52	7200		ICARUS	1

OPNSCIE NCE-76	Upravy designu	Task	Done	Major	Milan Gajdos	02/12/2015 09:44	21600	-zmena obrazku na home page - gif z timovej stranky- - - odstranit feel the difference- - tie farby - tie buttony spojzdnit Ak neprihlaseny pouzivatel chce pridať dataset, treba aby aj ukazalo spravuz e je potrebne sa prihlasit. Teraz ukaze iba formular bez informacie	ICARUS	2
OPNSCIE NCE-75	Dokumentacia k metodike revizie kodu	Task	Done	Major	Martin Zalondek	02/12/2015 09:21	10800		ICARUS	2
OPNSCIE NCE-74	Dokumentacia kodu podla metodiky	Task	Done	Major	<i>Unassigned</i>	02/12/2015 09:20	16200		ICARUS	0.5
OPNSCIE NCE-73	Dokumentacia k uploadu: upravit	Task	Done	Major	Tomas Chovanak	02/12/2015 09:19	3600		ICARUS	1
OPNSCIE NCE-71	Vytvorenie stranky datasetu	Task	Done	Major	Michal Palatinus	02/12/2015 08:44	40380	z url precita ID a zobrazi dany dataset zobrazit info v taboch	ICARUS	2
OPNSCIE NCE-70	Dokumentacia k vyhľadavaniu cez SearchApi	Task	Done	Major	Martin Zalondek	01/12/2015 16:50	18000		ICARUS	2
OPNSCIE NCE-69	Vytvorit zobrazenie profilu pouzivatelya inym pouzivatelyom	Task	To Do	Major	<i>Unassigned</i>	01/12/2015 15:45				
OPNSCIE NCE-68	Rozsirenie vyhľadavania - autocomplete	Task	To Do	Major	<i>Unassigned</i>	26/11/2015 14:54		pridať autocomplete - popri pisani vyhľadavacieho query sa mi budu zobrazovat moznosti		
OPNSCIE NCE-67	Prepracovanie metodiky dokumentacie	Task	Done	Major	Tomas Chovanak	25/11/2015 08:51	36000		XENA	3
OPNSCIE NCE-66	Dokumentacia Sumarizacia 4. sprintu	Task	Done	Major	Helmut Posch	21/11/2015 20:16	4500		ICARUS	0.5
OPNSCIE NCE-65	Navrh designu stranky datasetu	Task	Done	Major	Rania Daabousova	18/11/2015 09:44	3600		XENA	1
OPNSCIE NCE-64	Zobrazit najdene vysledky searchu na stranke	Task	Done	Major	Helmut Posch	18/11/2015 09:33	11700		XENA	5
OPNSCIE NCE-63	Dokumentacia k riadeniu: Metodika verziovania	Task	Done	Minor	Helmut Posch	18/11/2015 09:29	9000		XENA	1

OPNSCIE NCE-62	Upload datasetu - doladenie	Task	Done	Major	Tomas Chovanak	18/11/2015 09:15	28800	Design - progress bar UPLOAD USPESNY! moznost zobrazit dataset/pridat dalsi -samotne zobrazenie datasetu na jeho vlastnej stranke tak aby bolo vidno jeho suborovu strukturu -spravit strukturu rok/mesiac/dataset/subory_datasetu ID namiesto mena	XENA	5
OPNSCIE NCE-61	Zobrazenie datasetov na profile usera	Task	Done	Critical	Rania Daabousova	18/11/2015 09:06	32400	prepojit stranku a datastore, aby sme si vedeli zobrazit datasety: - vypis datasetov pouzivatelya	XENA	2
OPNSCIE NCE-60	Pridanie citacie k datasetu	Task	To Do	Major	<i>Unassigned</i>	18/11/2015 08:51				
OPNSCIE NCE-59	Vytvorit Contact stranku	Story	Done	Major	Michal Palatinus	14/11/2015 21:50	28500	kontaktny formular - na mail Adresa skoly About - kto, preco	XENA	2
OPNSCIE NCE-58	Sprava pouzivatel'skeho uctu	Story	To Do	Major	<i>Unassigned</i>	14/11/2015 21:42		- v profile pouzivatelya umoznit zmenu udajov, upload a zobrazenie fotky -zobrazenie datasetov usera, citacii		

OPNSCIE NCE-57	Dopracovanie designu portalu	Task	Done	Major	Richard Belan	14/11/2015 21:41	54000	<ul style="list-style-type: none"> - vypnut priblizovanie loga pri nabehnuti nan myskou - zmenit styl odkazov: nie je jasne viditelne ze je to odkaz - zmenit uvodne obrazky na nejake informacie o com ten portal je - spravit vacsi margin pre input tagy - vyhodit nadbytocne možnosti pri LOGIN a SIGN UP - do formularu registracie vlozit popis ze s hviezdickou su povinne - hlasky This field is required. a podobne hlasky formularov vyznacic errovyim stylom - mozno pripnut footer tak aby bol vzdy na spode stranky aj ked nie je cela vyplnena - zmenit logo paisonu za pekny napis Open Science Data? - vsade zapracovat styl nadpisu stranky ako v search dataset a add dataset -zistit ci je lepsie SEARCH DATASET alebo FIND DATASET alebo ci nieco ine - ked je na danej stranke "seda lista" kde je napr. cesta kde sa nachadzam. Tak ked sa zobrazi info/error/success hlaska, je nad sedou listou, treba aby bolo pod nou. Nie je to len design, napis mi ak nebudes vediet ako na to. 	XENA	3
OPNSCIE NCE-56	Prepracovanie Views registracie a prihlasenia do objektovo orientovanej struktury	Bug	Done	Major	Helmut Posch	13/11/2015 19:21	9000		HADES	2
OPNSCIE NCE-55	Zozbieranie testovacej vzorky datasetov	Task	Done	Major	Richard Belan	11/11/2015 10:53	7200	Zozbierat a vzorku relevantnych datasetov (rozne oblasti) pre neskorsie testovanie a prezentaciu. Netreba Uploadovat napr: pcap subory, obrazky, texty, stranky....	HADES	2
OPNSCIE NCE-54	Vytvorenie SIT a UAT scenarov	Task	Done	Major	Milan Gajdos	11/11/2015 10:34	14400		HADES, XENA	3
OPNSCIE NCE-53	Dokumentacia riadenia: Metodika testovania	Task	Done	Major	Milan Gajdos	11/11/2015 10:33	18000	vytvorenie dokumentu metodiky testovania	HADES, XENA	2

OPNSCIE NCE-52	Vylepsit bezpecnost prihlasovania a registracie	Bug	To Do	Major	Unassigned	11/11/2015 09:15		- implementovat antispamovu ochranu k prihlaseniu a registracii [- spravit dvojnásobne zadavanie hesla pri registracii - do aktivacneho mailu spravit link klikatelny - zabezpecit cast pre prihlasenych, aby sa nedalo pristupit bez prihlasenia - taktiez zabezpecit presmerovanie zo stranok prihlasenia a registracie a pod. ak uz je prihlaseny - zabezpecit aby po odoslani registracneho formularu bol user presmerovany na inu stranku aby nevidel uz ten formular ktory prave vyplnil		
OPNSCIE NCE-51	Vyhľadavanie cez SearchApi	Task	Done	Major	Martin Zalondek	11/11/2015 09:12	52200	google style vyhľadavanie -pridat databazu na search + samotne vyhľadavanie + stranky	XENA	8
OPNSCIE NCE-49	Rozsirene vyhľadavanie	Task	To Do	Major	Unassigned	11/11/2015 08:34		Vyber konkretnych veci na specifickejsie vyhľadavanie (Konkretna kategoria a pdobne, zase ako Google - size, news, date...)		
OPNSCIE NCE-47	Dokumentacia k inzinierskemu dielu - Modul sprava pouzivatelov	Task	Done	Major	Helmut Posch	04/11/2015 09:46	7200	Helmut + Mato	HADES	2
OPNSCIE NCE-46	Dokumentacia k inzinierskemu dielu - Modul Upload datasetu	Task	Done	Major	Tomas Chovanak	04/11/2015 09:45	14400		HADES	1
OPNSCIE NCE-44	Dokumentacia k inzinierskemu dielu - Modul stahovanie datasetu	Task	Done	Major	Michal Palatinus	04/11/2015 09:44	3600	Riso, Rania	HADES	1
OPNSCIE NCE-43	Dokumentacia k inzinierskemu dielu - Big Picture	Task	Done	Major	Rania Daabousova	04/11/2015 09:36	48900	o com to je architekturu datovy model diagram tried use-case obrazky LoFi ... Rania + Miso	HADES	5
OPNSCIE NCE-42	Analyza riesenia vyhľadavania datasetov	Task	Done	Major	Martin Zalondek	04/11/2015 09:24	9000	Analyzovat mozne sposoby vyhľadavania vo velkom pocte datasetov elastic search a podobne	HADES	2
OPNSCIE NCE-41	Prepojenie templatu s backendom	Task	Done	Major	Helmut Posch	04/11/2015 09:16	28800		HADES	8

OPNSCIE NCE-40	Prepojit Upload datatetu s datovym modelom	Task	Done	Major	Tomas Chovanak	04/11/2015 09:15	28800		HADES	8
OPNSCIE NCE-39	Upravit bootstrap template	Task	Done	Critical	Richard Belan	04/11/2015 09:13	50400	Upravit kupeny template na nasu aplikaciju registracia prihlasenie home page search user page upload Riso + Milan	HADES	8
OPNSCIE NCE-38	OPNSCIENCE-26 Vytvorenie dynamického stromu kategórií (GUI)	Sub-task	Done	Major	Milan Gajdos	29/10/2015 18:25	16200	Vytvorenie dynamického select-boxu v tvare stromu, ktorý sa bude dať rozklikávať. Vstupom je JSON vygenerovaný z DB modelu.	ANDROMEDA	
OPNSCIE NCE-37	OPNSCIENCE-26 Vytvorenie DB modelu pre kategórie	Sub-task	Done	Major	Milan Gajdos	29/10/2015 18:24	3600	Vytvoriť v Django model pre ukladanie kategórií do DB.	ANDROMEDA	
OPNSCIE NCE-36	OPNSCIENCE-26 Sparovanie stromu kategórií z ACM	Sub-task	Done	Major	Milan Gajdos	29/10/2015 18:19	21600	Sparovanie stromu kategórií z ACM, aby bolo možné vložiť ich do DB modelu.	ANDROMEDA	
OPNSCIE NCE-34	Najdenie Template grafiky pre portal	Task	Done	Major	Richard Belan	28/10/2015 17:15	3720		ANDROMEDA	1
OPNSCIE NCE-33	Dokumentacia k Inzinierskemu dielu: Uvod + Globalne ciele	Task	Done	Major	Tomas Chovanak	28/10/2015 10:43	3600		ANDROMEDA	1
OPNSCIE NCE-32	Dokumentacia k riadeniu: Pouzivane metodiky v.1	Task	Done	Major	Michal Palatinus	28/10/2015 10:41	12600		ANDROMEDA	1
OPNSCIE NCE-31	Dokumentacia k riadeniu: Sumarizacie sprintov	Task	Done	Major	Martin Zalondek	28/10/2015 10:41	7200		ANDROMEDA	2
OPNSCIE NCE-30	Dokumentacia k riadeniu: Aplikacia manazmentov	Task	Done	Major	Milan Gajdos	28/10/2015 10:40	32400		ANDROMEDA	3
OPNSCIE NCE-29	Dokumentacia k riadeniu: Uvod + Role + Podiel prace clenov timu	Task	Done	Major	Tomas Chovanak	28/10/2015 10:40	3600		ANDROMEDA	1
OPNSCIE NCE-28	Registracia v2	Task	Done	Major	Helmut Posch	21/10/2015 10:03	46800	1. Prihlasovanie cez socialne siete - vzdy zabezpecit aby username bolo vyplnene a unikatne 2. Do registracie pridať nepovinne inputy na meno a priezvisko 3. Pri registracii pri overovani ci existuje uz dany username vsetko davat na lowercase	ANDROMEDA	2
OPNSCIE NCE-27	Upload datasetu - large	Task	To Do	Major	Unassigned	21/10/2015 10:01				
OPNSCIE NCE-26	Vytvorenie modelu pre kategorie	Task	Done	Major	Milan Gajdos	21/10/2015 09:53			ANDROMEDA	2
OPNSCIE NCE-25	Upload datasetu - small	Task	Done	Major	Tomas Chovanak	21/10/2015 09:50	68400		ANDROMEDA	5

OPNSCIE NCE-24	Navrh LoFi navrh user interface	Task	Done	Major	Michal Palatinus	14/10/2015 11:06	47160	Rania, Miso, Riso Home page Dataset search User home page upload dataset	ANDROMEDA	20
OPNSCIE NCE-20	OPNSCIENCE-7 Vytvorenie prvého prototypu prihlásenia	Sub-task	Done	Major	Martin Zalondek	14/10/2015 08:31	14400		PROMETHEUS	
OPNSCIE NCE-19	Analyza existujucich rieseni	Task	Done	Major	Richard Belan	07/10/2015 11:04		ci tobi to co mi ako maju rieseny copyright ako maju riesene clanky cim sa mozme inspirovat	PROMETHEUS	
OPNSCIE NCE-18	performance DataStore vs. CloudSQL	Task	Done	Major	Tomas Chovanak	07/10/2015 10:10				
OPNSCIE NCE-17	TP CUP prihlaska	Task	Done	Major	Helmut Posch	07/10/2015 09:48		napisat prihlasku na TP CUP na 2xA4 do 20.10.		
OPNSCIE NCE-16	Moderator	Task	To Do	Major	<i>Unassigned</i>	07/10/2015 09:42		Spravit moderatora/admin ktorý robi review obsahu.		
OPNSCIE NCE-15	Pravna otazka ohladne datasetov	Task	Done	Major	Michal Palatinus	07/10/2015 09:32		Bolo by zaujímavé poradiť sa s právníkom – copyright datasetov. Napr. používajte voľne nie na komerčné účely a pod. Niekde na to miesto. Treba domysliť. Ako su inde riesene tieto copyrighty Umoznit: Ked chces pouzit tento dataset potom nas tam musis uviesť Ak nas niekto kontaktuje ze nemame na nieco prava tak to stiahneme -uviesť podmienky pouzitia resp. uploadu datasetov, nejake Agree		
OPNSCIE NCE-14	Plugin na zdieľanie datasetu	Task	To Do	Minor	<i>Unassigned</i>	07/10/2015 09:03		Akýkoľvek autor, môže prezentovať svoj dataset a odkazovať sa na neho prostredníctvom pluginu, ktorý sa umiestní na jeho stránke. Hlavná by mala byť jednoduchosť pridania do článku.		
OPNSCIE NCE-13	Ohodnotenie datasetu	Task	To Do	Major	<i>Unassigned</i>	02/10/2015 23:17		Prihlásenie sa, najdenie datasetu, vyber hodnotenia podľa jeho užitocnosti pre daneho vyskumnika		
OPNSCIE NCE-11	Schvalenie / zamietnutie datasetu/clanku	Task	To Do	Major	<i>Unassigned</i>	02/10/2015 23:07		Prihlásenie sa pod moderatorským menom a heslom, zobrazenie zatiaľ neschvalených článkov a datasetov, zobrazenie detailu neschvaleného datasetu / článku, možnosť schváliť / zamietnuť článok a napísať dôvod zamiet		

OPNSCIE NCE-10	Uprava datasetu	Task	To Do	Major	<i>Unassigned</i>	02/10/2015 23:06		Prihlasenie sa, zobrazenie detailu datasetu zo zoznamu mojich datasetov, vybrat upravit dataset, moznost vymazat alebo pridat subory do datasetu		
OPNSCIE NCE-9	Stiahnutie datasetu	Task	Done	Major	Richard Belan	02/10/2015 23:06	196200	simple stiahnutie datasetu z GC storage Rania, Miso, Riso -zobrazenie a vyber datasetu na stiahnutie sa bude robit pri prehladavani datasetov	ANDROMEDA	5
OPNSCIE NCE-7	Prihlasenie sa pomocou socialnych sieti	Story	Done	Major	Martin Zalondek	02/10/2015 23:05	37800	Moznost prihlasit sa pomocou socialnych sieti - linkedin, facebook, google	PROMETHEUS	5
OPNSCIE NCE-6	Registracia	Story	Done	Major	Helmut Posch	02/10/2015 23:05	28800	Vyber registracneho formularu, zadanie zakladnych udajov (meno, institut?..), zaregistrovanie pouzivatela a zobrazenie prihlasovacieho formularu -spravit do MASTER branch	PROMETHEUS	3
OPNSCIE NCE-3	Prihlasenie sa pomocou konta na portali	Story	Done	Major	Martin Zalondek	02/10/2015 23:04	37800	Otvorenie prihlasovacieho formularu, vlozenie mena a hesla, kontrola udajov, presmerovanie na hlavnu stranku	PROMETHEUS	3

Názov úlohy	Popis	Zodpovední členovia	Značky
ŠPRINT - HERCULES			
Pridanie priority pre vysledky vyhladavania	Estimate: 8 mato: 2h	MZ	TO DO, DONE
IIT SRC clanok	Estimate: 1 Work time: Helmut - 1, 5h Mato - 2h Ricsie - 3h Rania - 1h Tomas - 1h Miso - 1h Milan - 1h	H, MP, MZ, MM, T, RB, R	ISSUE, DONE
Prenos taskov a backlogu do Trella	Estimate: 2 Work time: Helmut - 1, 5h	H	ISSUE, DONE
Prerusovany upload datasetu	Estimate: 6 Worklog: Tomas 8h	T	FEATURE, DONE
Pridanie citacie k datasetu	Pridanie poli pre citacie do modelu datasetu a suvisiacich formularov Estimate : 1 Worklog: Tomas : 1h	T	DONE, FEATURE
Spravit verejny profil pouzivatela	Work time: Helmut - 1, 5h Milan - 2h	H, MM	FEATURE, DONE

Autocomplete pri vyhľadavani	Estimate: 8 Work time: Martin: 19 hours	MZ	FEATURE, DONE
Mapovanie searchu s databazou	Estimate: 3 Work time: Helmut - 4h	H	DONE, ISSUE
Pop-up okno s datasetom je zablokovane kvoli prehliadacu	Estimate: 2 Ricsie: 4h	RB	FIX, DONE
Search bar nereaguje na enter	Estimate: 1 Work time: Helmut - 1h	H	FIX, DONE
Osetrenie situacie, ked ma prihlasovacie meno diakritiku	Pri generovani aktivacneho linku ak je diakritika v prihlasovacom mene aplikacia padne. Osetrit Work time: Helmut - 0, 75h	H	DONE, FIX
ŠPRINT - ELEKTRA			
Vymysliet pouzivatelске pribehy a spravit testy pre implementovanu funkcionalitu	Estimate: 3 Helmut: 5h Miso: 8h	H, MP	ISSUE, DONE

Uprava pouzivatel'skeho profilu	**Estimate:** 5 Rania:3h Milan:7h Milan: 5h	MM, R	FEATURE, ISSUE, DONE
Uprava detailu datasetu	Estimate: 5 Work time: Helmut - 9h Miso - 14h	MP, H	DONE, FEATURE
Spojzdnit autocomplete na vsetkych searchbaroch	Estimate: 2 Work time: Helmut - 4h	H	ISSUE, DONE
Analyza moznosti testovania funkcionality	Estimate: 3 Analyza + zakladny prikklad scenaru work log : Tomas : 8h	T	ISSUE, DONE
Vylepsit frontend searchbaru	Estimate: 0.5 - zapracovat do Matovej vetvy Ricsie: 0.5h	RB	ISSUE, DONE
Pri registrovani uzivatela sa neulozi jeho meno a priezvisko	**Estimate:** 0, 5 Milan: 15min	MM	FIX, DONE
Umoznit pri registracii vybrat ci moze byt mailova adresa verejna	**Estimate:** 3 Milan: 4h Rania: 10h	R, MM	ISSUE, DONE

Vytvorit nový účet na app engine	<p>Estimate: 2</p> <p>Názov zvolit s prefixom "dev". Tu sa bude všetko testovať - potrebujeme kvôli druhému storageu.</p> <p>Integrácia projektu na dev verziu (socialne siete, upload nastavenia)</p> <p>Mato: 1, 5h Milan: 15 min</p>	MM, MZ, T	ISSUE, DONE
Jednoduchý download datasetu	<p>umožniť stiahnuť dataset pokiaľ je jeden súbor - zapracovať do Misovej vetvy</p> <p>Estimate: 2</p> <p>Ricsie: 6h</p>	RB	FEATURE, DONE
Upozorniť na / nastaviť https protokol pri uploade datasetu	<p>Estimate: 1</p> <p>worklog :</p> <p>Tomas : 0.5 h</p>	T	FIX, DONE
ŠPRINT - ARES			
Upraviť obsah profilovej záložky: My datasets pre používateľa, ktorý ešte nenahrá zariadenie dataset	<p>pridať informáciu hlásu, že ešte neuploadol zariadenie dataset a dataset je možné uploadnúť po kliknutí na odkaz: ...</p> <p>Milan: 20min</p> <p>Estimate: 1</p>	MM	DONE, FIX
Mergnúť branch master s dev masterom a nasadiť na dev doménu	<p>Estimate: 2</p> <p>Work time:</p> <p>Helmut 0.75h</p>	H	TO DO, DONE

Kompletne vymazanie App enginu	<p>Estimate: 2</p> <ul style="list-style-type: none"> - datastore - search <p>KOD:</p> <pre> doc_index = search.Index(name="autocomplete_test") document_ids = [document.doc_id for document in doc_index.get_range(ids_only=True)] doc_index.delete(document_ids) </pre> <ul style="list-style-type: none"> - storage <p>mato: 4h30m</p>	MZ	ISSUE, DONE
Prekontrolovat svoju cast ci je funkčna po mergi	<p>Estimate: 1</p> <p>Work time:</p> <p>Helmut: 1, 5h Ricsie: 1h Miso: 1, 5h Mato: 10min Rania: 1h Milan: 2h</p>	H, MP, MM, R, RB, MZ	TO DO, DONE
Zmazanie datasetu z profilu	<p>Estimate: 3</p> <p>Spravit v profile zmazanie datasetu</p> <p>mato: 6h milan: 0h</p>	MM, MZ	FEATURE, DONE

Code review branch dataset_detail_page	Estimate: 1 mato:1h	MZ	ISSUE, DONE
Code review branch user- profile-rework	Estimate: 1 Work time: Helmut: 0.5h	H	TO DO, DONE
Aktualizovanie tímovej stránky	Estimate: 0.5 Aktualizovat progress bary a informacie na http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2015/team12is-si/ Ricsie: 1h	RB	FIX, DONE

<p>Stiahnutie datasetu ked ma viac suborov -> zazipovat a stiahnut</p>	<p>Estimate: 8</p> <p>Worklog : Tomas : 9h Ricsie: 4h</p> <p>zipovat iba ak je viac suborov, inak iba stiahnut</p> <p>Rozdelenie</p> <ul style="list-style-type: none"> - backend <ul style="list-style-type: none"> javascript ajax a metoda v djangu na download viacerých súborov ako zip z datasetu, a tiež funkcia na stiahnutie konkrétneho súboru. - frontend <ul style="list-style-type: none"> integrácia do frontendu - do profilu používateľa, do stránky datasetu ku konkrétnym súborom datasetu + tlačidlo stiahnuť celé ako zip - a progressbar pri spracovaní zipu. 	<p>T, RB</p>	<p>FEATURE, DONE</p>
<p>Uzivatel ktory sa prihlasuje cez soc. siete nema zaznam v url_alias</p>	<p>Upravit registraciu cez socialne siete tak, aby sa generoval z emailu + postfixu nejaky url alias napr: milan.gajdos.ml@gmail.com bude mat url alias -> milangajdosml</p> <p>**Estimate**: 2</p> <p>Milan : 2h</p>	<p>MM</p>	<p>FIX, DONE</p>

Umoznit menit meno aj prihlasenym uzivatelom cez socialne siete	Nutne upravit prihlasovanie tak, aby ked uz uzivatel je prihlaseny nepreplacavalo meno + heslo **Estimate:** 2 Milan 0.15h	MM	FIX, DONE
Po vlozeni datasetu su jednotlivé parametre v datastore uložené v uvodzovkach - odstranit uvodzovky	Worklog : Tomas 1h	T	FIX, DONE
ŠPRINT - ACHILLEUS			
User model refactoring	Odstranit PaisonUser(a) a atributy presunut do Auth.User(a) Estimate: 5 Milan: 10h	MM	DONE, FEATURE
Zakazat tlacitka pri uploade ked nie su vlozene subory	Estimate: 1 Uvodzovky description a ostatne polia odstranit pri uploade Tomas : 2h	T	FIX, DONE
Dokumentacia sumar sprintov	Estimate: 1 Vzor v povodnej dokumentacii. Sablona na tvorbu grafu na one drive. Work time Miso: 2, 5h	MP	ISSUE, DONE

Pomergovacie fixy + nasadenie na produkciu	Estimate: 1 Work time: Helmut: 3.5h	H	FIX, DONE
Vytvoriť a nahráť testovacie datasety	Estimate: 1 Každý vytvorí/stiahne nejaké datasety a uploadne ich do prototypu aplikácie. Ak sa dá, dopísať aj citácie k jednotlivým datasetom. Najprv potrebné premazanie aktualnych dat a domyslenie co s testovacimi datasetmi po nahrani normalnych datasetov Work time: Helmut: 0, 5h Miso: 0, 5h Milan: 0, 5h Ricsie: 0, 5h Mato: 1h Tomas : 0h Rania: 1h	H, MP, MM, T, MZ, RB, R	ISSUE, DONE
Dopracovanie detailu datasetu	Estimate: 3 worklog : Tomas 10h	T	ISSUE, DONE
Dokumentacia k detailu datasetu + vymazanie datasetu	Estimate: 2 Work time: Miso: 3, 5	MP	ISSUE, DONE

Vytvorenie zakladneho view pre admin prostredie + kontrola usera ci je admin	<p>Estimate: 5 Implementovat cez stlpec is_admin v auth user modeli</p> <p>Milan: 2h Mato: 8h</p>	MZ, MM	FEATURE, DONE
Dokumentacia k profilu pouzivatela	<p>Estimate: 2 Rania: 2h</p>	R	ISSUE, DONE
Opravit vkladanie oznamovacich hlasok	<p>Estimate: 1</p> <p>Work time:</p> <p>Helmut 2, 5h</p> <p>Do base.html vlozit chybove hlasky tak, aby sa mohli zobrazit na kazdej stranke. Maju sa zobrazovat pod sedou navigacnou listou.</p> <p>Da sa to spravit tak, tu listu sedu vytiahnut do baseu.. s tym ze v tom napr. index.html (volajme to content) vytvoris blok napr. seda lista a das tam nejaky jej obsah. A v tom base.html ak je ten blok seda lista nastaveny tak ho zobrazis s danymi datami.. inak ho tam nedas.. a pod tymto bude v base.html ten hlaskovy blok.</p>	H	TO DO, DONE, FIX
Znemoznenie zmeny profilu pouzivatela prihlaseneho cez soc. siet	Spent: 1:30 hrs	MM	FIX, DONE

Kompletne odstranenie kategorii	Estimate: 5 Work time: Helmut: 1, 5h	H	TO DO, DONE, ISSUE
Pridanie checkboxov pre vyhľadavanie - FRONTEND	Estimate: 3 Pridanie checkboxov pre: -search all (default) -citations -authors -titles ... Rania: 2h, 2h Milan: 2h	R, MM	FEATURE, DONE
code review dataset_delete	Estimate: 1 Milan: 15 min	MM	ISSUE, DONE
code review db_migrations	Estimate: 1 Work time: Helmut - 0.5h	H	ISSUE, DONE
code review dev-selenium-tests	Estimate: 1 Worklog : 0.5 h	T	ISSUE, DONE
code review download_with_zip	Estimate: 1 mato:45min	MZ	TO DO, DONE
Na uvodnej stranke pridať link do tlačidla contribute vo footeri	Work time: Helmut: 0	H	FIX, DONE

Zlepsenie frontendu autcompleteu	Estimate: 3 Ricsie 8h + 8h + 6h	RB	ISSUE, DONE
ŠPRINT - AJAX			
pridavanie datasetu - uprava frontend	Estimate: 1 Rania: 7h	R	FIX, PRENASANY, DONE
Vytvorit a nahrať testovacie datasety	Estimate: 1 Každý vytvorí/stiahne nejaké datasety a uploadne ich do prototypu aplikácie. Ak sa dá, dopísať aj citácie k jednotlivým datasetom. Najprv potrebne premazanie aktualnych dat a domyslenie co s testovacimi datasetmi po nahrani normalnych datasetov Aspon: 5 Work time: Ricsie: 0.5h Helmut: 0.5h Mato: 1h Miso: 0, 3h Tomas : 0.1 h	RB, H, MP, MM, R, T, MZ	ISSUE, DONE
Zpracovat zmeny na IIT.SRC clanok	Estimate: 3 Ricsie: 4, 0h Helmut: 0, 3h Miso: 1h	RB, H, MP	ISSUE, DONE

Doplnenie licencií pri vkladani datasetu	<p>Estimate: 5</p> <p>Work time:</p> <p>Miso: 2h (ARES)</p> <p>Miso: 6, 25h (Achileus)</p> <p>Miso: 2h - ozivovanie launchera (nevím ci to zaratat :D) + 7, 75h (AJAX)</p> <p>Helmut: 7h</p>	MP, H	ISSUE, PRENASANY, DONE
V registrácii overovat heslo vzajomne	<p>dva krat zadavanie hesla pri registrácii</p> <p>zmena hesla je tak spravna staci okopcit</p> <p>Estimate: 1</p> <p>Work log:</p> <p>Miso: 0, 5h</p>	MP	ISSUE, DONE
ked je v nazve uvodzovky tak nefunguje download	<p>Estimate: 1</p> <p>uvodzovky pri zobrazeni detailu datasetu - odescapovat</p> <p>worklog : 1h</p>	T	FIX, DONE
Umoznit markdown v description pri uploade datasetu	<p>Estimate: 3</p> <p>Worklog :3h</p>	T	FEATURE, DONE
Review a pospajanie dokumentacie	<p>Estimate: 0.5</p> <p>Testovacie scenare - vytvoreny novy dokument v originaloch</p> <p>Sprava datasetov - vytvoreny novy dokument v originaloch</p> <p>Worklog : 0.5 h</p>	T	ISSUE, DONE

	Estimate: 0.5		
Uprava Home obrazovky	Ricsie: 0.4h	RB	FIX, DONE
Zlepsit Frontend	Estimate: 2 Ricsie: 2.5h	RB	FIX, DONE
	Zaregistroval som sa ako MilanGajdos a ked som zadal login "milangajdos" tak ma to nechcelo prihlasit. Myslim ze je to BUG a malo by to byt case-insensitive. Estimate: 1		
Pri prihlasovani je username case sensitive	Work log: Miso: 0, 5h	MP	FIX, DONE
pridavanie datasetu - uprava frontend	Estimate: 2 Rania: 1.5h	R	FIX, DONE
	Estimate: 5		
Do autocompleteu zaradit aj tagy	Mato:4, 5h Ricsie: 4, 5h	MZ, RB	FEATURE, DONE
	Estimate: 1		
Code review admin	Worklog : 0.5 h	T	ISSUE, DONE
	work time:		
Code review autocomplete	Helmut: 0, 5h	H	ISSUE, DONE
Nahradit stary AutoComplete novym na celej stranke.	Estimate: 2 Ricsie: 2.75h	RB	ISSUE, DONE

Fixnut tokenizovanie v search databaze	Estimate: 2 Mato: 3.5h	MZ	FIX, DONE
Pri uploade ak iba jeden subor je vacsi ako xy Mb tak ho nema zipovat	XX znamena hranicnu hodnotu a ta je nastavena v settings Estimate: 1 Worklog : 0.5 h	T	FIX, DONE
Fix Popoveru aby zmizol vsade aj dataset aj profile	Estimate: 1 worklog : Tomas 0.25h	T	FIX, DONE
moznost zmazat pouzivatelya so vsetkymi datasetmi atd.	Estimate: 5 Milan: 4h	MM	FEATURE, DONE
Zmena udajov o pridanom datasete	Estimate: 3 bez pridavania a odoberania suborov. Umoznenie zmeny vsetkych ostatnych dat. Neuvazovat kategorie - budu vymazane. Vzor editacia profilu pouzivatelya Work time: Helmut: 5h	H	FEATURE, DONE
pridelenie staff sprav pouzivatelyovi	Ak je user admin ma nastavene is_staff na true Estimate: 5 Rania - 12h Milan - 2h	R	FEATURE, DONE

Sumar sprintu Achilleus + zaciatok sumaru AJAXu (pokial sa da)	Estimate: 1 Work Log Miso: 2h	MP	ISSUE, DONE
Dat funkciu na vypocet velkosti do jedneho suboru a importovat v kazdom template kde je treba	Estimate: 0.5 Worklog : Tomas : 0.5 h	T, R	ISSUE, DONE
Code review dataset detail page	estimate 1 Work time: Helmut 0, 5h	H	ISSUE, DONE
ŠPRINT - NEMESIS			
Code review testov	Estimate: 1 Work report: Helmut 0.5h	H	DONE, ISSUE
Pridanie checkboxov pre vyhľadavanie - BACKEND	Estimate: 5 Pridanie checkboxov pre: -search all (default) -citations -authors -titles ... worktime: mato: 10h	MZ	FEATURE, DONE

Integracia novej funkcionality na produkciu	Estimate: 5 Work time: Helmut: 0.5h Milan: 4h (resolved conflicts after merge)	H, MM	ISSUE, DONE
Vytvorenie postera IIT src	Estimate: 8 Rania 12h = NEMESIS Milan 12h - NEMESIS A1 - orientacia Landscape a tiez o scenari zivej ukazky. Riso iba tlaci	MM, R, RB	ISSUE, DONE
Aktualizovat metodiku verziovania	Estimate: 1 Work time: Helmut: 0.5h	H	ISSUE, DONE
Vytvorit stranku userov a tagov + vyhladavanie v nich	Otazky na Mata Estimate: 5 Ricsie: 1.5h - NEMESIS Mato: 14h20m - NEMESIS	MZ, RB	FEATURE
Implementovat plugin na zdielanie datasetu	Estimate: 2 Ricsie: 3h	RB	FEATURE, DONE

<p>Sprava hodnoteni datasetov</p>	<p>Estimate: 5</p> <p>Tomas je iba supervisor. Najprv musi byt spraveny view na zobrazenie datasetov ktory sa robi v tasku "moznost schvalit / zamietnut datasetu a napisat dovod zamietnutia". Toto implementovat do rovnakej vetvy. Pre kazdy dataset zobrazenie / zamietnutie hodnoteni</p> <p>Ricsie: 9.5h Tomas : 0.5h</p>	<p>RB, T</p>	<p>FEATURE, DONE</p>
<p>Implementacia testov pre scenare, ktore sa daju vykonat - su uz implementovane</p>	<p>Estimate: 5</p> <p>Worklog : Tomas : 6h</p>	<p>T, MP</p>	<p>DONE, ISSUE</p>

<p>Vyplnenie dotaznika</p>	<p>Mili studenti,</p> <p>Prosim Vas o vyplnenie tohto dotaznika, ktory pouzijeme na brozurku o vsetkych timoch zucastnenych v sutazi TP Cup 2016 a samozrejme ich projektoch (vyplna kazdy tim). Taktiez budu tieto informacie pristupne na webstranke – za rok 2015:http://www2.fiit.stuba.sk/~bielik/courses/tp-slov/tp-cup/2015/iit-src.html, mozete sa inspirovat.</p> <p>Poprosim Vas aj o fotografiu timu, kludne aj fotomontaz.</p> <p>Termin 4. 4. 2016</p> <p>Estimate: 2</p> <p>Miso: 2, 67h</p>	<p>MP, MM</p>	<p>ISSUE, DONE</p>
----------------------------	---	---------------	--------------------

Vytvoriť a nahrať testovacie datasety	<p>Estimate: 1</p> <p>Každý vytvorí/stiahne nejaké datasety a uploadne ich do prototypu aplikácie. Ak sa dá, dopísať aj citácie k jednotlivým datasetom. Najprv potrebné premazanie aktualných dát a domyslenie čo s testovacími datasetmi po nahrani normalnych datasetov</p> <p>Aspon: 5</p> <p>Work time:</p> <p>Ricsie: 1h (10 dataset with citations) Tomas : 0.5h Helmut: 0.5h Miso: 0, 5h Rania: 1, 5h</p>	RB, H, MP, R, T	ISSUE, DONE
Vysledky searchu dát do datatable	<p>Estimate: 2</p> <p>Milan: 20 min</p>	MM	FEATURE
Dokoncit sumar sprintu AJAX	<p>Estimate: 0.5</p> <p>Zaviedli sme mechanizmus na zabranenie prenasania taskov bez predchadzajuceho upozornenia inych clenov timu</p> <p>Miso: 1h</p>	MP	ISSUE
V detaile datasetu spravit tagy klikacie s prechodom na search	<p>Estimate: 1</p> <p>Ricsie: 0.5h</p>	RB	ISSUE, DONE

dataset detail fixy	<p>Estimate: 1</p> <p>Worklog : Tomas: 2h Ricsie: 2h</p>	T, RB	FIX, DONE
Fyzicky zmazat dataset z cloud storage (pouzit funkciu z modelu)	<p>V administracii pri delete usera - fyzicky zmazat dataset (zatiaľ funguje len mazanie zo vsetkych tabuliek podla referencie user.id)</p> <p>Estimate: 0 (neestimovat bola sucasť predch. tasku) Milan: 10 min</p>	MM	FIX, DONE
moznost schvalit / zamietnut datasetu a napisat dovod zamietnutia	<p>Estimate: 3</p> <p>Helmut je iba supervisor. Vytvorenie view v adminovi, vylistovanie datasetov. Pri kazdom datasete button decline. Po kliknu na decline vymaze dataset kompletne (pouzit uz hotovu funkciu) a odosle mail s dovodom zamietnutia</p> <p>Work Log: MIso - 7h Helmut - 0.5h</p>	MP, H	FEATURE, DONE
Admin user managements - fixy	<p>Estimate: 3</p> <p>Work time: Helmut: 1.5h</p>	H	FIX, DONE

doplnit dokumentáciu pre user management	Doplnit do dokumentacie zmeny suvisiace s user modelom - tak ako ho Milan upravil Estimate: 1 Milan: 5min	MM	ISSUE, DONE
Pred deleteom datasetu sa spytat na potvrdenie ci naozaj chce vymazať dataset	Estimate: 1 Worklog : 1h	T	FEATURE, DONE
Zmenit sposob ukladania tagov do search databazy	Estimate: 2 Worklog: 1h	T	FIX, DONE
ŠPRINT - BAKCHUS			
Pridat limit na veľkosť pridavanej description	* do nejakých 2000 slov Estimate: 1 Work time: Rania: 1h	R	FIX, DONE
Zmenit farby buttonov	ZAVER: MAX 3-4 FARBY PODLA ICH FUNKCIE - použiť bootstrap buttony Estimate: 2 Ricsie: 4.5h	RB	ISSUE, DONE
Download button na file datasetu sa nespráva on hover ako link	Estimate: 0.5 Work time: Helmut 0, 5h	H	FIX, DONE

Naformatovat error stranky (500..)	Estimate: 1 Work time: Helmut 2, 5h	H	ISSUE, DONE
Vyriesenie chyb v pouzitelnosti	Estimate: 1 Work time: Helmut: 0.1h Rania: 2h	R	FIX, DONE
Moznost odstranit/editovat svoj rating ku datasetu	Estimate: 3 Milan: 4h	MM	ISSUE, DONE
Autocomplete k tagom	Doplнит pri vkladani datasetu moznost autocompleteu tagov. Mato je iba poradca Estimate: 3 Ricsie: 10h Mato: 1h	MZ, RB	FEATURE, DONE

	<p>statistik stránky. Konkrétne počty datasetov, userov, tagov. Krivky ako su pridavane a pod.</p> <p>[STATUS]</p> <p>Hladal som sposob ako ukladat vlastne logy najmä o tom ako ludia pouzivaju datasety. Avšak ukladanie custom logov je na app engine zrejme nemozne a ukladanie historickych dat v datastore je blbost.</p> <p>Na nasledujucom linku je uvedený navod ako postupovat pri nastaveni logovania z cloud-storage.</p> <p>https://cloud.google.com/storage/docs/access-logs#format</p> <p>Otazka analyzy tychto dat je asi na dalsi task niekedy. Kazdopadne je super mat k dispozicii logy z toho kolko a ake datasety ludia stahuju a pouzivaju.</p> <p>Jedine co sa oplati sledovat mozno samostatne su aktualne pocty datasetov.</p> <p>Co sa tyka Google Analytics je mozne ho pouzit s kontom paisonTP a tiez v mojom admine som implementoval pomocou embed api (https://ga-dev-tools.appspot.com/embed-api/server-side-authorization/) spôsob ako</p>		
Štatistický plugin		T	FEATURE, DONE
Code review dev_decline_dataset	<p>Estimate: 1</p> <p>Spent: 40 min</p>	MM	DONE, ISSUE

	** Estimate: 1 ** ** Work time: **		
code review advanced_search frontend	Helmut: 0.5h Mato: 20m	H, MZ	ISSUE, DONE
Vytvorit subor s podmienkami, ktore su akceptovane pri pridavani datasetu + zobrazit pri pridavani	Estimate: 2 - pogooglit ako na to WorkLog Miso: 3h	MP	ISSUE, DONE
Po kliknuti na autocomplete moznost priamo vyhladat a nie iba vlozit do searchbaru	Estimate: 1 Ricsie: 1h	MZ, RB	FEATURE, DONE
Prezentacia robime.it	Estimate: 3 WorkLog: Miso 2, 6h	MP	ISSUE
SUmar sprintu nemesis	Estimate: 0.5 Work Log: 1h	MP	ISSUE, DONE

Backup projektu	<p>[ZMENA] v adminie je len navod na pouzitie gsutil na stiahnutie celeho bucketu, uploadovanie bucketu a transfer medzi bucketmi. Toto riesenie je vhodnejsie a rychlejsie ako by bol custom skript. Okrem toho som vykonal zalohu na lokalny disk sucasneho storageu pre istotu.</p> <p>Estimate: 8</p> <p>Worklog: Tomas : 3h Helmut: 1h Mato: 6h</p>	MM, H, T, MZ	FEATURE, DONE
Implementovat db migraciu na pouzitie rozsiereneho usera namiesto paison usera	<p>Estimate: 0 Spent: 10 min</p>	MM	TO DO, PRENASANY, DONE
Vytvorit stranku userov a tagov + vyhľadavanie v nich	<p>Otazky na Mata</p> <p>Estimate: 3</p> <p>Ricsie: 1.75h Mato: 12h30min</p>	MZ, RB	FEATURE, PRENASANY, DONE
Implementacia testov pre scenare, ktore sa daju vykonat - su uz implementovane	<p>Estimate: 0</p> <p>Worklog :8h</p>	MP	ISSUE, PRENASANY, DONE

Vytvorenie postera IIT src	Estimate: 0 A1 - orientacia Landscape a tiez o scenari zivej ukazky. Riso iba tlaci	MM, R, RB	ISSUE, PRENASANY, DONE
Dokoncit sumar sprintu AJAX	Estimate: 0 Zaviedli sme mechanizmus na zabranenie prenasania taskov bez predchadzajuceho upozornenia inych clenov timu	MP	ISSUE, DONE
Vysledky searchu dat do datatable	Estimate: 0 Spent: 1:30h	MM	FEATURE, PRENASANY, DONE
Vytvorit dotaznik na spatnu vazbu k pouzivaniu protalu	Estimate: 3 - do 10 otazok - par moze byt otvorených - pozriet odporucania na google ako robit dobry dotaznik Work time: Rania: 3h	R	ISSUE, DONE
ŠPRINT - HEPHAESTUS			
Aktualizovat dokumentaciu k modulu vyhľadavania	Estimate: 0 Mato: 2h	MZ	PRENASANY, DOKUMENTACIA, DONE

Nasadenie na produkciu	<p>Estimate: 4, 5</p> <p>Bod prechadzania scenarov vykonava kazdy</p> <p>Work time:</p> <p>Helmut - 0, 75h Ricsie - 0.25h Miso - 0, 33h Mato - 0.25h Rania - 0.25h Milan - 10 min</p>	H, MP, MM, R, RB, MZ	DONE, ISSUE
V samotnom searchi nefunguje po kliknuti na predpisovanie rovno refresh vyhladavania	<p>Estimate: 0, 5</p> <p>Helmut: 1.5h</p>	H	FIX, DONE
Po vymazani ratingu z detailu datasetu nech redirectne aspon na dataset detail a nie na profil usera	<p>najlepsie rovno na zalozku ratingov - tak ako je to spravene po pridani citacie</p> <p>Estimate: 0, 5</p> <p>Work time: Helmut - 0.5h</p>	H	FIX, DONE
Pri viac klucovyh slovach v searchi vratit vysledky kde sa najde aspon niektore zo slov	<p>Estimate: 0.5</p> <p>Mato: 0.17h</p>	MZ	FEATURE, DONE
Prezentacia robime.it	<p>Estimate: 0</p>	MP	ISSUE, PRENASANY, DONE

	Estimate: 3 umožnit iba prihlasenym pouzivatelom		
Tlacidlo nahlasit dataset	Tomas: 4h	T	FEATURE, DONE
Pri searchi v rozsirenom vyhľadavani ak ma zaskrtnute specialne možnosti (napr. iba poslednych 24h) tak dat upozornenie o tom	Estimate: 1 WorkLog: 2, 6h	MP	FEATURE, DONE
Search datatable - upravy	Estimate: 2 Milan: 4h	MM	ISSUE, DONE
Umožnit soc.net userom menit si profil	Estimate: 0.5 Milan : 15min	MM	FEATURE, DONE

<p>Search predpise nazov datasetu ale vo vysledkoch ho nevrati</p>	<p>Na produkcii pri zadani do search baru na hlavnej stranke "High-" predpise nazov datasetu "High-energy physics citation network". Po kliknuti na predpisany nazov otvori search so ziadnymi vysledkami. Pokial dam do search baru ***"High-energy p"*** a kratziu verziu nazvu tak najde dataset spravne, inak nie.</p> <p>To iste pri "Student Government of the University of Ljubljana, 1992". Pri ***"Student G"*** a kratzom prefixe najde spravne vysledok inak nie.</p> <p>To iste pri "Wikipedia Requests for Adminship (with text)". Prefix ***"Wikipedia R"*** este funguje ale dlhsi nie.</p> <p>Mato: 8h30m</p>	<p>MZ</p>	<p>ISSUE, DONE</p>
<p>Highlighting pri searchi</p>	<p>Estimate: 2</p> <p>Vo vysledkoch vyhľadavania description prve tri vety a za tym highlight</p> <p>Riso je poradca</p> <p>Mato: 10h</p>	<p>MZ, RB</p>	<p>TO DO, DONE</p>
<p>code review dev-facets</p>	<p>Estimate: 1</p> <p>Milan: 1h</p>	<p>MM</p>	<p>TO DO, DONE</p>
<p>code review edit vymazanie citacii</p>	<p>Estimate: 1</p> <p>Helmut: 0, 25h</p>	<p>H</p>	<p>ISSUE, DONE</p>

Pri Add dataset formulari napriek tomu ze su vyplnene tagy hlasi ze nie su a nedovoli odoslat formular	Estimate: 0.5 Ricsie: 0.5h	RB	FIX, DONE
Description skoci do markdownu az po kliknuti	Description skoci do markdownu az ked sa don kliknem. Malo by byt hned po nacistani stranky v markdowne, takto to je metuce Estimate: 1 WorkLog: 0, 25h	MP	FIX, DONE
Po kliknuti na find datasets zobrazit vsetky datasety	Estimate: 0.5 Po kliku na find datasets dat prazdnu medzeru do searchu. Namiesto search results WorkLog: Miso - 0, 5h	MP	FEATURE, DONE
Nahradit bootstrap tags kniznicu input tag it kniznicou	Estimate: 3 Tomas je poradca Ricsie: 7h Mato: 1h Tomas: 0.8h	RB, T	ISSUE, DONE
Ujednotit modre farby na webe	Estimate: 0.5 Ricsie: 2h	RB	ISSUE, DONE

Dokumentacia k admin prostrediu	Estimate: 1 - vsetko co sa da robit v admin WorkLog: Miso- 2, 5h	MP	DOKUMENTACIA, DONE
Aktualizovat metodiku revizie kodu	Estimate: 0, 5 pridat code review cez pull requesty a popisat sposob udelovania reviewerov	R	DOKUMENTACIA
Prerobit manage licences v adminovi do datatable	Estimate: 1 Work time: Rania: 0, 5h	R	FEATURE, DONE
Po kliknuti na meno usera v detaile datasetu sa popletie meno prihlaseneho s menom toho co pridal dataset	Estimate: 0.5 Helmut: 0, 25h	H	FIX, DONE
Aktualizovat dokumentaciu k modulu vyhľadavania	Estimate: 1	MZ	DOKUMENTACIA
Do editu profilu pridat moznost menit si publish/unpublish email	Estimate: 0.5 Work time: Rania: 1h, 1, 5h	R	DONE, FEATURE
Prepnut na produkcnu verziu logovanie a google analytics	Estimate : 0 worklog: Tomas 0.1h	T	FIX, PRENASANY, DONE
ŠPRINT - SCARABEUS			

Tlacidlo RESUME pri uploade nereaguje pri druhom preruseni uploadu.	Estimate: 2 Worklog: Tomas 1h	T	FIX, DONE
prejst scenar dotazniku	worklog 0.75h	T	ISSUE, PRENASANY, DONE
Vytlacit poster IIT SRC	Estimate: 1 Ricsie: 1.5h	RB	ISSUE, DONE
Zpracovanie pripomienok k dotazniku	Estimate: 1 Work time: Rania : 0.75h	R	ISSUE, DONE
Zabezpecit sutaz IIT SRC	http://usb-flash-disky.heureka.sk/team-c142-8gb/ - vyhrava kazdy piaty user - vysledky v stanku na iit src Estimate: 1 Work time: Rania: 1h	R	ISSUE, DONE
Zmigrovat projekt na druhy ucet	Vsetky nastavenia v kode robit do vetvy master Estimate: 5 Work time: Helmut 1, 5h Tomas 1, 5h Mato 1, 25h	T, MZ, H	TO DO, DONE

Poslat aspon 3. ludom dotaznik na vykonanie scenaru	Estimate: 3, 5 Work time: Helmut: 10min Ricsie: 10min Milan: 0, 02916667h <--- :D :D :D Rania: 15min Tomas: 10 min Mato: 5min Miso: 10min	H, MP, MM, RB, R, T, MZ	ISSUE, DONE
fix tagsize v search table	Estimate: 0.5 Ricsie: 0.5h	RB	FIX, DONE
code review report button	Estimate: 1 Work time: Helmut: 0, 33h	H	ISSUE, DONE
Pri kliku na account/user/<nick> su velkosti datasetov v byteoch a bez uvedenej jednotky	Estimate: 0.5 Work time: Rania: 0, 25h	R	FIX, DONE
Pri kontaktovani usera ak nema user zadany mail neumoznit pisanie spravy	Estimate: 1 WorkLog: Miso-0, 25h	MP	FEATURE, DONE
fix favicon on page	Estimate: 0.5 Ricsie: 0.5h	RB	FIX, DONE
Zpracovat frontend pripomienky od prvych testerov	Estimate: 3 Ricsie: 2.5h	RB	TO DO, DONE

Pridanie nemarkdownvaneho description	Mato je iba poradca Estimate: 5	MM, MZ	ISSUE, IN PROGRESS
Fix farieb v seach tabulke	Estimate: 0.5h Ricsie: 1h	RB	FIX, DONE
Upozornit pouzivately ze search slova mozu mat max 2000 byteov	Estimate: 1 Ricsie: 3h	RB	ISSUE, DONE
Sumar sprintu HEPHAESTUS	Estimate: 0.5 WorkLog Miso- 0, 75h	MP	DOKUMENTACIA, DONE
Sumarizacia sprintu BAKCHUS	Estimate: 0.5 Miso - 0, 75h	MP	DOKUMENTACIA, DONE
Pri registracii publish mail vysvetlit co znamena	Estimate: 1 Miso: 2h	MP	FEATURE, IN PROGRESS
Spojzdnit upload na Firefoxe EjKejEj Opravit specialne znaky + mekcene a pod	Pri specialnom bielom znaku v nazve datasetu upload aj search padne Milano Weather Station Data Mato je poradca Estimate: 3 Worklog: Tomas : 6h Mato: 10min	T, MZ	ISSUE, DONE

Vyhľadanie všetkých datasetov aj po kliknutí na Find Dataset button na homepage	jedna sa o tlačidlo na obrázku s majakom +Pod find dataset dat v navigačnej liste namiesto search datasets find dataset Estimate: 0.5 WorkLog: Miso-0, 08	MP	FIX, DONE
Vo find dataset visi footer vo vzduchu	Estimate: 0.5 Ricsie: 0.5h	RB	FIX, DONE
Zoradiť výsledky vyhľadávania podľa relevancie	Estimate: 0.5 Mato: 10min	MZ	FEATURE, DONE
Aktualizovať metodiku revízie kodu	Estimate: 0 pridať code review cez pull requesty a popísať spôsob udeľovania reviewerov Work time: Rania: 0, 75h	R	PRENASANY, DOKUMENTACIA, DONE
ŠPRINT - PHOENIX			
Dokumentácia k datovému modelu - aktualizácia	Estimate: 1 WorkLog: 0, 3h	MP	DOKUMENTACIA, PRENASANY, DONE
Zabezpečiť obcerstvenie na IIT SRC	Estimate: 1 Work time: Rania: 30 min	R	ISSUE, DONE

Publish email checkbox v edite usera nezohladnuje realnu hodnotu publish email	Estimate: 1 Work time: Helmut: 0.5h Ricsie: 1h Ide to v searchi, a aj v zobrazeni profilu (vzorove priklady)	RB	FIX, DONE
Dokumentacia k datovemu modelu - aktualizacia	Estimate: 2 workLog: 9, 5h	MP	DOKUMENTACIA, IN PROGRESS
Pripravit prezentaciu na IIT SRC	Estimate: 2 ale ieme na vyhru! Do minuty klucovu pointu projektu vediet odprezentovat mozno aj pouzitim posteru Work time: Rania: 45 min	R	ISSUE, DONE
Fixy registracie	Estimate:1 WorkLog 4/60h	MP	FIX, DONE
Vyhodnotenie IIT src sutaze	Estimate: 0.5 Ak ich bude viac ako 25 vyber kvazinahodne 5 vyhercov ak menej, vyber kazdeho 5teho podla casu registracie	MP	ISSUE, DONE

FIX pridavanie citacii pri ctrl-view.	Pri skopirovani textu do okna s citaciami by bolo fajn aby hned vytvorilo priestor na novu citaciu. Nefunguje: Chrome Funguje: Firefox Estimate: 1 Ricsie: 0.5h	RB	FIX, DONE
Spravit strankovanie mojich datasetov	Estimate: 3 ale musi to byt dobre! ale nie az tak dobre ze cez AJAX Worktime: Mato: 3h	MZ	FEATURE, DONE
Umoznit pridavanie suborov pri edite datasetu	Estimate: 5	MM	FEATURE, TO DO
Nespravne nazvy v navbaroch	Estimate: 0.5 Ricsie: 0.25h	RB	FIX, DONE
Pri vacsom pocte tagov sa v detaile datasetu navzajom tagy prekryvaju	Estimate: 0.5 Ricsie: 0.5h	RB	DONE, FIX
Pridat placeholder k tagom s nejakym prikladom	Estimate: 1 Ricsie: 0.75h	RB	FIX, DONE
Male frontend upravu	Estimate: 2 Ricsie: 1.25h	RB	FIX, DONE
Sumarizacia sprintu Scarabeus	Estimate: 0.5 WorkLog 0, 75	MP	DOKUMENTACIA, DONE
Pri registracii publish mail vysvetlit co znamena	Estimate:0 WorkLog: 1h	MP	FEATURE, PRENASANY, DONE

Presmerovavat na konkretne taby po akciach	Estimate: 2 Worktime: Mato: 4h	MZ	ISSUE, DONE
Aktualizovat dokumentaciu	Estimate: 0.5 Worklog: Tomas 0.5h	T	DOKUMENTACIA, DONE
Formular v kontakte ma send vlavo a ine je vpravo - ujednotit	Estimate: 0.5 Work time: Rania: 10 min	R	FIX, DONE
Ujednotit sign in -> login, register -> sign up, upload dataset -> add dataset	v navigacii v zelenej liste, v info hlaske ze sa musis prihlasit / registrovat ... Skontrolovat ci je v navigacii v zelenej liste spravna cesta a konzistentne nazvana Estimate: 1 Work time: Rania: 20 min	R	ISSUE, DONE
Vytvori pouzivatelsku prirucku	Estimate: 1 nerobit zbytocne zlozito	R	TO DO, DOKUMENTACIA
Refactoring frontendu	Estimate: 5 Work time: Helmut: 3h	H	ISSUE, DONE

Umoznit stlacit upload v kazdej situacii, ak nieco chyba tak vypise warning pri kazdom inpute co chyba	Estimate: 3 Upozornit ze ak sa zada iba jeden tag a nestlaci user enter, formular ho nevidi ako vlozeny Worklog: Tomas : 6h	T	ISSUE, DONE
ŠPRINT - PEGASUS			
Vytvorit staticku aktualnu verziu stranky a poslat P. Lackovi	Estimate: 0.5	RB	TO DO, ISSUE
Zdokumentovat globalnu retrospektivu za letny semester	Estimate: 2 WorkLog: 1, 08h	MP	DOKUMENTACIA, DONE
Vypracovat dokumentaciu sposobu vyhodnotenia testovania produktu	Estimate: 2 Work time: Rania: 45 min	R	DOKUMENTACIA, DONE
Dokumentacia k modulu admina komplet	Estimate: 3 Worktime: Mato: 2h	MZ	DOKUMENTACIA, DONE
Sumarizacia sprintu phoenix	Estimate: 0.5 WorkLog: 1h	MP	DOKUMENTACIA, DONE
Prepracovat dokumentaciu k uploadu	Estimate: 1 Worklog: Tomas : 0.25h	T	DOKUMENTACIA, DONE
Do celkoveho pohladu dat opis funkcionality	Estimate: 2 Ricsie: 1.5h	RB	DOKUMENTACIA, DONE
Prepracovanie dokumentacie k sprave pouzivatelov	Estimate: 1	MM	DOKUMENTACIA, DONE

	Estimate: 2 Work time:		
Spravit metodiku na trello	Helmut - 1h	H	DOKUMENTACIA, DONE
presmerovanie z edit profilu po uspesnom priamo na profil	Estimate: 0.5 Work time: Helmut - 0, 25h	H	FIX, DONE
Implementacia testov pre scenare, ktore sa daju vykonat - su uz implementovane	prejst vsetky testy a aktualizovat + zdokumentovat Estimate: 3 Worklog: Tomas : 2.5h	T, H	ISSUE, DONE
code review dev upload fix bag	Estimate: 1	MM	ISSUE, DONE
Odstranit projekt z openscience-paison.appspot.com a zabranit indexovaniu google pre dev domenu	Estimate: 1	MM	ISSUE, DONE
Nahrat IIT SRC poster na studenta	Estimate: 0.5 Ricsie: 0.5h	RB	ISSUE, DONE
Umoznit pridavanie suborov pri edite datasetu	Estimate: 0	MM	FEATURE, TO DO, PRENASANY
Pridanie nemarkdownvaneho description	Mato je iba poradca Estimate: 0	MM, MZ	ISSUE, PRENASANY, DONE

Aktualizovat cast dokumentacie poziadavky a ciele	Globálne ciele projektu na letný semester obsahuje aj celkový pohľad po zimnom semestri - vrátane priorít riešenia Estimate: 1	R, T	DOKUMENTACIA, TO DO
Vytvori pouzivatelsku prirucku	Estimate: 0 nerobit zbytocne zlozito	R	DOKUMENTACIA, PRENASANY, IN PROGRESS
ŠPRINT - ODYSEA			
Umoznit pridavanie suborov pri edite datasetu	Estimate: 0	MM	FEATURE, TO DO, PRENASANY
Sumar sprintu pegasus	Estimate: 0.5	MP	DOKUMENTACIA, IN PROGRESS
Vytvori pouzivatelsku prirucku	Estimate: 0 nerobit zbytocne zlozito	R	IN PROGRESS, PRENASANY, DOKUMENTACIA
Aktualizovat cast dokumentacie poziadavky a ciele	Globálne ciele projektu na letný semester obsahuje aj celkový pohľad po zimnom semestri - vrátane priorít riešenia Estimate: 0	R	TO DO, DOKUMENTACIA, PRENASANY
future work dokumentacia	Estimate: 1	R, MM	DOKUMENTACIA, TO DO
Tlac dokumentacie a odovzdanie	Estimate: 1	MM, R	DOKUMENTACIA, TO DO
Najst ludi s datasetmi z BP/DP aby nahrali dataset	Estimate: 3	H, MP, MM, R, RB, T, MZ	TO DO, ISSUE
Kontrola svojich casti v dokumentacii	Estimate: 0, 5	H, MM, MP, R, RB, T, MZ	DOKUMENTACIA, TO DO
Export uloh z trella do dokumentacie	Estimate: 1	MZ	TO DO, DOKUMENTACIA

Dat na zaciatok dokumentacie referencie na vsetky prilohy a ostatne dokumenty	Estimate: 0.5	T	DOKUMENTACIA, DONE
Spojenie dokumentacie do finalneho dokumentu	Estimate: 1	T	DOKUMENTACIA, TO DO
Vygenerovat technicku dokumentaciju	Estimate: 0.5	T	DOKUMENTACIA, DONE
pripravit prezentaciju na obhajobu	Estimate: 3	H, MP, MM, R, RB, T, MZ	TO DO
Do cesty na storage k datasetu pridat id datasetu	Estimate: 1	H	TO DO, FIX
Vsetky materialy dat na webove sidlo + aktualizovat ho	Estimate: 1	RB	TO DO, DOKUMENTACIA
BACKLOG			
Spatne dokomentovanie modulu 'Account'	Work time: Helmut - 0, 25h	H	FIX, DONE
Odstranit odsadenie na konci tagu v modrom obdlzniku	Namiesto: "asdasd" mame: "asdasd " dve medzery navyse Nahradit nedelitelne medzery na konci tagov paddingom Estimate: ??		FIX, TO DO
Vytvorit skript na premenovanie bucketu v produknej verzii			ISSUE, TO DO

Vytvoriť a nahráť testovacie datasety	<p>Estimate: 1</p> <p>Každý vytvorí/stiahne nejaké datasety a uploadne ich do prototypu aplikácie. Ak sa dá, dopísať aj citácie k jednotlivým datasetom. Najprv potrebné premazanie aktuálnych dát a domyslenie čo s testovacími datasetmi po nahraní normálnych datasetov</p> <p>Aspon: 5</p> <p>Work time:</p>	RB, H, MP, MM, R, T, MZ	IN PROGRESS, ISSUE
Riesiť problém posunuteho času o hodinu v app engine - datastore			ISSUE
Donate button + ucet			FEATURE
Doplňiť aktivitu používateľa a graf aktivity	Do profilu vložiť aktivitu používateľa, že čo naposledy robil, uploadol dataset okomentoval a pod. a tiež zapojiť ju graficky ako v githube: https://github.com/wa0x6e/cal-heatmap		FEATURE
Generovať Identicons pre používateľov bez fotky			FEATURE, TO DO
Admin prostredie pre citácie k datasetu			FEATURE

	<p>Dataset by mohol obsahovat aj nieco ako citation request - teda ak niekto kto vlozil dataset chce aby ho ten ktory ten dataset pouzije citoval tak moze uviesť takuto moznost. A tiez by dataset mal obsahovat policku ze Citation. Teda priklad citacie datasetu. Vela stranok ako harvard aj MIT to maju pri datasetoch rovno aj text co skopirujes do citacie</p> <p>NIECO AKO https://archive.ics.uci.edu/ml/citation_policy.html</p>		
Citation request ku datasetu			TO DO, FEATURE
Pokrocily download datasetu			FEATURE
Do datasetu doplnit datum vytvorenia	Estimate: 3		FEATURE, TO DO
Kontrola spravnosti uploadnutého subora / suborov			FEATURE