

	Sumarizácie šprintov	Verzia :	1.2
		Dátum vydania :	02.12.2015
	Sumarizácie Šprintov	Zodpovedný :	Helmut Posch

1. Sumarizácie Šprintov

V tejto kapitole uvádzame sumarizáciu priebehu jednotlivých uskutočnených šprintov spolu s ich zhodnotením a štatistikami získanými pomocou nástroja JIRA.

1

1.1 ŠPRINT Č. 1 PROMETHEUS

1.1.1 Používateľské príbehy

Počas 1. šprintu sme sa rozhodli riešiť nasledujúce používateľské príbehy.

Prihlásenie sa

Používateľ sa chce autentifikovať a dostať sa do časti portálu pre prihlásených používateľov

Umožniť už registrovanému používateľovi prihlásiť sa pomocou používateľského mena / e-mailovej adresy a hesla. Umožniť používateľovi aj prihlásenie pomocou sociálnych sietí Facebook, Google, LinkedIn a Twitter.

Registrácia

Nový návštevník si chce vytvoriť účet na našom portály aby sa mohol prihlásiť.

Zobrazenie registračného formuláru používateľovi a po jeho vyplnení kontrola zadaných údajov. Uloženie používateľa do databázy, umožnenie prihlásiť sa.

Vloženie malého datasetu cez webový prehliadač

Používateľ chce vložiť na náš portál malý dataset cez webový prehliadač.

Umožniť výber viacerých súborov z lokálneho úložiska a implementovať ich odoslanie do Google Cloud Storage. Nie je potrebná implementácia prerušovaného vkladania datasetu ani riešenie problému príliš veľkých súborov na vkladanie cez webový prehliadač.

Stiahnutie datasetu

Používateľ si chce stiahnuť dataset z portálu k sebe do lokálneho úložiska

Implementovať funkcionality, ktorá po kliku na adresu datasetu stiahne z Google Cloud Storage dáta a poskytne ich na stiahnutie používateľovi.

	Sumarizácie šprintov	Verzia :	1.2
		Dátum vydania :	02.12.2015
	Sumarizácie Šprintov	Zodpovedný :	Helmut Posch

1.1.2 Rozpis pridelených úloh

ID úlohy	Úloha	Riešitelia
OPNSCIENCE-3	Prihlásenie sa pomocou konta na portáli	Helmut Posch, Martin Žalondek
OPNSCIENCE-6	Registrácia	Helmut Posch, Martin Žalondek
OPNSCIENCE-7	Prihlásenie sa pomocou sociálnych sietí	Helmut Posch, Martin Žalondek
OPNSCIENCE-19	Analýza existujúcich riešení na zdieľanie datasetov	Rania Daabousová
OPNSCIENCE-9	Stiahnutie datasetu	Rania Daabousová, Richard Belan, Michal Palatinus
OPNSCIENCE-24	LoFi návrh používateľského rozhrania	Rania Daabousová, Richard Belan, Michal Palatinus
OPNSCIENCE-25	Vloženie malého datasetu	Tomáš Chovaňák
OPNSCIENCE-36	Sparsovanie modelu kategórií z ACM	Milan Gajdoš
OPNSCIENCE-37	Vytvorenie databázového modelu kategórií	Milan Gajdoš

V tomto šprinte sa nám podarilo spraviť analýzu existujúcich riešení, prvý návrh Low Fidelity a všetky úlohy ohľadom registrácie a prihlásenia používateľov. Ostatné úlohy sme presunuli do ďalšieho šprintu.

1.1.3 Štatistiky šprintu

	Sumarizácie šprintov	Verzia :	1.2
		Dátum vydania :	02.12.2015
	Sumarizácie Šprintov	Zodpovedný :	Helmut Posch

Obrázok 1 Pracovné vyťaženie jednotlivých členov v hodinách

Obrázok 2 Burndown chart z 1. šprintu

	Sumarizácie šprintov	Verzia :	1.2
		Dátum vydania :	02.12.2015
	Sumarizácie Šprintov	Zodpovedný :	Helmut Posch

1.2 Šprint č.2 - ANDROMEDA

1.2.1 Používateľské príbehy

Do tohoto šprintu sme sa rozhodli zaradiť iba používateľské príbehy z minulého šprintu, ktorých implementácia nebola dokončená.

1.2.2 Rozpis pridelených úloh

ID úlohy	Úloha	Riešitelia
OPNSCIENCE-30	Dokumentácia k riadeniu: Aplikácia manažmentov	Milan Gajdoš, Richard Belan, Rania Daabousová
OPNSCIENCE-31	Dokumentácia k riadeniu: Sumarizácia šprintov	Helmut Posch, Martin Žalondek
OPNSCIENCE-34	Nájdenie grafickej šablóny pre prototyp	Richard Belan
OPNSCIENCE-38	Vytvorenie dynamického stromu kategórií	Milan Gajdoš
OPNSCIENCE-9	Stiahnutie datasetu	Rania Daabousová, Richard Belan, Michal Palatinus
OPNSCIENCE-24	Pokročilý LoFi návrh používateľského rozhrania	Rania Daabousová, Richard Belan, Michal Palatinus
OPNSCIENCE-25	Vloženie malého datasetu	Tomáš Chovaňák
OPNSCIENCE-36	Sparsovanie modelu kategórií z ACM	Milan Gajdoš
OPNSCIENCE-29	Dokumentácia k riadeniu: úvod, role, podiel práce členov tímu	Tomáš Chovaňák
OPNSCIENCE-28	Pokročilá verzia registrácie a prihlasovania používateľov	Helmut Posch, Martin Žalondek
OPNSCIENCE-32	Dokumentácia k riadeniu: prvá verzia používaných metodík	Michal Palatinus
OPNSCIENCE-33	Dokumentácia k inžinierskemu dielu: úvod, globálne ciele	Tomáš Chovaňák

V druhom šprinte sme sa nám podarilo splniť všetky naplánované úlohy.

	Sumarizácie šprintov	Verzia :	1.2
		Dátum vydania :	02.12.2015
	Sumarizácie Šprintov	Zodpovedný :	Helmut Posch

1.2.3 Štatistiky šprintu

Obrázok 3 Pracovné vyťaženie jednotlivých členov v hodinách v 2. šprinte

Obrázok 4 Burndown chart z 2. šprin

1.3 Šprint č.3 – HADES

1.3.1 Používateľské príbehy

Tento šprint pozostáva prevažne z úloh zameraných na integráciu front-end časti s back-end časťou.

Rozhodli sme sa zakúpiť webový template zo stránky wrapbootstrap.com a použiť ho pre náš projekt. Časť úloh je zameraná na metodiku testovania. Nastala však neočakávaná udalosť v podobe choroby člena, ktorý mal tieto úlohy na starosť, a preto sme ich presunuli do ďalšieho šprintu.

	Sumarizácie šprintov	Verzia :	1.2
		Dátum vydania :	02.12.2015
	Sumarizácie Šprintov	Zodpovedný :	Helmut Posch

1.3.2 Rozpis pridelených úloh

ID úlohy	Úloha	Riešitelia
OPNSCIENCE-39	Upraviť bootstrap template	Richard Belan, Milan Gajdoš
OPNSCIENCE-40	Prepojiť upload datatetu s dátovým modelom	Tomáš Chovaňák
OPNSCIENCE-41	Prepojenie templatu s backendom	Helmut Posch
OPNSCIENCE-42	Analýza riešenia vyhľadávania datasetov	Martin Žalondek
OPNSCIENCE-43	Dokumentácia k inžinierskemu dielu - Big picture	Rania Daabousova, Michal Palatinus
OPNSCIENCE-46	Dokumentácia k inžinierskemu dielu - Modul Upload datasetu	Tomáš Chovaňák
OPNSCIENCE-53	Dokumentácia riadenia: Metodika testovania	Milan Gajdoš
OPNSCIENCE-54	Vytvorenie SIT a UAT scenárov	Milan Gajdoš
OPNSCIENCE-55	Zozbieranie testovacej vzorky datasetov	Richard Belan
OPNSCIENCE-56	Prepracovanie Views registrácie a prihlásenia do objektovo orientovanej štruktúry	Helmut Posch

1.3.3 Štatistiky šprintu

	Sumarizácie šprintov	Verzia :	1.2
		Dátum vydania :	02.12.2015
	Sumarizácie Šprintov	Zodpovedný :	Helmut Posch

Obrázok 5 Burndown chart z 3. šprintu

Obrázok 6 Pracovné vyťaženie jednotlivých členov v hodinách v 3. Šprinte

	Sumarizácie šprintov	Verzia :	1.2
		Dátum vydania :	02.12.2015
	Sumarizácie Šprintov	Zodpovedný :	Helmut Posch

1.4 Retrospektíva šprintov 1-3

Pozitívne :

- Počas prvých troch šprintov všetci členovia tímu podali očakávaný výkon a aktívne sa zúčastňovali tímových stretnutí. K zlepšeniu nálady v tíme prispela aj zavedená tradícia nosenia raňajok na tímové stretnutie vždy jedným členom tímu.

Negatívne :

- Na ohodnocovanie náročnosti úloh šprintu sme použili story pointy. Niektoré úlohy z prvého šprintu sa ukázali ako náročnejšie než sme predpokladali, a preto ich bolo nutné presunúť do ďalšieho šprintu. V druhom a treťom šprinte takýchto prípadov nastalo menej, čo pre nás znamená zlepšenie. Na náročnejších úlohách sme pracovali viacerí a to sa osvedčilo ako dobrý spôsob.
- Diagramy Burndown chart zobrazujú postupné dokončovanie úloh šprintu. Ako je možné vidieť najmä pri prvých dvoch šprintoch, reálny priebeh sa výrazne líši od ideálneho. Jednou z príčin je aj fakt, že sa stále učíme robiť s nástrojom JIRA a dokončenie úloh sme doň priebežne, ale až na koniec pri vyhodnocovaní šprintu. Ďalšou príčinou je podhodnocovanie úloh. Budeme sa usilovať o zlepšenie v tomto smere.

	Sumarizácie šprintov	Verzia :	1.2
		Dátum vydania :	02.12.2015
	Sumarizácie Šprintov	Zodpovedný :	Helmut Posch

1.5 Šprint č.4 – XENA

1.5.1 Používateľské príbehy

Počas 4. šprintu sme sa rozhodli riešiť nasledujúce používateľské príbehy.

Vyhľadanie datasetu

Používateľ chce vyhľadať dataset na základe kľúčových slov.

Po zadaní kľúčových slov vyhľadať dataset pomocou SearchAPI, ktoré poskytuje Google app engine. Vytvorenie novej databázy, ktorú podporuje SearchAPI, vymyslenie mapovania dát z Datastore do novej databázy. Zobrazenie výsledkov na stránke. Používateľský príbeh realizujú úlohy [OPNSCIENCE-51](#) a [OPNSCIENCE-64](#).

Kontaktovanie autorov projektu

Používateľ chce kontaktovať autorov projektu, pretože našiel na portály chybu alebo má problémy s používaním. Používateľ chce autorom navrhnúť zmeny na zlepšenie portálu.

Vytvorenie kontaktného formuláru na stránke, dostupnej z ktorejkoľvek časti portálu. Umožniť odoslať e-mail prostredníctvom formuláru. Zobrazíť základné informácie o autoroch na stránke s kontaktným formulárom.

1.5.2 Rozpis pridelených úloh

ID úlohy	Úloha	Riešitelia
OPNSCIENCE-51	Vyhľadávanie cez SearchApi	Martin Žalondek
OPNSCIENCE-62	Upload datasetu - dokončenie	Tomáš Chovaňák
OPNSCIENCE-54	Vytvorenie SIT a UAT scenárov	Milan Gajdoš
OPNSCIENCE-53	Dokumentácia riadenia: Metodika testovania	Milan Gajdoš
OPNSCIENCE-64	Zobraziť nájdené výsledky vyhľadávania	Helmut Posch
OPNSCIENCE-65	Návrh designu stránky datasetu	Rania Daabousová
OPNSCIENCE-57	Dopracovanie designu portálu	Richard Belan
OPNSCIENCE-59	Vytvoriť stránku "Contact"	Michal Palatinus
OPNSCIENCE-63	Dokumentácia k riadeniu: Metodika verziovania	Helmut Posch
OPNSCIENCE-61	Zobrazenie datasetov v profile používateľa	Rania Daabousová
OPNSCIENCE-66	Sumarizácia šprintu	Helmut Posch

1.5.3 Štatistiky šprintu

	Sumarizácie šprintov	Verzia :	1.2
		Dátum vydania :	02.12.2015
	Sumarizácie Šprintov	Zodpovedný :	Helmut Posch

Obrázok 7 Burndown chart z 4. šprintu

Obrázok 8 Pracovné vyťaženie jednotlivých členov v hodinách v 4. Šprinte

1.5.4 Retrospektíva šprintu

	Sumarizácie šprintov	Verzia :	1.2
		Dátum vydania :	02.12.2015
	Sumarizácie Šprintov	Zodpovedný :	Helmut Posch

Pozitívne

- Pozitívne hodnotíme pokračujúcu tradíciu nosenia raňajok jedným členom tímu pre všetkých ostatných.

Negatívne

- Počas tohoto šprintu sme zistili, že nedostatočne sledujeme následnosť úloh. Stalo sa nám, že člen tímu musel príliš dlho čakať na kompletizáciu úlohy od iného člena tímu, aby mohol začať vykonávať svoju úlohu. Dôsledkom bolo nedostatočné vypracovanie úloh.
- Zistili sme, že podhodnocujeme úlohy týkajúce sa prezentačnej časti portálu. Napriek nízkym story pointom je ich časová náročnosť vysoká.