

Zápis zo stretnutia č. 9

Miesto stretnutia:	Jobsovo softvérové štúdio FIIT
Čas stretnutia:	24.11.2015 11:00-12:55 s obednou pauzou
Prítomní:	Všetci
Vedúca tímu:	Alena Kovárová
Vedúci:	Miroslav Takács
Zapisovateľ:	Juraj Marák
Overovateľ:	Samuel Pecár
Aktuálny stav šprintu:	Prebiehajúci šprint č.4

Priebeh stretnutia

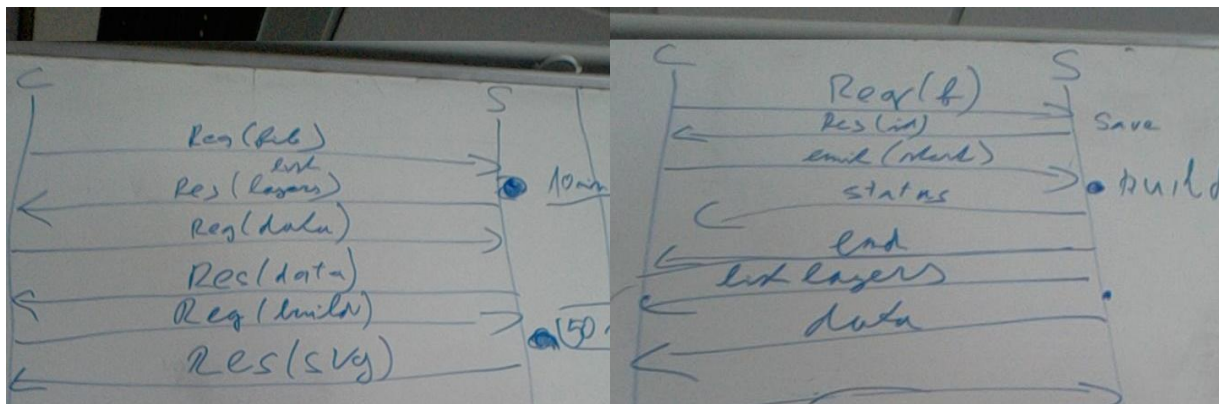
Hodnotili sme priebeh aktuálneho šprintu:

- Ondrej pracuje na problémoch s minifikáciou v grunte, odhadovaný čas - 10 hodín by mu mal stačiť,
- Progres bar pri spracovaní súboru budeme riešiť pomocou socketov,
 - Zhodli sme sa na nutnosti prerobiť celú súčasnú server-client komunikáciu cez sockety, úlohu zaradíme do neskoršieho šprintu.
 - Ondrej poukázal na možný problém - strata spojenia so serverom počas spracovávanía súboru.
 - Diskusiou sme problém zavrhlí - je riešený použitím cookies.
- Samo pracuje na návrhu domovskej stránky aplikácie.

Diskutovali sme o zmene spracovania súboru a editovania mapy:

- návrhom bolo využiť knižnice Leaflet.draw :
 - bude potrebná zmena spracovania súboru na serveri - výstupom musí byť JSON nie SVG,
 - bude potrebná zmena zobrazovania mapy na klientovi - zobrazovať JSON pomocou Leaflet.draw, nie SVG ako doteraz,
 - buildovanie SVG obrázka prebehne vždy až na konci editovania mapy, dotedy budeme pracovať s JSON dátami.
 - zmenu sme odsúhlasili. Potrebné úpravy plánujeme stihnúť v aktuálnom šprinte.
- druhý návrh bol využiť SVG-edit knižnice.
 - návrh sme zamietli, pretože načítanie mapy a jej úprava trvá príliš dlhý čas.

Samo vysvetlil komunikáciu klienta so serverom tak, ako funguje v súčasnosti (ľavý obrázok) a ako bude fungovať pri využití socketov (pravý obrázok).



Na záver stretnutia sme diskutovali o označení vysieláčov (nie len Beacons). Návrhom bolo vkladať do metadát informácie o danom vysieláči. Minimálne informáciu o type (wifi, Beacon, ...), výrobcu a ID zariadenia.

Úlohy aktuálneho šprintu

Key	Summary	Status	Assignee	Original Estimate	Σ Time Spent	Story Points
INDOORNAV-69	Vytvorenie homepage a informačnej stránky	In Progress	Samuel Pecar	7h	3h	2
INDOORNAV-68	Zachovať zoom a pozíciu mapy pri zmene vrstiev	In Progress	Miroslav Takacs	1,5h	0h	1
INDOORNAV-67	Uprava ciary v mape	In Progress	Matus Demko	32h	16h	8
INDOORNAV-66	Vyriesit automatizáciu v Grunte	In Progress	Ondrej Cerman	10h	5h	3
INDOORNAV-65	Indikátor aktivity - kolečko pri načítaní DXF	To Do	Ondrej Cerman	1h	0h	0,5
INDOORNAV-63	Prenesenie konvertora -> DXF worker	To Do	Juraj Marak	10h	0h	3
INDOORNAV-51	Zobrazenie zoznamu vrstiev a zobrazovanie obsahu vrstiev	In Progress	Gabriel Takacs	10h	7,75h	3
INDOORNAV-50	Stiahnutie súboru svg	To Do	Ondrej Cerman	2h	0h	1
INDOORNAV-49	Oboznámenie s knižnicami OFP editor	In Progress	Miroslav Takacs	24h	13h	3

Úloha “Oboznámenie s knižnicami OFP editor” bola týmto dňom ukončená, pretože sme sa po diskusii rozhodli zvoliť iný prístup – knižnice Leaflet.draw. Vzhľadom na zmenu knižníc použitých na editovanie elementov došlo taktiež ku zmene úlohy “Uprava ciary v mape”. Cieľ úlohy však zostal nezmenený, realizovať sa však bude s využitím knižnice Leaflet.draw.