

Zápis zo stretnutia č. 18

Miesto stretnutia:	Jobsovo softvérové štúdio FIIT
Čas stretnutia:	21.3.2015 8:00-11:00
Prítomní:	Všetci
Vedúca tímu:	Alena Kovárová
Vedúci:	Ondrej Čerman
Zapisovateľ:	Gabriel Takács
Overovateľ:	Matúš Demko
Aktuálny stav šprintu:	Polovica šprintu č.7

Priebeh stretnutia

- Pokračujeme v práci na algoritme pre rozmiestnenie beaconov.
- Vytvorili sme základný prototyp algoritmu na porovnávanie výsledkov.
- Zobrazenie SVG mapy a beaconov - Samuel Pecár sa k tomu zatiaľ nedostal, dostane sa k tomu v druhej polovici šprintu.
- Transformácia výsledku do SVG mapy - Juraj Marák sa k tomu zatiaľ nedostal, dostane sa k tomu v druhej polovici sprintu.
- Analyzovali sme rozsah prác potrebných na napísanie jednotkových(unit) testov pre server aj klient. Na to, aby bolo možné napísať tieto testy, je potrebné logickú funkcionality vyňať z controllerov do modelov a napísať testy pre tieto nové modely. Celkovo je potrebné oddeliť funkcionality z 18 metód controllerov.
- Zoznam analyzovaných metód v serverovej časti aplikácie:

Súbor	Metóda	Poznámka
converter.controller.js	convertFile	Nevieme, či má zmysel metódu testovať. Ak áno, budeme ju extrahovať do modelu.
	getSVG	Metóda je otestovaná v rámci metódy geoJsonToSVG.
	handleLayers	Metóda pracuje s Redisom. Snáď bude možné otestovať. Extrahovať do modelu.
layers.controller.js	getLayers	Metóda pracuje s Redisom. Snáď bude možné otestovať. Extrahovať do modelu.
	getLayersData	
path.controller.js	parseSVGPath	Extrahovať do modelu.
fileHandler.js	handle	Nemá zmysel testovať.

logger.js		Nemá zmysel testovať.
svgBuilder.js	geoJSONtoSVG	
	elementToSVG	Otestovaná v rámci testov pre geoJSONtoSVG
	lineStringToSVG	
	pointToSVG	
	multiLineStringToSVG	
	polygonToSVG	

- Zoznam analyzovaných metód v klientskej časti aplikácie:

Súbor	Metóda	Poznámka	
export.js	exportToSvg	Metóda controllera. Netestovať.	
main.js	Nemá	Nie je čo testovať.	
mapdisplay.js	init	Metóda controllera. Netestovať.	
	getLayersData		
	getCheckedLayers		
	loadDataToMap		
mapedit.js	init		
	saveMap		
	loadDataToMap		
propagation.js	submit		Oddeliť do modelu a testovať.
	getGrid		
	arr2d		
	gridgenerator		
	removebeacon		
	isPointOnPolygon Edge		
	isPointOnLine		
isPointInside			
upload.js	submit	Metóda controllera. Netestovať.	

- Analyzovali sme frameworky, ktoré by sme mohli použiť na vytvorenie jednotkových testov:
 - Karma - out-of-the box riešenie, komplexnejší framework.
 - Mocha - menší a jednoduchý balík na testovanie.

- Jasmine - podobný ako Mocha a má vlastnú assertion library.
- Vzhľadom na veľký rozsah úloh písania jednotkových testov si tieto rozdelíme medzi dvoch ľudí. Testy pre klientskú časť aplikácie vytvorí Miroslav Takács, testy pre časť aplikácie bežiacej na serveri vytvorí Gabriel Takács.
- Vzhľadom na jednoduchosť frameworku Mocha sme sa ho rozhodli použiť. S frameworkom Mocha použijeme assertion knižnicu should.js.
- TPCup - odovzdali sme hotový camera-ready extended abstract.
- Dotazník k TPCup na základe emailu od p. Mrškovej z 17.3.2016 13:24 vyplní Miro Takács
- Na webe projektu chýbajú zmeny v zápisniciach. Ondrej Čerman ich tam vloží.