

# Zápis zo stretnutia č. 16

<b>Miesto stretnutia:</b>	Jobsovo softvérové štúdio FIIT
<b>Čas stretnutia:</b>	7.3.2015 8:00-12:00
<b>Prítomní:</b>	Všetci
<b>Vedúca tímu:</b>	Alena Kovárová
<b>Vedúci:</b>	Juraj Marák
<b>Zapisovateľ:</b>	Samuel Pecár
<b>Overovateľ:</b>	Ondrej Čerman
<b>Aktuálny stav šprintu:</b>	Začiatok šprintu č.6

---

## Priebeh stretnutia

Hodnotili sme predchádzajúci šprint:

- našli sme free softvér, ktorý umožňuje kreslenie mapy a simuluje šírenie signálu, ale neumožňuje import svg a nezvláda spracovanie viacerých vysieláčov,
- našli sme externý modul pre Matlab, ale po spustení nastane chyba a modul už neumožňuje ďalšiu prácu,
- oboznámovali sme sa s Matlabom.

Riešili sme ako postupovať v ďalšom šprinte a aké máme možnosti pri programovaní modulu, ktorý by umožňoval rozmiestňovanie beaconov v mape.

Vytvoríme program, ktorý bude reprezentovať mapu ako mriežku, následne rozmiestni do tejto mriežky beacony a rozmiestni v mriežke aj rozsah šírenia signálu. V ďalšom kroku po obsadení všetkých bodov mriežky signálom aspoň 4 beaconov sa začne náhodne mazať jeden beacon a kontrolovať, či stále je každý bod pokrytý signálom aspoň 4 beaconov. Nakoniec sa porovnajú rozmiestnenie beaconov a vyberie najlepšie rozmiestnenie.

Dohodli sme sa na úlohách pre tento semester:

- import svg
  - mierka svg
- transformácia koordinátov
- generovať mriežku
  - obdĺžnik  $\min X, \min Y, \max X, \max Y$
  - označiť tie body, ktoré sú v polygónu = beacony
- definovať dosah signálu beaconu
- identifikovať beacony v dosahu
  - pole objektov pre každý beacon
- algoritmus

- vyhodnotenie rozmiestnenia algoritmom
- transformácia výsledku do svg mapy
- zobrazenie mapy

## Úlohy

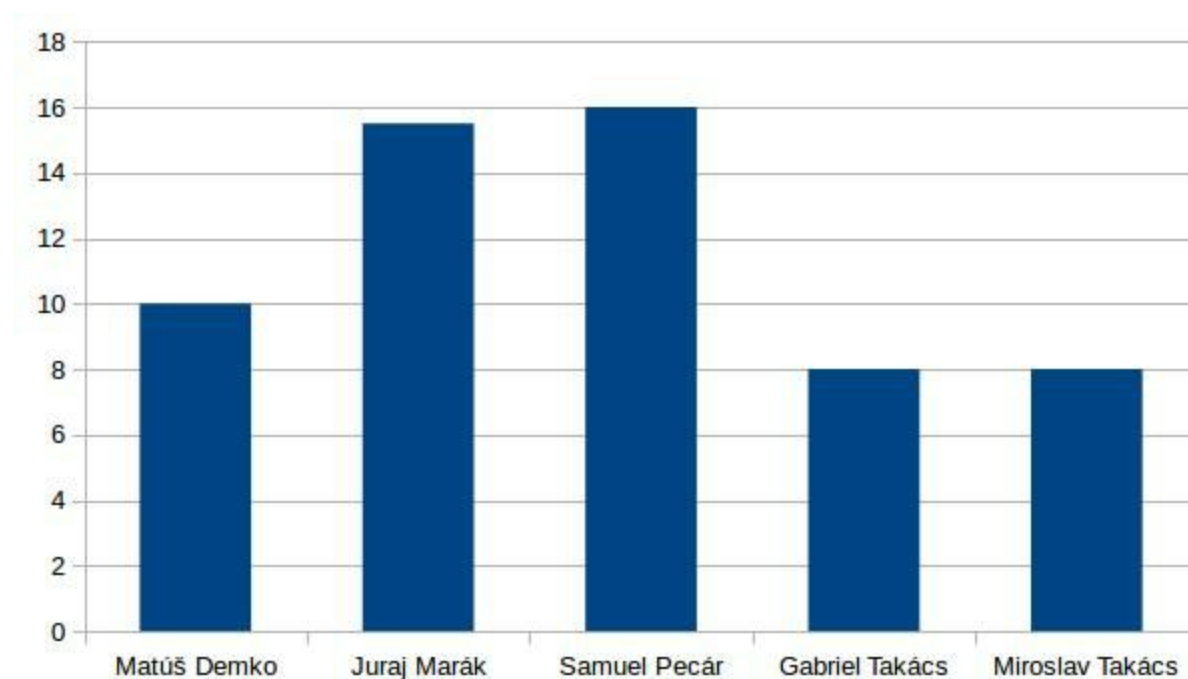
Kľúč	Zhrnutie	Zodpovedný	Stav	Odhadovaný čas	Strávený čas	Sprint	Story Pointy
<a href="#">INDOOR NAV-86</a>	Nájsť softvér na simuláciu rozmiestnenia beaconov	Gabriel Takacs	Done	30h	35h	LS_Sprint_6	13
<a href="#">INDOOR NAV-85</a>	Zistiť informácie od prof. Farkaša	Ondrej Cerman	Done			LS_Sprint_6	
<a href="#">INDOOR NAV-84</a>	Pridať beacony do mapy FIIT	Gabriel Takacs	Done	2h	1,5h	LS_Sprint_6	1
<a href="#">INDOOR NAV-83</a>	Aktualizácia mapy FIIT	Miroslav Takacs	Done	2h	1,5h	LS_Sprint_6	2
<a href="#">INDOOR NAV-82</a>	Vyrobiť poschodie FEI	Matus Demko	Done	3h	3,5h	LS_Sprint_6	2
<a href="#">INDOOR NAV-81</a>	Získanie mierky mapy	Samuel Pecar	Done	14h	11h	LS_Sprint_6	3

## Retrospektíva

Pokračovať	Stop	Štart
využívanie nástrojov		
komunikácia		

## Odpracovaný čas počas predchádzajúceho šprintu

Meno	Ondrej Čerman	Matúš Demko	Juraj Marák	Samuel Pecár	Gabriel Takács	Miroslav Takács	Spolu
Čas (h)	9,5	10	15,5	16	8	8	65,5
Podiel (%)	13,97%	14,71%	22,79%	23,53%	11,76%	11,76%	100,00%



## Tabuľka úloh pre nasledujúci šprint

Kľúč	Zhrnutie	Zodpovedný	Stav	Odhadovaný čas	Strávený čas	Sprint	Story Pointy
<a href="#">INDOOR NAV-92</a>	Selenium testy	Matus Demko	To Do	8h		LS_Sprint_7	5
<a href="#">INDOOR NAV-91</a>	Aktualizovanie mapy FIIT	Miroslav Takacs	To Do	4h		LS_Sprint_7	3

<a href="#">INDOOR NAV-90</a>	Body v dosahu	Gabriel Takacs	To Do	8h		LS_Sprint_7	3
<a href="#">INDOOR NAV-89</a>	Reprezentácia mriežky	Ondrej Cerman	To Do	8h		LS_Sprint_7	5
<a href="#">INDOOR NAV-88</a>	Transformácia koordinátov	Juraj Marak	To Do	8h		LS_Sprint_7	3
<a href="#">INDOOR NAV-87</a>	Import SVG	Samuel Pecar	To Do	6h		LS_Sprint_7	3