

Zápis zo stretnutia č. 13

Miesto stretnutia:	Jobsovo softvérové štúdio FIIT
Čas stretnutia:	15.2.2016 16:10-18:00
Prítomní:	Všetci
Vedúca tímu:	Alena Kovárová
Vedúci:	Ondrej Čerman
Zapisovateľ:	Matúš Demko
Overovateľ:	Samuel Pecár
Aktuálny stav šprintu:	Inicializácia semestra a plán pre šprint č.6-1L

Priebeh stretnutia

-konzultovali sme na tému času stretnutia (stretnutia budú v pondelok od 8 do 10- členovia tímu bez vedúcej, od 10 do 11 s vedúcou a následne od 13 do 14 opäť s vedúcou)

-dohodli sme sa na uzatvorení prázdninového šprintu- ešte dnes doplníme dokumentáciu

-hľadali sme výnimočnosti nášho projektu:

- semi-automatická úprava plánu budovy pre akúkoľvek navigačnú aplikáciu
- automatický návrh rozmiestnenia beaconov v budove (lepšie rozmiestnenie znamená menej beaconov a menej peňazí)

Plán na letný semester

- testy- testovať hlavne tvorbu mapy zo základného (stavebného) plánu budovy (použijeme súbor s plánom budovy FIIT). Zaujímá nás čas, za aký sa to dá spraviť (aj s metadátami pomocou nástroja Inkscape)
- vytvoriť prototyp algoritmu pre návrh rozmiestnenia beaconov v priestore- špeciálnu pozornosť treba venovať členitému priestoru (napríklad s prekážkami).
Toto rieši vedec z Maďarska v článku https://uni-obuda.hu/journal/Farkas_58.pdf - každý preštudovať túto publikáciu a jej podobné
- požiadať tohto vedca o poskytnutie zdrojového kódu
- pre istotu budeme musieť nájsť alternatívne riešenia (nástroj pre rozmiestňovanie beaconov-ideálne open source).
- Ak nenájde takého hotové riešenia, musíme aspoň preskúmať možnosti simulačných nástrojov, v ktorých by bolo možné vytvoriť model budovy, beaconu a ktoré by poskytovali možnosť použitia vlastného algoritmu.
- napísať extended abstract pre IIT.SRC (určiť ľudí ktorí na tom budú pracovať)- treba vyzdvihnúť výnimočné črty projektu

- prvý týždeň ešte Samo sľúbil že sa pozrie na serverovú časť