



Stretnutie č. 18

Dátum a miesto konania

04.04.2016, 13:00, Jobsovo softvérové štúdio (1.31b) - FIIT

Zúčastnení členovia

- Ing. Viktor Šulák, pedagóg
- Bc. Ondrej Antl
- Bc. Adam Bacho
- Bc. Marián Čarnoký
- Bc. Michal Grznár
- Bc. Jakub Mrocek
- Bc. Tomáš Rychvalský, zapisovateľ
- Bc. Katarína Szakszová

Stav plnenia úloh z predchádzajúceho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav
-	-	-

Stručný priebeh stretnutia

Na stretnutie došiel aj externý konzultant, ktorému sme odprezentovali to čo sa nám podarilo od posledného stretnutia s ním vymyslieť a zrealizovať. Rovnako sme mu popísali, ako celý projekt funguje a čo plánujeme ešte dokončiť. Z jeho strany sme dostali feedback v podobe jeho názoru čo by sa mu páči a čo by mohlo

byť riešené inak. Rovnako nám poradil aj to, ako by sme mali pokračovať a načrtol nám ako by sme mali niektoré problémy riešiť, ktoré vznikli pri realizácii projektu. Na záver sme vedúcemu tímového projektu a aj externému konzultantovi ukázali spustenú aplikáciu.

Výsledky stretnutia

- odprezentovanie projektu vedúcemu projektu a externému konzultantovi
- diskusia o riešení vzniknutých problémoch a ich riešenie
- zrušenie colliderov v Unity, logika čisto len v c# - umožniť spustiť simuláciu aj bez Unity

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Zrušenie colliderov v Unity	Katarína Szakszová	11.04.2016