



## **Stretnutie č. 13**

### **Dátum a miesto konania**

29.02.2016, 13:00, Jobsovo softvérové štúdio (1.31b) - FIIT

### **Zúčastnení členovia**

- Ing. Viktor Šulák, pedagóg
- Bc. Ondrej Antl
- Bc. Adam Bacho
- Bc. Marián Čarnoký
- Bc. Michal Grznár
- Bc. Jakub Mrocek
- Bc. Tomáš Rychvalský, zapisovateľ
- Bc. Katarína Szakszová

## Stav plnenia úloh z predchádzajúceho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav
Vytvorenie programového riešenia pre dynamické vytváranie Json súborov	Tomáš Rychvalský	OK
Vytvorí ešte 2 UDP packety	Katarína Szakszová	OK
Vytvorí clock tick pre enviroment engine	Ondrej Antl	OK
Rozbehať posielanie INIT jsonov do render enginu cez UDP	Adam Bacho	OK
Študovanie zdrojového kódu projektu	Michal Grznár	OK

## Stručný priebeh stretnutia

Od posledného stretnutia boli do projektu implementované nové funkcie, ktoré vo veľkej miere upravili doterajšiu funkcionality projektu. Počas stretnutia sme riešili vzniknuté problémy, hlavne tie, ktoré vznikajú pri spúšťaní a vykonávaní python scriptov, ktoré majú definovať celkové správanie jednotlivých dronov. Na záver sa členovia tímu sa dohodli na ďalšom pokračovaní rozširovania funkcionality projektu.

## Výsledky stretnutia

- riešenie problému s python scriptami
- definovanie úloh

## Úlohy do ďalšieho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Inicializácia RenderEngine C#	Adam Bacho	07.03.2016
gptProvider	Ondrej Antl	07.03.2016