



Tímový projekt 2015/2016

## Zápisnica zo 7. stretnutia

### *A. Účastníci stretnutia*

<b>Dátum: 2.11.2015</b>	<b>Čas: 8:00 - 11:00</b>	<b>Miestnosť: 5.45</b>
<b>Vedúci tímu:</b>	Ing. Rastislav Bencel	
<b>Členovia tímu:</b>	Bc. Vladimír Čápka	
	Bc. Roman Kopšo	
	Bc. Kristián Košťál	
	Bc. Patrik Krajča	
	Bc. Patrik Pernecký	
	Bc. Peter Radványi	
	Bc. Dalibor Turay	

## B. Plán stretnutia

- Review šprintu
- Výmena znalostí medzi členmi tímu
- Prerokovanie bodov z časti C
- Zadanie úloh do ďalšieho stretnutia

## C. Rokovanie

BOD ROKOVANIA	VÝSLEDOK
Prehodnotenie rizík	Prehodnotené riziká, doplnené nové riziká.
Ohodnotenie nových taskov pomocou Fibonacciho čísel	Ohodnotené nové tasky, priradené osoby zodpovedné za tasky
Prechod na Jiru z Trela	Zamietnutý návrh prechodu. Neopodstatnený prechod , momentálne Trello postačuje našim potrebám
Prerokovanie používanej metódy v rámci fungovania tímu	Členovia tímu sa dohodli na metóde Test Driven Development, kvôli overovaniu naimplementovanej funkcionality.
Testovanie v rámci metódy	Dohodnuté automatické testy, ku ktorým a napíše metodika.

Spísať všetky naštudované materiály do elektronickej formy	Každý člen tímu spíše naštudované materiály, poprípade postupy.
Výber chatu pre komunikáciu v tíme	Rozhodovanie medzi Hipchatom alebo Slackom. Výber chatu je Hipchat pre neskoršie možné integrovanie na JIRU.
Návrh architektúry	Patrik pernecký odprezentoval návrh architektúry, pričom je potrebné zmeniť niektoré body. Patrik dopracuje do nasledujúceho stretnutia. Názov architektúry je ASLAN.
Inštalácia RYU kontrolóra na server	Nainštalovaný RYU kontrolór na server.

### *D. Úlohy do ďalšieho stretnutia*

Úprava 1. šprintu. Úlohy boli zaznamenané do manažovacieho systému Trello.