

Záznam zo stretnutia č. 3

(Tím č. 5)

Vypracoval: Martin Jurík

Termín a miesto stretnutia:

8.10.2015 10:00, Laboratórium počítačového videnia a počítačovej grafiky (1.27) FIIT

Zúčastnení:

Ing. Vanda Benešová, PhD.
Bc. Lukáš Hudec (LH)
Bc. Róbert Birkus (RB)
Bc. Michal Löffler (ML)
Bc. Róbert Karásek (RK)
Bc. Martin Jurík (MJ)
Bc. Michal Korbeľ (MK)
Bc. Katarína Janečková (KJ)

Obsah stretnutia:

1. Revízia úloh z minulého stretnutia.
- každý člen doplní poznámky k preštudovaným oblastiam
2. Určenie manažéra dokumentácie: **Katarína Janečková**.
3. Rozplánovanie 1. šprintu.

Úlohy:

ID	Úloha	Zodpovedný
1.1	Naštudovať pojmy: 3D rekonštrukcia a 3D registrácia	VSETCI
1.5	Spoločne sa odfotiť	SPOLOČNE
1.6	Založenie tímovej komunikácie	KJ
1.8	Tvorba webovej stránky tímu - pre túto fázu hotovo	MK, RK
	Inštalácia prostredia VS 2015	VSETCI
2.1	Štúdium dokumentov a podkladov k predmetu z webovej stránky (štýl dokumentácie a dátumy)	KJ
2.2	OpenCV 3.0.0 – nové možnosti, metódy 3D Rekonštrukcie, vizualizácia dát	LH
2.3	PCL – možnosti k 3D Rekonštrukcii, vizualizácia dát	RB
2.4	ITK – možnosti k 3D Rekonštrukcii	MJ
2.5	Štúdium odporúčanej literatúry [1]	KJ
2.6	Štúdium odporúčanej literatúry [2]	RK
2.8	Štúdium možných metód vizualizácie výstupu prototypu	ML
2.9	Štúdium novej vizualizácie vstupných a výstupných dát	ML, LH, RB
2.10	Ďalej rozvíjať svoje schopnosti práce v TFS	VSETCI

Tabuľka 1: Splnené úlohy.

ID	Úloha	Zodpovedný	Termín
1.3	Samoštúdium C++ (tutoriály) - navrhnutá možnosť navštevovať prednášky o C++ na FIIT	VŠETCI	
1.7	Vytvoriť interface	LH, RB, MJ	12.10.2015
2.7	Štúdium metódy „Growing Region“	MK	12.10.2015
	Úlohy na 1. šprint (8.10.-22.10.)		
3.1	Implementácia metódy Xiao-Furukawa	RK	22.10.2015
3.2	Implementácia Holtzmannovej metódy	KJ	22.10.2015
3.3	Modul vizualizácia	ML	22.10.2015
3.4	Implementácia Growing region, v 2D	MK	22.10.2015
3.5	Supervoxely	RB	22.10.2015
3.6	Modul vstupu - načítanie a konverzia dát	MJ	22.10.2015
3.7	3D registrácia dát	LH	22.10.2015

Tabuľka 2: Nové a pokračujúce/rozpracované úlohy.