

Zápisnica 7., tímu α Reach (#4)

Autor: Matúš Cimerman

Dátum stretnutia: 4.11.2015

Prítomní:

Vedúci: Ing. Peter Kapec, PhD.
Členovia tímu: Bc. Matúš Cimerman
Bc. Irina Dyomina
Bc. Michal Fašánek
Bc. Jaroslav Gazdík
Bc. Denis Illés
Bc. Filip Jurčacko
Bc. Dalibor Mészáros

Stav úloh z minulého stretnutia:

| ID | Riešiteľ | Stav | Opis úlohy |
|----|-----------------|-----------------|---|
| 49 | Cimerman | Done | Generovanie dokumentácie a diagramov |
| 80 | Illes | Done | Aktualizovať inštalačný návod |
| 63 | Gazdik, Fašánek | Done | 3Dconnexion Mouse - preštudovať SDK |
| 83 | Cimerman | in-progress | Vytvoriť metodiku - ako programovať v C++ |
| 79 | Dyomina | Done | Vytvoriť CodeReview metodiku |
| 41 | Meszaros | Done | Vytvoriť dok. s retrospektívou |
| 13 | Illes | Ready to review | Tlačidlo "Load function calls" po otvorení priečinka zhodí program |
| 12 | Jurcacko | Merge od Garaja | Tlačidlo "&Multi-select mode" vracia cez "getId" NULL, čo zhodí program |
| 57 | Cimerman | Ready to review | Opraviť warningy - CppLint |
| 56 | Meszaros | Ready to review | Opraviť warningy - cppCheck |

| | | | |
|----|-----------------|-----------------|---|
| 58 | Meszaros | Ready to review | Opraviť warningy - MSVC |
| 69 | Gazdik, Fašánek | To-Do | 3Dconnexion Mouse - vytvoriť diagramy |
| 70 | Gazdik, Fašánek | Ready to review | 3Dconnexion Mouse - vytvoriť modul v projekte |
| 82 | Gazdik, Fašánek | To-Do | 3Dconnexion Mouse - vytvoriť core class / interface |

Priebeh stretnutia:

- Diskusia o tom ako správne robiť code review:
 - Mergovať aspoň deň pred stretnutím, resp. pred koncom šprintu.
 - Na stretnutí by už malo byť všetko mergnuté a prejdené stavom ready to review.
 - Každý člen tímu by mal sledovať Jiru, a ktoré tasky sú ready to review.
 - Držať sa code review metodiky.
- Diskusia o taskoch:
 - Prečo nič z implementačných taskov nebolo v stave done? Nikto nesledoval Jiru a nerobil code review.
 - Pracovať na taskoch priebežne, nie jeden/dva dni pred stretnutím.
 - Na konci šprintu by mali byť VŠETKY úlohy v stave *done*, s výnimkou blockerov. Každý člen by teda mal mať svoju vetvu - mergnutú v develop vetve.
 - Na konci šprintu ešte celý kód vždy "upratať", aplikovať metodiky - toto by mal robiť každý ešte pred pull-requestom.
- Každý by už mal dodržiavať gitflow metodiku. Zhodnotili sme, že aktuálna gitflow metodika potrebuje nejaké úpravy, ktoré budú hovoriť o ukončení života vetvy a pull-requestoch.
- Codereview metodika - upraviť, bola napísana veľmi všeobecne.
- Zhodnotili sme ako sa nám darilo, či nedarilo počas druhého šprintu.
 - Ako hlavný problém v našom tíme sme identifikovali komunikáciu.
 - Za šprint by sme mali zvládnuť vyriešiť aspoň 30SP.
- Otvorenie diskusie o dokumentácii, čo všetko chceme dokumentovať?
- Zápisnice, retrospektívy a percentuálny podiel na šprinte by mal byť odoslaný najneskôr 1 deň po stretnutí alebo ukončení šprintu.

Úlohy na budúce stretnutie:

| Issue Type | Summary | Assignee | Status |
|-------------------|---|------------------|-----------------|
| Task | Opraviť error handling | Filip Jurcacko | Ready to review |
| Task | Dokumentácia k produktu - riadenie | Filip Jurcacko | To Do |
| Task | Dokumentácia k produktu - BigPicture | Filip Jurcacko | To Do |
| Task | Dokumentácia k produktu - 3 šprinty | Filip Jurcacko | To Do |
| Task | Upload dokumentov na stránku | Michal Fasanek | To Do |
| Task | Nájsť všetky cudzie kódy | Irina Dyomina | In Progress |
| Task | Zápisnica W7 | Matus Cimerman | In Progress |
| Bug | Opraviť warningy - OS X | Matus Cimerman | In Progress |
| Task | Začleniť triedy do príslušných namespaceov | Denis Illes | In Progress |
| Task | Zmazať zbytočné triedy a vyskúšať program | Dalibor Meszaros | To Do |
| Task | Vytvoriť metodiku - ako programovať v C++ | Matus Cimerman | In Progress |
| Task | 3Dconnexion Mouse - vytvoriť core class / interface | Jaroslav Gazdik | In Progress |
| Task | 3Dconnexion Mouse - namapovať na ovládanie virtuálnej kamery | Michal Fasanek | To Do |
| Task | 3Dconnexion Mouse - vytvoriť modul v projekte | Jaroslav Gazdik | Ready to review |
| Task | 3Dconnexion Mouse - vytvoriť diagramy | Irina Dyomina | To Do |
| Bug | Opraviť warningy - MSVC | Dalibor Meszaros | Ready to review |
| Bug | Opraviť warningy - CppLint | Matus Cimerman | Ready to review |
| Bug | Opraviť warningy - cppCheck | Dalibor Meszaros | Ready to review |
| Task | Vytvoriť dok. s retrospektívou | Dalibor Meszaros | To Do |
| Task | linkovať sa na osgModelling | Peter Kapec | In Progress |
| Bug | Tlačidlo "Load function calls" po otvorení priečinka zhodí program | Denis Illes | Ready to review |
| Bug | Tlačidlo "&Multi-select mode" vracia cez "getId" NULL, čo zhodí program | Filip Jurcacko | In Progress |
| Task | Aktualizovať používateľskú príručku | Denis Illes | To Do |