

Retrospektíva 3. Šprintu

Tím #4 - alphaReach

Čo nešlo podľa našich predstáv?

- Práca na úlohách:
 - Väčšina z úloh nebolo možné dokončiť v tomto šprinte kvôli ich veľkosti

Čo môžeme zmeniť a zlepšiť do budúceho šprintu?

- Dekomponovať úlohy na maximálne 1-3 SP.
- Spájanie zdrojových kódov na konci šprintu do príslušných vetiev, ktoré ošetruje metodika verziovania kódu.