

Retrospektíva 2. Šprintu

Tím #4 - alphaReach

Čo sa nám podarilo počas šprintu

- Dokončili sme všetky dokumentačné úlohy a dokázali sme posunúť väčšinu implementačných úloh do revidáčnej fázy

Čo nešlo podľa našich predstáv

- Ani jedna implementačná úloha neprešla revidovaním kódu a nebola dokončená
- V tíme bola nedostatočná komunikácia medzi jednotlivými členmi, skupinou a vlastníkom produktu
- Nedostatočná komunikácia zapríčinila, že:
 - Nedohodli sme sa na tom, kto bude vykonávať revidovanie kódu, preto úlohy neprešli revidovaním do sekcie dokončených úloh
 - Neskoro sme sa začali pýtať vlastníka produktu a vedúceho na rady, ako postupovať pri riešení úloh

Čo môžeme zmeniť a zlepšiť do budúceho šprintu

- Uvedomili sme si, že by sme sa mali aktívne pýtať vlastníka produktu a vedúceho, kedykoľvek nevieme jednoznačne určiť, ako postupovať v riešení úloh
- Nebudeme si odkladať riešenie úloh na poslednú chvíľu, aby sa stihli zrevidovať