

Zápisnica 7., tímu α Reach (#4)

Autor: Matúš Cimerman

Dátum stretnutia: 7.4.2016

Prítomní:

Vedúci: Ing. Peter Kapec, PhD.
Členovia tímu: Bc. Matúš Cimerman
Bc. Irina Dyomina
Bc. Michal Fašánek
Bc. Jaroslav Gazdík
Bc. Denis Illés
Bc. Filip Jurčacko
Bc. Dalibor Mészáros

Priebeh stretnutia:

- Riešenie problémov s 3D myšou na platforme Linux:
 - úprava Cmake pre správne fungovanie na všetkých platformách.
- Continuous integration:
 - Dokumentácia je pripravená z časti,
 - Je potrebné zaradiť ju do Cmake spolu s generovaním doxygen dokumentácie.
 - Make doxygen
 - Make sphinx
 - Neskôr webhooks na github a develop branch.
- Dynamické prepínanie pozadia:
 - Korektná implementácia bez memory leaks.
 - Doriešiť čierne a biele pozadie ako čieny/biely skybox.
- Leap senzor:
 - Done na Windows.
 - Doriešiť pre Mac – správne nájdené SDK cez Cmakelist a zaradenie do projektu.
 - Mergnúť Jurikovu prácu na Aruco.
 - Pozrieť sa možnosti nového Orion SDK pre Windows.
 - Uploadnúť všetky ovládače a SDK na gdrive.
- Otestovať Kinect 2 SDK.
- Diskutovali sme o prínose metodiky pre písanie testov a metodiky ako správne logovať prácu v projekte – obidve metodiky majú zmysel.