

Zápisnica 2., tímu α Reach (#4)

Autor: Matúš Cimerman

Dátum stretnutia: 25.2.2016

Prítomní:

Vedúci: Ing. Peter Kapec, PhD.
Členovia tímu: Bc. Matúš Cimerman
Bc. Irina Dyomina
Bc. Michal Fašánek
Bc. Jaroslav Gazdík
Bc. Denis Illés
Bc. Filip Jurčacko
Bc. Dalibor Mészáros

Priebeh stretnutia:

- Riesenie problemov s integraciou easylogging do projektu
 - Na WIN problem kvoli MSVC2010 kompilatoru a podpore C++11. Skusit skompilovat Qt a dalsie potrebne moduly/kniznice na MSVC2013
- Diskusia o multiwindow/view zobrazeni
 - Equalizer – velky project, ktory bude pravdepodobne velmi narocne zaradit do 3Dsoftviz-u
 - Preskumat moznosti riesenia priamo v OSG
- Prestudovat igoo testovaci kniznicu pre BDD testy
 - Kazdy novy kod musi mat testy a logovanie
- Testovanie Vuzix okuliarov
 - SDK pravdepodobne nebude fungovat
 - Len ako zobrazovanie, analogia monitoru
- Pozriet sa na Leap na MacOSX
- OSX:
 - Instalacia OpenNI2, OpenCV
- NITE kompilovat zdrojove kody, ktore su google drive
- Presun zvyсных veci na google drive