



Zápis z 3. stretnutia tímu číslo 3:

Vedúci tímu: Ing. Karol Rástočný	Dátum a čas konania: 15.10.2015 8:00
Prítomní: Bc. Beňovic Ivan Bc. Beťák Pavol Bc. Donko Tomáš Bc. Grošaft Maroš Bc. Halaš Peter Bc. Hamacek Lukáš Bc. Vrana Peter	Miesto konania: FIIT STU 1.31 Dĺžka konania: 150 min Vypracoval: Bc. Hamacek Lukáš Overil: Bc. Vrana Peter

Témy stretnutia:

1. User Managment
2. Metodiky
3. Logovanie

Pridelené úlohy:

Popis úlohy	Vypracuje
Kódové konvencie	Peter Vrana
Zrobiť restové rozhranie pre konfigurácie	Maroš Grošaft, Lukáš Hamacek
Metodika práce s TFS	Peter Haláš
Vytvorenie šablóny pre dokumentáciu	Lukáš Hamacek
Spraviť sharepoint/ one drive	Lukáš Hamacek
Windows Server – vytvorenie účtov	Peter Haláš
Stránka tímu	Pavol Beťák



Poznámky zo stretnutia:

User story Maroš Lukáš – zrobiť restové rozhranie pre konfigurácie

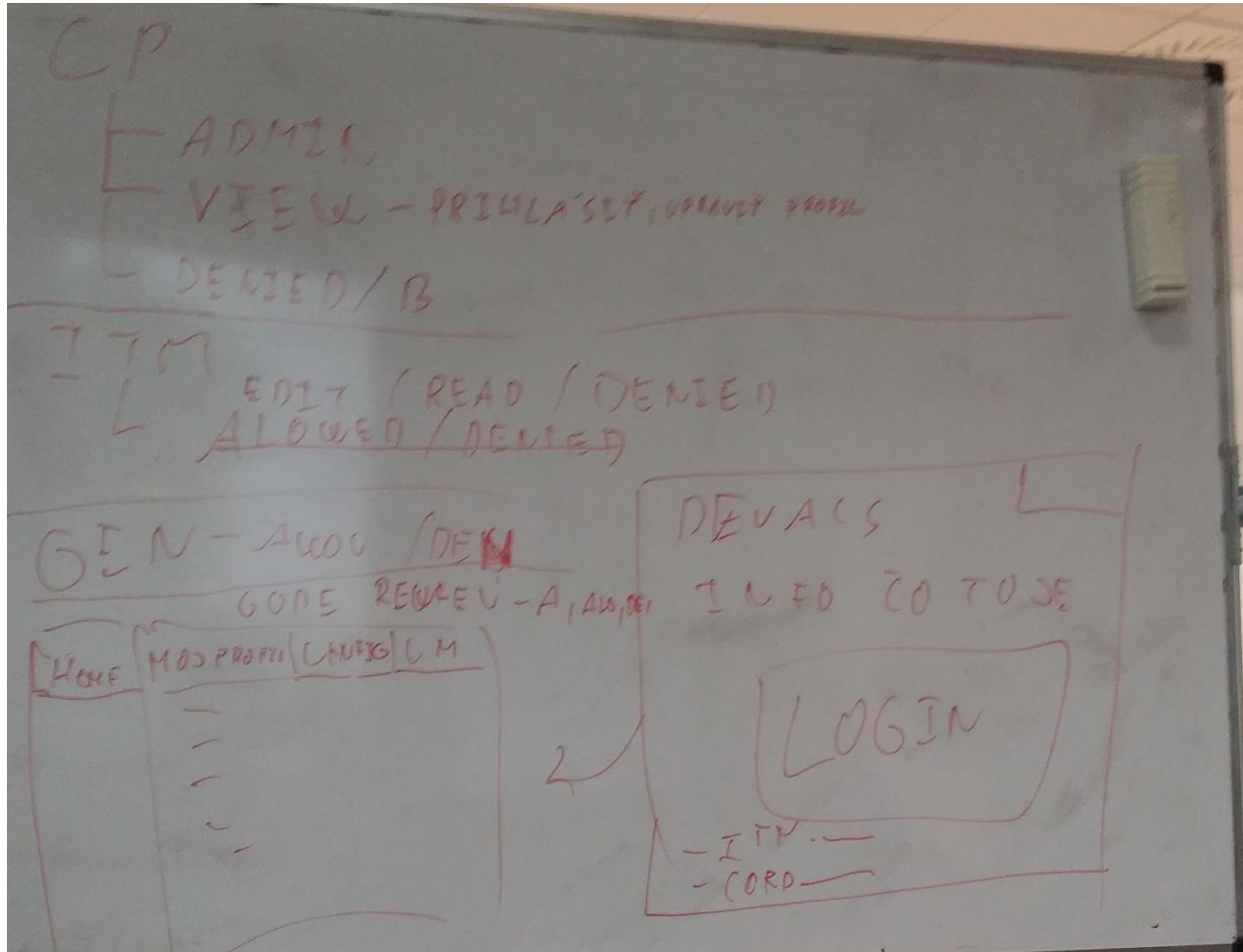
- Pridanie endpoint hodnoty do mongo DB
- Vytvorenie dynamického GUI pre zobrazenie endpointu z mongo DB
- Maroš -> vypísanie endpointov “Hodnota” “Kľúč” (výstup excel)

K metodike práce s TFS

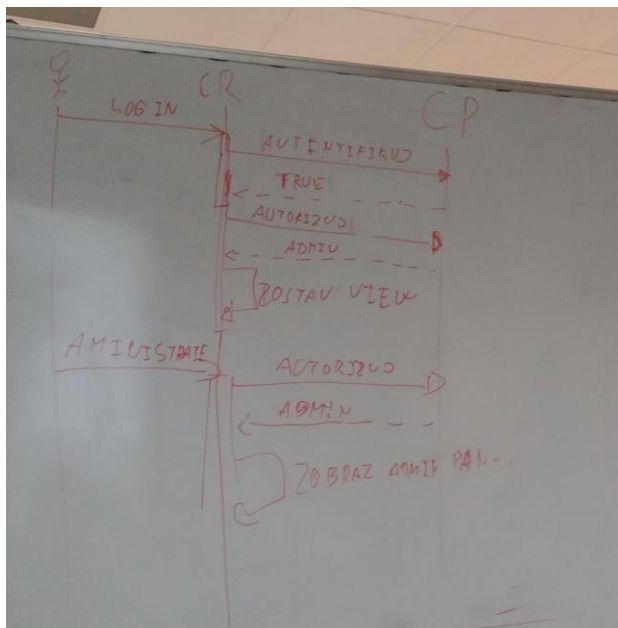
- Pred začatím práce na úlohe ju v TFS prepnem do stavu „IN PROGRESS“
- Keď dokončím úlohu nastavím ju v TFS na „RESOLVED“
- Keď musím z nejakého dôvodu prerušiť prácu na úlohe, tak ju prepnem v TFS do stavu „PAUSE“
- súčasťou je aj (ako pomenovávať úlohy (naming convention), ako ich organizovať v TFS)
- Keď začínam robiť na novej úlohe tak si spravím od stabilnej verzie development vetvy novú vetvu, pomenujem ju (najčastejšie acronym user story), keď dokončím urobím commit do tejto vetvy. Osoba zodpovedná za code review vykoná prehliadku kódu, ak je všetko v poriadku vetva sa zlúči s development vetvou.

Stránka

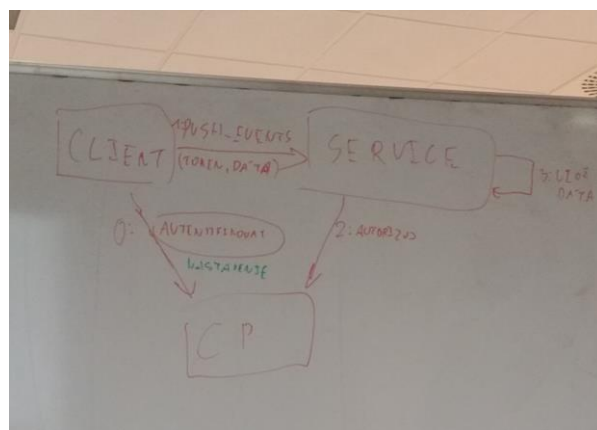
- Vytvorenie -> Palo
- Každý pošle do grupy alebo priamo Palovi svoju fotku
- Logo pošle Palovi -> Peťo Haláš
- Možný ďalší obsah stránky
- Kontakt školy
- Maily na členov tímu
- Zápisnice z predchádzajúcich stretnutí
- skontrolovať či obsah stránky vyhovuje požiadavkám na stránke predmetu



Obrázok 1 User Managment - základná funkcionality



Obrázok 2 User Management - stavový diagram



Obrázok 3 User Management - prístup k autentifikácii