



### Zápis z 10. stretnutia tímu číslo 3:

<b>Vedúci tímu:</b> Ing. Karol Rástočný	<b>Dátum a čas konanie:</b> 12.11.2015 8:00
<b>Prítomní:</b> Bc. Beňovic Ivan Bc. Donko Tomáš Bc. Halaš Peter Bc. Hamacek Lukáš Bc. Vrana Peter	<b>Miesto konania:</b> FIIT STU 1.31 <b>Dĺžka konania:</b> 180 min <b>Vypracoval:</b> Bc. Vrana Peter <b>Overil:</b> Bc. Halaš Peter

### Témy stretnutia:

1. Retrospektíva šprintu
2. Problém neplnenia plánu
3. Problém plánovania
4. Popis UserStories
5. Scrum vs. Vodopád
6. Zmena štruktúry šprintu



## **Poznámky zo stretnutia:**

V rámci retrospektívy sme našli nasledujúce postrehy:

### **Klady:**

- Lepší spôsob CodeReview

### **Zápory:**

- Pridávanie nových user story počas šprintu
- Problém plnenia plánu
- Problém komunikácie slack sa nie je veľmi efektívny komunikačný nástroj
- Malé úsilie pri riešení problémov – niektorí členovia tímu si pravidelne neplnia svoje povinnosti

Riešenie problému, členovia tímu si neplnia svoje povinnosti. Problémom je pravdepodobne motivácia.

Riešenie problému s plánovaním, keďže viac členov nestíha splniť svoje úlohy, bolo navrhnuté pridávať na slack pravidelne status. V ktorom napíše, či v danom období pracoval na tímovom projekte. Takto by sa mala práca na tímovom projekte stať transparentnejšia. Navrhnuté bolo pridať status 2x týždenne (nedeľa, utorok). Cieľom je prinútiť menej aktívnych členov tímu, aby pracovali na tímovom projekte.

Diskusia k možnému vylepšeniu zápisu úloh dospela k záveru, že v porovnaní z predchádzajúcimi šprintami sa zápisy rapídne zlepšili, potom ako sa zápisy začali pridávať zápisy do TFS.

Diskutovali sme o tom, či je vhodnejší vodopád, alebo scrum pre tímový projekt. Zhodli sme sa na tom, že pre náš projekt by bol vhodnejší vodopád.



Diskutovali sme o zmene štruktúry šprintu. Šprint by mal nasledujúcu štruktúru s tým že by sa prekrývali fázy:

*Tabuľka 1 Rozloženie šprintu na fázy*

Analýza	Plán
Implementácia	Hotovo lokálne
Testovanie, ladenie	Testy, CodeReview