

SWIPS

Zápisnica stretnutia č. 22

CHECK-MATES

Miesto: 3.21

Dátum: 14.04.2015

Čas: 09:00 – 11:00

Téma: Práca na úlohách šprintu Imperaator

Vedúci stretnutia: Bc. Peter Truchan

Vedúci tímu: Ing. Marián Šimko, PhD.

Prítomní: Bc. Igor Jurík
Bc. Matej Liskovec
Bc. Jaroslav Loebli
Bc. Martin Tamajka
Bc. Peter Truchan
Bc. Ľubomír Vnenk

Vytvoril: Bc. Igor Jurík

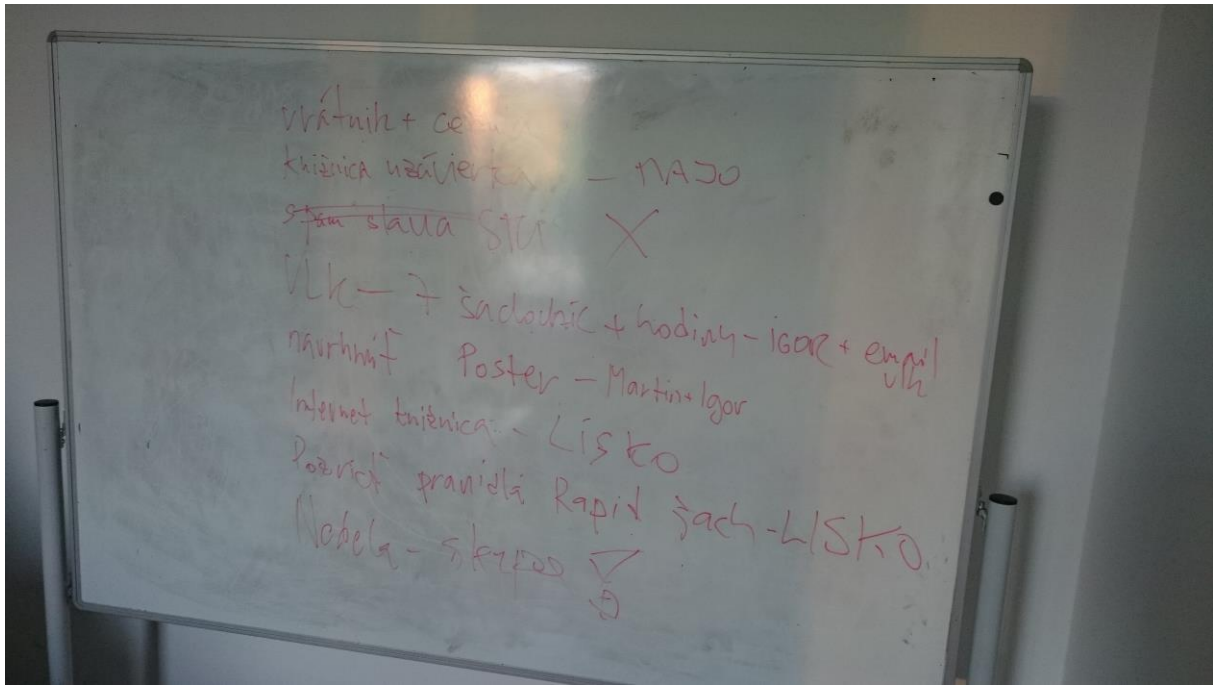
Priebeh stretnutia

- Prvým bodom bol klasický stand-up, kde každý povedal čo za týždeň vykonal.
 - Martin riešil párovanie, prepojenie backendu s frontendom, testoval a pripravoval na turnaj, rovnako sa zúčastnil vytvárania návrhov postera a informácií pre IIT.SRC.
 - Ľubo s Peťom pracovali na hotfixoch, ktoré sa zistili počas prípravy na turnaj. Peter osobitne pracoval na exportoch jednotlivých listín a napísal opis pre opis na IIT.SRC.
 - Matej pracoval na manažovaní turnaja, jeho prepájani, pomáhal Martinovi. Rovnako sa aktívne zapájal pri organizovaní turnaja, väčšinu vecí mal na starosti práve on.
 - Jaro finišoval úpravu frontendu na potrebných stránkach.
 - Ja (Igor) som pracoval na štylovaní frontendu a následne som pomáhal pri potrebných veciach pri organizovaní turnaja. Vytvorene plagátu pre turnaj.
- Toto stretnutie vzhľadom na nadchádzajúce udalosti nabralo trochu iný smer a tak sme ho rozdelili na dve veľké časti. Jednou bola organizácia turnaja a druhou konferencia IIT.SRC.
- V prvej časti mal slovo hlavne Matej, ktorý načrtol aktuálnu situáciu s turnajom. Spoločne sme diskutovali o tom ako bude turnaj prebiehať a čo je potrebné ešte doriešiť. Každému boli priradené úlohy, ktoré bolo nutné splniť na najvyššej kvalite, vzhľadom na zanechanie prvého dojmu.
- Následne sme prešli ako by malo vyzerat' naše vystúpenie na IIT.SRC. Majo nám dal cenné rady, ktoré sme hneď zúžitkovali.
 - Ako prvé sme spoločne brainstormovali, ktoré fakty o našom projekte sú najzaujímavejšie a mali by byť obsiahnuté na poster. Po ich vymenovaní sme zviadli dlhú debatu čo, kde a ako.
 - Podľa zariadení sme si zhrnuli, ktoré informácie kam umiestnime a zadelili sme si úlohy s tým spojené.
 - Na záver sme si prešli scenáre, ktoré budeme prezentovať na IIT.SRC, na čo sa zamerať pri rozhodcoch.
- Na záver sme sa rozlúčili s Peťom, ktorý sa vrátil späť do Belgicka.

Aktuálny stav úloh v Redmine

#	VYTVORENÉ	PREDMET	PRIORITA	PRIRADENÉ	STAV
608	20.4.2015	Slovenska DB	Normal	Ľubomír	To Do
607	20.4.2015	generovanie PDF	Normal	Peter	Done
606	19.4.2015	coming soon obrazovka na swips.sk	Normal	Jaroslav	Done
605	17.4.2015	highlight aktualnej položky v sidemenu	Normal	Jaroslav	In Progress
604	16.4.2015	Reprezentacne tricka	Normal	Igor	Done
603	16.4.2015	nastylovanie detailu turnaja	Normal	Igor	To Do
602	16.4.2015	update sranky	Normal		To Do
601	16.4.2015	zapisnica 14.4.2015	Normal		To Do
600	15.4.2015	Coming soon obrazovka	High	Peter	Done
599	15.4.2015	zakupenie domen swips.sk a swips.cz	Normal	Peter	Done
598	15.4.2015	uprava emailovych kont	Normal	Peter	Done
597	15.4.2015	male textove polia vo vytvoreni turnaja	Normal		To Do
596	15.4.2015	Lorem ipsum na homepage	Normal		To Do
595	15.4.2015	Príprava reči na IIT. SRC	Critical		Done
594	15.4.2015	Grafy frontend implementacia	Normal		To Do
593	15.4.2015	propozície refaktor	Normal	Peter	Done
592	15.4.2015	Bugy	Normal	Peter	To Do
591	14.4.2015	draft IIT.SRC poster	Normal	Igor	Done
590	14.4.2015	Sunday scrum	Critical	Everybody	To Do
589	13.4.2015	horizontalne taby na vysledky a parovanie (manazovanie turnaja)	Normal	Jaroslav	Done
588	12.4.2015	Nastylovanie manazovania turnaja BLOCKER - MERGE 438	Normal	Jaroslav	In Review

Fotodokumentácia



	1. POSTER. 3.	2. MONITOR tablet	3. REG	4. PAPIER
nový obsah aktuality	✓	✓	10000 hovor/ analógia (#userov)	X
přehľad	2. citat LOC? ✓	3. rec ✓ správny	1. rating bazár stáť organizácia	X
partiar	X	4. Green automaticke partia	web kamera ✓	1. partiar ✓
managment kurzov	old priručie ✓	X	✓	X
priručie nové	1. priručie ✓	X	✓	X
priručie	X	X	✓	X
app	X?	✓	✓	old/new X