

# SWIPS

## Zápisnica stretnutia č. 21

### CHECK-MATES

**Miesto:** 3.21

**Dátum:** 01.04.2015

**Čas:** 16:00 – 18:00

**Téma:** Ukončenie šprintu Chouffe a začiatok šprintu Imperaator

**Vedúci stretnutia:** Bc. Ľubomír Vnenk, Bc. Peter Truchan

**Vedúci tímu:** Ing. Marián Šimko, PhD.

**Prítomní:** Bc. Igor Jurík  
Bc. Matej Liskovec  
Bc. Jaroslav Loebli  
Bc. Martin Tamajka  
Bc. Peter Truchan  
Bc. Ľubomír Vnenk

**Vytvoril:** Bc. Igor Jurík

## Priebeh stretnutia

---

- 2 Prvým bodom bol klasický stand-up, kde každý povedal čo za týždeň vykonal.
  - Jaroslav pracoval na frontende, zameral sa na nahodenie hráčov, testy a vytváranie kariet.
  - Ja (Igor) som pracoval rovnako na frontende kde som štyloval stránky.
  - Matej pracoval na nahadzovaní výsledkov jednotlivých kôl, ako na logike tak na výzore.
  - Martin pokračoval v implementácii párovacieho enginu, riešil bugy, začal vytvárať porovnávač pre javafo a náš engine.
  - Peťo pracoval na backende profilu hráča a aktualizoval activity diagramy.
  - Ľubo zapracovával filtre, geolokácie, autocomplete a pomáhal Peťovi so štatistikami.
- 2 Matej nám predviedol nahadzovanie výsledkov. Na prvý pohľad bolo už v pokročilom štádiu, no je potrebné ho ešte dorobiť. V rámci neho sme sa rozprávali o možnostiach ako vytvoriť tabuľku so všetkými dátami potrebnými pre hráčov. Tabuľka bola príliš veľká, ale nakoniec sme zredukovali informácie.
  - Venovali sme sa tiež samotnému zadávaniu výsledkov. Táto aktivita je nastavená nie len na tlačidlá, ale aj na klávesy. Spoločne sme diskutovali, ako by bolo najvhodnejšie umiestniť tieto tlačidlá. Došli sme na niekoľko rozmiestnení, ktoré sú tímu známe. Používaním produktu zanalyzujeme a vyhodnotíme najlepšiu variantu.
- 2 Následne sa k slovu dostal Ľubo, ktorý poukázal na menší nedostatok, ktorý nastal pri implementácii vytvárania turnajov a to chýbajúca možnosť zadania bucholtzu. Spoločne sme to prediskutovali a dohodli sme sa ako by to malo vyzerieť. Jaro si nakoniec vzal tento fix na starosti.
- 2 Peter nám ukázal progres na stránke profilu hráča. Predložil návrh na pokročilé funkcionality systému ako sledovanie histórie návštev profilu. Tieto návrhy sme však vzhľadom na blížiaci sa IIT.SRC nechali na neskorší termín.
- 2 Ďalším bodom bolo zhrnutie šprintu Chouffe a jeho retrospektíva. Spoločne sme sa porozprávali o tom čo bolo dobré, čo neklapalo moc dobre. Výsledok bude spracovaný v retrospektíve šprintu.

- 2 Slova sa potom ujal Peťo, ktorý pricestoval z Belgicka, aby sa zhostil jeho pozície scrum mastera. Predložil návrhy na tento šprint. Tento šprint je veľmi dôležitý vzhľadom na následný turnaj a IIT.SRC. Každý sme povedali, čo je na ktorom mieste dôležité a nutné dokončiť a podľa toho sme rozvrhli úlohy.
- 2 Následne sme sa venovali veciam dôležitým na zorganizovanie turnaja a prípravu materiálov na IIT.SRC.

## Aktuálny stav úloh v Redmine

#	VYTVORENÉ	PREDMET	PRIORITA	PRIRADENÉ	STAV
587	8.4.2015	Práva	Normal	Ľubomír	Done
586	8.4.2015	Infraštruktúra	Normal		To Do
585	8.4.2015	Uprava homepage - nadpis je prekryty vrchnym panelom	Normal		To Do
584	8.4.2015	dotaznik	Normal	Everybody	In Review
583	7.4.2015	nahodit Google analytics na produkciu	Normal	Ľubomír	In Review
582	5.4.2015	plagaty o turnaji	High	Matej	In Progress
581	5.4.2015	Gdrive rezia	Minor	Matej	In Progress
580	5.4.2015	dostat informaciu k verejnosti	High	Matej	In Progress
579	3.4.2015	3O - riadenie turnaja	Normal		To Do
578	2.4.2015	Automatická tvorba seedov z vygenerovaných turnajov	Normal	Martin	In Review
577	2.4.2015	Feature testy	Normal		To Do
576	2.4.2015	Prezeranie podľa stavu	Normal	Ľubomír	Done
575	2.4.2015	Design finálny	Normal		To Do
574	2.4.2015	1A - prezeranie turnaja finalizácia	Normal	Ľubomír	To Do
573	2.4.2015	Seedy	Normal	Ľubomír	Done
572	2.4.2015	Feature testy	Normal	Ľubomír	Done
571	2.4.2015	Design	Normal		To Do
570	2.4.2015	Tlačítka a zjednodušenie backendu	Normal	Ľubomír	Done
569	2.4.2015	Refaktor	Normal	Peter	To Do
568	2.4.2015	2V Vyhľadávanie turnajov - finalizácia	Normal	Ľubomír	To Do
567	2.4.2015	Uprava lokalizačných suborov	Normal	Peter	To Do
566	2.4.2015	Feature test podľa scenára(task #565)	Normal	Ľubomír	To Do
565	2.4.2015	Spisanie scenára k interakcii so systémom(postup krokov ktoré sa urobia v systéme na turnaji)	High		To Do
564	2.4.2015	23.4 IIT SRC	Critical	Everybody	In Review
563	2.4.2015	21.4 turnaj	Critical	Everybody	To Do
562	2.4.2015	Prepojenie s backendom	Normal	Martin	In Review
561	2.4.2015	Obrazovka prihlásenia na turnaj (s prepojením na FIDE)	Normal		To Do

560	2.4.2015	vytvoriť propozície	High	Peter	Done
558	2.4.2015	šachovnice + hodiny	High	Igor	Done
557	2.4.2015	Priestory	High	Marian	Done
556	2.4.2015	Testovanie stránky na tablete a spísanie pripomienok	Normal	Matej	In Progress
555	2.4.2015	Organizácia turnaja	Normal	Matej	To Do
554	2.4.2015	HF Implementácia	Normal	Jaroslav	To Do
553	2.4.2015	1T - I Párovanie	Normal	Martin	To Do
552	2.4.2015	3H - Profil hráča	Low	Peter	To Do
551	2.4.2015	Zápisnica 01-04-2015	Normal		To Do
550	2.4.2015	Ľubo tasky	Normal	Ľubomír	Done
549	2.4.2015	Jaro tasky	Normal	Jaroslav	Done
548	2.4.2015	Igor tasky	Normal	Igor	Done
547	2.4.2015	Lisko tasky	Normal	Matej	Done
546	2.4.2015	Martin tasky	Normal	Peter	Done
545	2.4.2015	Peťo tasky	Normal	Peter	Done
544	2.4.2015	Manažment tímu	Minor		To Do
541	30.3.2015	Popup na splashi pre prihlasovanie a registráciu	Normal	Jaroslav	In Progress
540	30.3.2015	Pomocne kriteria dropdown	Normal	Jaroslav	In Review
539	30.3.2015	Karty na detaily turnaja a inych strankach	Normal	Jaroslav	Done
528	23.3.2015	Zistiť info o možných prostriedkoch z fide	Normal	Everybody	To Do
520	22.3.2015	nastylovanie prehľadu turnajov (organizator)	Normal	Jaroslav	Done

# Fotodokumentácia

