

# SWIPS

## Zápisnica stretnutia č. 18

### CHECK-MATES

**Miesto:** 3.21

**Dátum:** 09.03.2015

**Čas:** 08:30 – 10:30

**Téma:** Práca na úlohách šprintu Hoegaarden

**Vedúci stretnutia:** Bc. Martin Tamajka

**Vedúci tímu:** Ing. Marián Šimko, PhD.

**Prítomní:** Bc. Igor Jurík  
Bc. Matej Liskovec  
Bc. Jaroslav Loebli  
Bc. Martin Tamajka  
Bc. Peter Truchan  
Bc. Ľubomír Vnenk

**Vytvoril:** Bc. Igor Jurík

## Priebeh stretnutia

---

- 2 Prvým bodom bol klasický stand-up, kde každý povedal čo za týždeň vykonal.
  - Ľubo sa venoval parseru a testom.
  - Peter vytvoril analýzu stavu produktu s príslušným reportom a prezentáciou.
  - Jaro začal s implementáciou HF návrhov frontendu.
  - Ja (Igor) som spísal zápisnicu, aktualizoval web a vytvoril návrhy menu a HF vytvorenia turnaja.
  - Matej dorábal manažovanie turnaja a študoval potrebné materiály k párovaniu.
  - Martin riešil endorment procedúru, refaktoroval kód a pustil sa do riešenia veľkých bracketov v párovaní. Popri tom študoval materiály k párovaciemu enginu.
- 2 Majo upozornil na blížiaci sa termín odovzdania prototypu na používanie tretej strane. Bolo by vhodné poobzerať sa po turnaji, na ktorom by sme to mohli vyskúšať, respektíve požiadať organizátorov.
- 2 Potom si slovo vzal Peter, ktorý nám odprezentoval analýzu postupu na projekte. Prezentácia obsahovala veľké množstvo pohľadov a vhodných informácií. Pre tím je dostupná na úložisku, v príslušnom priečinku podľa metodiky Gdrive. Tento bod zabral aj s diskusiou značnú mieru stretnutia.
  - Podľa týchto informácií bude vhodne aktualizovaný activity diagram podľa vektora určeného na minulom stretnutí.
  - Každý člen by si mal prezentáciu ešte samostatne prezrieť, ak sa objavia nejaké nejasnosti kontaktujte Petra.
- 2 Ďalším bodom bolo prezretie vytvoreného HF návrhu formulára, ku ktorému sa po prezentácii viedla diskusia, z ktorej vyplynulo niekoľko úprav.
  - Pozadie je príliš výrazné, rušivé.
  - Zmeniť všetky click to action elementy na tlačidlá, aby boli viac výrazné. Rovnako sa pozrieť aj na tlačidlo vytvorenia turnaja v formulári.
  - V header menu zmeniť veľkosť prihlasovania a mena, aby bola rovnaká.
  - Nájdenie vhodného fontu, kvôli špeciálnym znakom.
  - Upraviť proporcionálne logo a skôr použiť jednofarebné zobrazenie.

- 2 Martin nám povedal pár noviniek o párovaní. Komunikoval niektoré pravidlá a postupy pri endorsement procedúre. Dozvedel sa nové fakty a na konci šprintu by sa už rád pustil do oficiálneho procesu na schválenie nášho párovacieho algoritmu FIDE.
- 2 Vzhľadom k blížiacemu sa termínu nasadenia prototypu a informáciách získaných z Petrovej prezentácie sa navrhlo zintenzívniť šprinty a zmeniť ich na jednotýždňové. Peter argumentoval proti zvýšeným množstvám byrokracie a manažovania. Nakoniec sme sa dohodli, že šprinty ostanú tak ako sú, teda dvojtýždňové.
- 2 Na záver sme diskutovali o prezentačnom paneli, ktorý dnes náš tím absolvoval. Zhodli sme sa na určení organizátorov ako cieľovej skupiny našej prezentácie, ktorú sme následne po stretnutí vypracovali.

## Aktuálny stav úloh v Redmine

#	VYTVORENÉ	PREDMET	PRIORITA	PRIRADENÉ	STAV
458	9.3.2015	Uprava excelu do pouzivatelsky privetivej podoby	Normal	Peter	To Do
457	9.3.2015	Nastylovanie home page	Normal	Jaroslav	To Do
456	9.3.2015	HF vytvorenia turnaja	Normal	Igor	In Progress
455	8.3.2015	stylovanie layoutu aplikacnej casti	Normal	Jaroslav	In Progress
454	8.3.2015	HF návrhy vo viacerých farebných schémach	Normal	Igor	In Progress
453	8.3.2015	HF návrh header menu	Normal	Igor	In Progress
452	7.3.2015	Pohyb po stránke	Normal	Ľubomír	In Progress
451	6.3.2015	bugy	Normal	Everybody	In Progress
450	5.3.2015	Analyza kompletности datoveho modelu, aktivity diagramov, mapy stranky, MF, HF k jednotlivym user stories	Normal	Peter	Done
449	4.3.2015	Testy na stranky (free to take :)	Normal		To Do
448	4.3.2015	Úprava MF podľa pripomienok	Normal		To Do
447	4.3.2015	Profilová stránka s grafom vývoja ELA	Normal		To Do
446	4.3.2015	Profilová stránka so štatistikami	Normal		To Do
445	4.3.2015	Priprava prezentacie	Normal	Peter	Done
444	4.3.2015	Tvorba grafov	Normal	Peter	Done
443	4.3.2015	Analyza jednotlivych user story	Normal	Peter	Done
442	4.3.2015	Ziskanie dat o vlastnostiach kodu	Normal	Peter	Done
441	4.3.2015	Export taskov z redmine, export grafov, analyza jednotlivych clenov projektu a ich prispevku	Normal	Peter	Done
440	3.3.2015	sprava Gdrive	Normal	Matej	To Do
439	3.3.2015	dokoncenie frontendu na zaklade natiahnutych dat	Normal	Matej	In Progress
438	3.3.2015	prepojenie s backendom	Normal	Matej	In Progress
437	3.3.2015	intro do prepajania backendu pre liska	Blocker	Jaroslav	Done
436	3.3.2015	nastudovat Dutch system podla oficial dokumentu	Normal	Matej	Done
435	3.3.2015	Spustenie migrácií na stagingu	Normal	Ľubomír	In Progress
434	3.3.2015	Crawler pre všetky verzie FIDE záznamov ela	Normal	Peter	In Review
433	2.3.2015	Martin Nahodenie taskov	Normal	Martin	Done

432	2.3.2015	Igor Nahodenie taskov	Normal	Igor	In Progress
431	2.3.2015	Maťo Nahodenie taskov	Normal	Matej	Done
430	2.3.2015	Jaro Nahodenie taskov	Normal	Jaroslav	In Progress
429	2.3.2015	Peťo Nahodenie taskov	Normal	Peter	Done
428	2.3.2015	Ľubo Nahodenie taskov	Normal	Ľubomír	In Progress
427	2.3.2015	Znižovanie požiadaviek - úplne korektná implementácia	Normal	Martin	To Do
426	2.3.2015	Veľké brackety	Normal	Martin	In Progress
425	2.3.2015	Intro do DUTCH systému	Normal	Matej	To Do
424	2.3.2015	Spracovanie TRF súborov	Blocker	Matej	To Do
423	2.3.2015	Refactoring	Normal	Martin	In Progress
422	2.3.2015	UNIT testy	Normal	Martin	To Do
421	2.3.2015	Napísať mail ohľadom schvaľovania a pravidiel	Normal	Martin	In Progress
420	2.3.2015	Zápisnica č. 18	Normal	Igor	In Progress
419	2.3.2015	Zápisnica č. 17	Normal	Igor	Done
418	2.3.2015	Retrospektíva	Normal	Martin	To Do
417	2.3.2015	8H-I Štatistiky hráča	Normal	Peter	To Do
416	2.3.2015	Príprava na biznis prezentáciu 09.03.2015	Normal	Martin	Done
415	2.3.2015	1O-I Manažment turnaja	Normal	Matej	To Do
414	2.3.2015	1A-IHF Dizajn aplikácie	Normal	Jaroslav	To Do
413	2.3.2015	1A-AI Štatistiky, partie	Normal	Ľubomír	To Do
412	2.3.2015	Aktualizácia stavu projektu a jeho vizualizácia	Normal	Peter	To Do
411	2.3.2015	Manažment tímu Hoegaarden	Normal	Martin	To Do
410	2.3.2015	1T-I Párovanie	Normal	Martin	To Do
395	21.2.2015	Všetky turnaje obrazovka	Normal		To Do
392	20.2.2015	formulár na vytváranie turnaja	Normal	Ľubomír	In Progress
386	17.2.2015	0A-I Funkčnosť stránky	Normal	Ľubomír	To Do