



## Zápisnica stretnutia č. 15

### CHECK-MATES

**Miesto:** 3.21

**Dátum:** 16.02.2015

**Čas:** 09:00 – 10:30

**Téma:** Ukončenie šprintu Firestoker a začiatok šprintu Guinness

**Vedúci stretnutia:** Bc. Matej Liskovec, Bc. Jaroslav Loebli

**Vedúci tímu:** Ing. Marián Šimko, PhD.

**Prítomní:** Bc. Igor Jurík  
Bc. Matej Liskovec  
Bc. Jaroslav Loebli  
Bc. Martin Tamajka  
Bc. Peter Truchan  
Bc. Ľubomír Vnenk

**Vytvoril:** Bc. Igor Jurík

## Priebeh stretnutia

- 2 Kvôli časovému obmedzeniu jednotlivých členov tímu, toto stretnutie bolo kratšie.
- 2 Tím sa dohodol na pravidelných stretnutiach v **pondelky 08:30 – 11:00**, s možnosťou stretnutia sa aj **16:00 – 18:00**, v rovnaký deň, ak sa niečo nestihne prebrať. Rovnako v pondelok by mohol byť deň, ktorý by prítomní spoločne implementovali.
- 2 Kvôli nevyhovujúcemu dátumu sa stretnutie s členmi STU Slavia presúva o týždeň na **27.2.2015**. Bližšie sa dohodneme počas budúceho stretnutia.
- 2 Jedným z bodov bolo zhrnutie nových informácií ohľadom kandidatúry p. Hubu do pozície prezidenta SŠZ. Matej nám podal zreferoval jeho predvolebné video.
- 2 Keďže p. Jablonický neodpísal na žiadny z mailov, rovnako sa neozývajú ani členovia z jeho tímu a po pozretí vide p. Hubu, sme sa rozhodli upustiť od snahy zaujať kandidátov do SŠZ pred voľbami. Je možné niečo vyriešiť počas konferencie, ktorá sa bude konať pred voľbami v Ružomberku, alebo až po samotných voľbách.
- 2 Následne sme riešili problém ohľadom párovacieho enginu. Martin spravil krátku prezentáciu ohľadom enginu, rovnako zahrnul aj komunikáciu s FIDE komisiou schvaľujúcou párovacie enginy. Získal oficiálne materiály k párovaniu, ktoré urýchlia a zjednodušia jeho postup.
  - S-M používa externý párovací engine javafo, ktorý sa dá stiahnuť ako .jar. Tento by sme mohli použiť ako zálohu pre náš systém.
  - Keďže vytvorenie párovania je jedna z kľúčových vecí projektu, tím sa rozhodol na túto úlohu prideliť ešte jednu osobu okrem Martina. Nechali sme to na dohodu Mateja a Ľuba.
- 2 Vzhľadom k získaniu feedbacku od ďalšieho šachistu (Majovho kamaráta), by bolo vhodné dôkladnejšie prečítať jeho odpovede a sformulovať na neho konkrétnejšie otázky. Tohto sa ujal Matej, ktorý by si mal vytvoriť aj príslušný task.
- 2 Dôležitou témou bolo použite AngularJS v MVP nášho projektu. Vzhľadom na dodatočnú réžiu a vysoké náklady na čas, sme sa rozhodli nevyužiť ho v MVP. Padli aj návrhy paralelne vyvíjať obe možnosti a neskôr ich spojiť, ale ani tento nápad nebol schválený.
- 2 Pre nový semester, by bolo vhodné vytvoriť kalendár s relatívnymi dátumami mimo manažmentu úloh. Túto úlohu som si na starosti zobral ja (Igor).

- Následne pre krátkosť času sme každý povedali, čo by sme radi v budúcom šprinte robili. Z tohto vznikol draft úloh, ktoré budú čo najskôr scrum master nahodiť do Redmine.
  - High fidelity návrhy, zjavne vo photoshope, ktoré budú dané tímu na revíziu. Majo podotkol, aby sme vytvárali podľa scenárov. (Jaro)
  - Pokračovanie v implementácii párovania. (Martin)
  - Pokračovanie vo vytváraní stránok manažmentu turnaja. (Lisko)
  - Poriadnejšie robiť testy a nahodiť funkčnú verziu na server. (Lubo)
  - Zčať analýzy okolo šachových štatistík, databáza šachových partíí. (Peter)
- Je potrebné všetky vetvy zmergovať, aby všetko išlo ako má. Tasky robiť priebežne tak, aby boli v nedeľu večer done aj s dokumentáciou. Treba si to sledovať.
- Dohoda tímu, aby bol každý člen v **stredu 20:00 – 22:00** podľa možností online na slacku, kvôli tímovej práci.

## Aktuálny stav úloh v Redmine

#	VYTVORENÉ	PREDMET	PRIORITA	PRIRADENÉ	STAV
389	17.2.2015	Rozšírený abstrakt	Normal	Everybody	To Do
388	17.2.2015	Vytvorenie Google kalendára	Normal	Igor	To Do
387	17.2.2015	1A-A štatistiky a partie	Normal	Peter	To Do
386	17.2.2015	1A-I Testovanie	Normal	Ľubomír	To Do
385	17.2.2015	1O-I Manažovanie turnaja	Normal	Matej	To Do
384	17.2.2015	Manažment tímu - Guinness	Normal		To Do
383	17.2.2015	1A-HF - návrh dizajnu aplikácie	Normal	Jaroslav	To Do
369	31.1.2015	Pridanie validácii na frontend	Normal	Peter	In Review
360	21.1.2015	špeciálne nastavenia k jednoduchým	Normal	Martin	In Review
359	21.1.2015	Jednoduché bez špeciálnych nastavení	Normal	Martin	In Review
358	21.1.2015	Unit testy	Normal	Martin	In Review
357	21.1.2015	1H - T prihlásenie hráča na turnaj	Normal	Peter	To Do
356	18.1.2015	Integrácia čiastkových funkcionalít do súhrnej párovacej metódy	Normal	Martin	To Do
355	18.1.2015	Zníženie P1, X1, Z1, M1 bracketu	Normal	Martin	To Do
354	18.1.2015	Riešenie najnižšieho bracketu.	Low	Martin	To Do
353	18.1.2015	Backtracking do predošlej brackety	Low	Martin	To Do
352	18.1.2015	Znižovanie požiadaviek bracketu	Normal	Martin	In Progress
351	18.1.2015	Párovanie remainder bracketu	Normal	Martin	To Do
350	18.1.2015	Zámena medzi S1 a S2	Normal	Martin	To Do
349	18.1.2015	Analýza potreby reimplementácie niektorých častí na základe mailu z FIDE	Blocker	Martin	In Progress
348	16.1.2015	Analýza jednotlivých rolí	Normal	Peter	To Do
347	16.1.2015	Dokumentácia - párovanie	Normal	Martin	To Do
346	16.1.2015	Dokumentácia - vytvorenie turnaja	Normal	Peter	In Progress
345	16.1.2015	Unit testy	Normal	Peter	In Review
344	16.1.2015	Operácie s dátumami	Normal	Igor	In Progress
333	16.1.2015	1A-I Zobrazenie poradia - výsledkových listín	Normal	Ľubomír	To Do
330	16.1.2015	Otvorenie turnaja pre registráciu	Normal	Igor	To Do

329	16.1.2015	2O-I Vytvorenie turnaja	Normal	Peter	To Do
328	16.1.2015	1O-I Párovanie	Low	Martin	To Do