

Retrospektíva pre šprint č. 3

Fakulta informatiky a informačných technológií STU v Bratislave, Ilkovičova 2,
842 16 Bratislava 4, Slovenská republika

Tímový projekt 2014/2015: Big Data



Vedúca tímového projektu: Ing. Nadežda Andrejčíková, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Černák, Bc. Marin Cibula, Bc. Vladimír Demčák, Bc. Ján Krivý, Bc. Jozef Melko, Bc. Juraj Michalička, Bc. Marin Šustek

Autori dokumentu: Bc. Juraj Michalička

Dátum vytvorenia dokumentu: 19.11.2014

Produkt

Pozitíva:

Najväčším pozitívom prinieslo skvalitnenie kódu vďaka vykonanému refaktoringu. Ďalej sme vyriešili problém s cookie spôsobom, ktorý sa doteraz ukazuje ako dostatočný.

Nedostatky:

Pribudlo menej funkcionality ako v predošlom šprinte. Táto skutočnosť bolo spôsobené zameraním sa na skvalitnenie kódu.

Prevenia nedostatkov:

Treba si pre každý šprint určiť priority. Určiť či je pre daný šprint dôležitejšie skvalitňovať kód, alebo ho rozširovať o novú funkcionality.

Proces

Pozitíva:

Opakovaním pravidelných procesov, sme sa naučili ich vykonávať efektívnejšie. Taktiež sme tieto procesy začali skvalitňovať identifikovaním a vymedzovaním rámcov.

Nedostatky:

Ani v tomto šprinte sme sa nevyhli nerovnomernému rozdeleniu úloh. Niektorí členovia neplnili svoje povinnosti a nevenovali im dostatok času. Ďalej niektoré úlohy nemali odhadnutý čas. Posledným nedostatkom bolo, že niektoré úlohy, ktoré sa vykonávali v rámci tímového projektu, neboli identifikované a vytvorené v Jire.

Prevenia nedostatkov:

Je potrebné pravidelne kontrolovať rizikových členov tímu a snažiť sa z nich vychovať dobrých tímových členov. Taktiež je potrebné všetky úlohy zadávať do Jiri.

Zhodnotenie úloh

Úloha	Splnená na(%)	Odhadovaný čas	Skutočný čas	Zhodnotenie
BIGDATA-5: BIGDATA-27 Príprava testovacích dát	100	1h 20m	2h 20m	Zle odhadnutý čas.
BIGDATA-16: BIGDATA-27 Testy pre základný servlet	15	2h	30m	Nesplnená úloha.
BIGDATA-22: BIGDATA-28 Vytvorenie SOAPMessage	100	-	1m	Úloha sa vyriešila počas refaktoringu.
BIGDATA-25: BIGDATA-28 Vyhľadanie dokumentu podľa autora a názvu diela	100	6h	4h	Použila sa už existujúca časť kódu čo urýchlilo vypracovanie úlohy.
BIGDATA-26: Vytvorit konvenciu pomenovavania dopytov	-	-	1m	Úloha sa ukázala ako zbytočná.
BIGDATA-27: Vytvorenie Testov	100	-	-	Úlohy: BIGDATA-5, BIGDATA-16
BIGDATA-28: Programovanie aplikácie 1.1.0	100	-	-	Úlohy: BIGDATA-22, BIGDATA-25, BIGDATA-30, BIGDATA-31, BIGDATA-32

BIGDATA-29: Refaktoring kódu	100	4h	8h	Zle odhadnutý čas.
BIGDATA-30: BIGDATA-28 Vytvorenie POST metódy pre vyhľadanie diela	100	-	4h	Nespravil sa časový odhad.
BIGDATA-31: BIGDATA-28 Ukladanie získaných údajov do databázy	100	-	6h 10m	Nespravil sa časový odhad.
BIGDATA-32: BIGDATA-28 Vytvorenie POST metódy pre ukladanie ohlasov na dielo	100	-	4h	Nespravil sa časový odhad.
BIGDATA-34: Konfigurácia do WIKI	100	-	1h 15m	Nespravil sa časový odhad.