

Plán šprintu č. 6

Slovný opis diania v šprinte:

Prioritou je vytvorenie návrhu novej architektúry systému. Nakoľko má zabezpečiť modifikovateľnosť, bolo by zbytočné najskôr pridávať selekčné prvky a potom vytvoriť generické riešenie. Keďže vďaka administratívnym a organizačným povinnostiam sa šprint dostal do polovice bez väčšieho pokroku, musíme sa zamerať na naplnenie malého množstva kľúčových požiadaviek a ďalší postup sa bude opierať o ich výstupy.

Úlohy pre šprint:

1. Opravenie rozdielu medzi výsledkami z WOS interface a našimi dopytmi na WOS API podľa špecifikácie dodanej pánom Klimešom
2. Vytvorenie návrhu architektúry, ktorý bude odsúhlasený všetkými členmi tímu a nebude sa už okrem drobných nefunkcionálnych úprav zásadne meniť
3. Upravenie dátového modelu tak, aby počítal s novými selekčnými prvkami a zároveň bol pripravený na kooperáciu s upravenou architektúrou
4. Vytvorenie jednoduchej prvotnej verzie databázy používateľov
5. Návrh a implementácia frontendu pre autentifikáciu používateľov – verzia 1
6. Spojazdnenie cronu na serveri a naplánovanie prvej jednoduchej periodicky spúšťanej úlohy – automatizovaného testovania

Vyhodnotenie šprintu: