

Plán šprintu č. 3

Slovný opis diania v šprinte:

Je vytvorená prvá verzia servletov. V priebehu šprintu je potrebné ich funkcionalitu zjednotiť a navzájom poprepájať. Jadro funkcionality aplikácie je testovateľné a z väčšej časti pokryté testami. Celý proces získavania ohlasov na diela je funkčne spracovaný spolu s ukladaním dokumentov a ohlasov na ne. Celá komunikácia s aplikáciou aj v rámci nej prebieha štandardnou formou, vymieňaním správ vo formáte JSON.

Úlohy pre šprint:

1. Vytvorenie skriptu pre generovanie testovacích JSON dát, ktoré budú slúžiť ako vstupné údaje pre unit testy (3)*
2. Refaktoring kódu (4)
3. Uplatnenie softvérového návrhu pre rozbitie monolitických tried do hierarchie (4)
4. Pokrytie aplikácie testami (4)
5. Vytvorenie POST metódy pre vyhľadanie diela (4)
6. Ukladanie získaných údajov do databázy (3)
7. Vytvorenie POST metódy pre ukladanie ohlasov na dielo (5)
8. Vytvorenie hierarchie výnimiek reflektujúcich chybové kódy vracané APIs citačných indexov, pomocou ktorých bude možné tieto rýchlo identifikovať a upozorniť na ne (prípadne ich ošetriť) (3)
9. Zaznamenanie konfiguračných hodnôt skriptov, programov, podporných prostriedkov a utilít do Wiki, aby každý z členov mal možnosť s nimi odborne manipulovať (2)

* - zložitosť úlohy na intervale <1,7>

Vyhodnotenie šprintu:

1. Je vytvorená post metóda na rozoznanie typu requestu a následné odovzdanie vstupného JSONu na ďalšie spracovanie.
2. Je implementovaná metóda na vyhľadanie diel z WOSu a SCOPUSu, ktorá výstupné dáta uloží a poskytuje ich na výstupe vo forme JSON súboru.
3. Je implementovaná metóda na vyhľadanie a ukladanie ohlasov, nemá však ešte ošetrené vstupné dáta a bude sa ešte meniť na základne zmeneného workflow diagramu.
4. Máme pripravené testovacie dáta a testy pre niektoré scenáre.
5. Bol vykonaný refactoring kódu.
6. Konfiguračné hodnoty programov a podporných prostriedkov sú spísané a dostupné vo Wiki.