

## Plán šprintu č. 2

### Slovný opis diania v šprinte:

Tím je oboznámený s technológiami a vývojové prostredie je takmer kompletne pripravené. Pristupujeme teda k vytvoreniu prvej verzie aplikácie. Je potrebné stanoviť pravidlá pre prácu v tíme (komunikácia, zdieľané úložisko, spôsob dokumentovania, ...). Na konci šprintu počítame s funkčným prototypom, ktorý bude získavať a ukladať jednoduché dopyty.

### Úlohy pre šprint:

1. vytvoriť jednoduché servlety pre získavanie záznamov ako aj ohlasov z WOS a SCOPUS APIs na základe základných parametrov
2. budovať vlastnú databázu záznamov a ich identifikátorov z pracovísk univerzít, WOS-u, SCOPUS-u spolu s väzbou na ohlasy na tieto dokumenty a prípadné fulltexty
3. každý člen tímu musí mať založený projektový denník
4. manažér komunikácie stanoví princípy a pravidlá komunikácie
5. implementácia dopytov na Elsevier Scopus
6. príprava Git repozitára
7. vytvorenie Java servletu pre získavanie ohlasov a IDs
8. dopyty na Thomson WOS budú používať API verzie 3.0
9. príprava PostgreSQL databázy spolu s navrhnutím a implementáciou dátového modelu
10. príprava databázy MongoDB spolu s vytvorením hierarchie kolekcí
11. vytvorenie plánu projektu a plánov pre aktuálny šprint
12. vytvorenie Wiki projektu
13. vytvorenie testov pre doteraz implementovanú funkcionálnosť
14. zdokumentovanie doterajšieho štúdia knihovníckych štandardov

### Vyhodnotenie šprintu:

1. bitbucket repozitár je funkčný a dostupný pre všetkých členov tímu na URL: <https://bitbucket.org/BigDataFiit/bigdata>
2. podarilo sa zrealizovať dopyt na Elsevier Scopus cez školskú IP
3. implementácia servletu pokračuje s použitím Thomson API verzie 3.0
4. PostgreSQL databáza je nainštalovaná, model jej schémy navrhnutý a je prepojená s projektom pomocou Hibernate
5. plán projektu a plány pre 1. a 2. šprint sú vytvorené a dostupné vo WIKI alebo na stránke tímu
6. databáza MongoDB je nainštalovaná
7. bol vytvorený základný servlet schopný dopýtať sa na API citačných indexov a uložiť získané záznamy do navrhnutej databázy