

Zápisnica zo stretnutia číslo 8

Inicializácia 4. šprintu

Dátum: 20.11.2014
Miesto: Jobsovo laboratórium
Čas: 8:00 - 11:00

Účastníci: Jana Egriová
Alexander Ferenčík
Richard Filipčík
Tomáš Melicher
Juraj Slavíček
Jaroslav Zigo

Vedúci stretnutia: Tomáš Melicher
Zapisovateľ: Juraj Slavíček

Zaznamenaný priebeh stretnutia

Na začiatku stretnutia sme vykonali stand up a zosumarizovali sme výsledky šprintu. Šaňo dorobil obrazovky a rozpracoval upload. Juro dokončil registráciu a prihlasovanie a integroval ju s webovým rozhraním.

Jaro dokončil lokalizáciu pomocou GPS.

Janka dokončila detail úlovku vo webovom rozhraní a skripty na napĺňanie databáz.

Rišo definoval kompetencie používateľa a upravil dátový model podľa súčasného stavu.

Tomáš zakomponoval výber vlastníkov do procesu pridania billboardov.

Následne každý člen tímu predviedol ostatným prácu na ktorej za posledný šprint pracoval.

Diskusia

Janka nenakreslila miniatúry billboardov vzhľadom na časovú tieseň a táto úloha sa posúva do ďalšieho šprintu. Backendový tím diskutoval samotnú realizáciu unit testovania v jazyku PHP.

Jaro a Juro diskutovali o postupe hešovania používateľských hesiel vzhľadom na nautnosť implementácie tejto featury v mobilnej verzii.

Vyplývajúce úlohy

Key	Summary	Assignee
ADHUNTER-47	Nakreslit ikony nosicov	Jana Egriova
ADHUNTER-46	Galeria na mobilnej aplikacii	Jaroslav Zigo
ADHUNTER-45	Vytvorit ikonu pre google play	Jaroslav Zigo
ADHUNTER-44	Vyhľadavanie ulovkov na mape	Tomas Melicher
ADHUNTER-43	Editacia ulovkov	Richard Filipcik
ADHUNTER-42	Vytvorit galeriu ulovkov	Juraj Slavicek
ADHUNTER-41	Web App opravenie pozicie billboardu	Tomas Melicher
ADHUNTER-40	Refaktoring kodu	Richard Filipcik
ADHUNTER-39	Obrazovka pre prihlasovanie android +integracia	Jaroslav Zigo
ADHUNTER-36	integracia web rozhrania s backendom	Juraj Slavicek
ADHUNTER-34	WEB vytvorit obrazovku pre volitelne info	Jana Egriova
ADHUNTER-32	Prijat a spracovat data o vlastnikoch	Alexander Ferencik
ADHUNTER-26	Offline rezim	Jaroslav Zigo
ADHUNTER-22	Odoslanie volitelnych dat v mobilnej aplikacii	Alexander Ferencik