

Zápisnica zo stretnutia číslo 14

Odhalené chyby pri testovaní aplikácie

Dátum: 24.2.2015
Miesto: Jobsovo laboratórium
Čas: 16:00 - 19:00

Účastníci: Jana Egriová
Alexander Ferenčík
Richard Filipčík
Tomáš Melicher
Jaroslav Zigo

Vedúci stretnutia: Jana Egriová
Zapisovateľ: Tomáš Melicher

Zaznamenaný priebeh stretnutia

Diskusia bola zameraná na problémy, ktoré vznikli pri zachytávaní ulovkov v terene (bug na HTCcku). Po určitej dobe padli naraz 2 zariadenia pričom boli v offline režime a padli po odfoťení. (Zrejme nejaký memory leak). Dohodli sme sa, že Jaro spravi nejaké logovanie v appke, aby sme mali aspoň nejaké logy z toho, keď appka padne. Riso ukázal návrhy na mergovanie billboardov. Predniesol viaceré návrhov, pričom padol výsledný návrh, že ulovky, ktoré chceme mergovať sa budú ukladať do nejakého zásobníka a následne sa hromadne dajú zmergovať. Riso navrhol aj, aby používateľ postupne nadobudal práva na mergovanie, pričom Kubo návrh zamietol, že to mergovanie necháme len na adminoch. Následne Kubo navrhol temu chybajúceho Jura, že sa chystá odísť zo školy a ako sa to dotkne nášho projektu. Jaro odprezentoval prihlasovanie na mobile, následne zmeny v layoute pri pridávaní, ktoré sa zial Kubovi nepacili a navrhol znovu pridať samostatnú obrazovku na určenie typu

Vyplývajúce úlohy

Issue Type	Key	Summary	Assignee
Task	ADHUNTER-88	Napísať rozšírený abstrakt na IIT SRC	Jana Egriova
Task	ADHUNTER-87	Zpracovanie logovania do mobilnej aplikácie	Jaroslav Zigo
Task	ADHUNTER-86	Dodanie mobilnej aplikácie na Google Play	Jaroslav Zigo
Task	ADHUNTER-85	CV zlučovanie identických miest	Jana Egriova

Task	ADHUNTER-84	Zber testovacích dát po meste	Jana Egriova
Task	ADHUNTER-83	Validácia zadávaných údajov pri registrácii	Alexander Ferencik
Task	ADHUNTER-82	Clustre úlovkov	Tomas Melicher
Task	ADHUNTER-81	Merge úlovkov	Richard Filipcik
Task	ADHUNTER-80	Filtrovanie úlovkov na webe	Juraj Slavicek