

Zápisnica zo stretnutia číslo 10

Diskusia k úlohám, ktoré bude potrebné spraviť cez prázdniny

Dátum: 4.12.2014
Miesto: Jobsovo laboratórium
Čas: 8:00 - 11:00

Účastníci: Jana Egriová
~~Alexander Ferenčík~~
Richard Filipčík
Tomáš Melicher
~~Juraj Slavíček~~
~~Jaroslav Zigo~~

Vedúci stretnutia: Tomáš Melicher
Zapisovateľ: Richard Filipčík

Zaznamenaný priebeh stretnutia

Tomáš, Janka a Rišo spomenuli svoju prácu v druhom týždni šprintu.

Vykonala sa retrospektíva. Výsledky sú zaznačené v dokumente s retrospektívou. Vyplynuli z nej niektoré problémy, predovšetkým na strane mobilnej aplikácie, kde napríklad nie je dôsledne vykonávané verziovanie zdrojového kódu prostredníctvom gitu. Na strane webovej aplikácie je zase potrebné doriešiť prihlasovanie.

Vyskúšalo sa tiež ohodnocovanie zložitosti úloh prostredníctvom metódy planning poker. Ako referenčný task pri webe bolo použité user story domaseda (dodatočné info o úlovku).

Do ďalšieho (posledného) šprintu treba predovšetkým uzavrieť doposiaľ neuzavreté veci, bude teda vedené v "údržbárskom" režime.

Na strane webového frontendu a backendu treba:

- refaktoring CSS a JS súborov
 - pôjde o prácu na dlhšie obdobie, teda aj po ukončení tohto šprintu
- dokončiť prihlasovanie
- spraviť hotfixy CSS štýlov pri tých najakútnejších veciach (napr. rozbitá navigácia na mape)

Na strane mobilnej aplikácie treba:

- vytvoriť nové vetvy (minimálne jednu developerskú) + vyriešiť deploy kódu do repozitára (nesmie to robiť iba Jaro)
- odstrániť bugy v odosielaní, offline režime, atď.
- pridať ukazovateľ postupu pri uploade (feedback pre používateľa, aspoň základný, napr. vo forme klasického progress baru)

Pre celý tím, bez ohľadu na zverenú časť, platí, že počas tohto šprintu sa treba venovať predovšetkým refaktoringu.

Vyplývajúce úlohy

Issue Type	Key	Summary	Assignee
Bug	ADHUNTER-53	CSS bugfixing na webe	Tomas Melicher
Bug	ADHUNTER-52	vetvy a deploy na strane mobilnej aplikácie	Alexander Ferencik
Bug	ADHUNTER-51	Web app prihlasovanie	Juraj Slavicek
Bug	ADHUNTER-50	Opraviť bugy v offline režime mobilnej aplikácie	Jaroslav Zigo
Bug	ADHUNTER-49	Pridať spätnú väzbu do webovej aplikácie	Richard Filipčík
Bug	ADHUNTER-48	Pridať spätnú väzbu do mobilnej aplikácie	Jana Egriova
Task	ADHUNTER-46	Galeria na mobilnej aplikácii	Jaroslav Zigo
Task	ADHUNTER-43	Editacia ulovkov	Tomas Melicher
Task	ADHUNTER-42	Vytvoriť galeriu ulovkov	Juraj Slavicek
Task	ADHUNTER-39	Obrazovka pre prihlasovanie android +integracia	Jaroslav Zigo
Task	ADHUNTER-32	Prijat a spracovat data o vlastnikoch	Alexander Ferencik