

Retrospektíva pre 8. šprint

Trvanie šprintu: 17.3.2015 - 31.3.2015

Tím: 14 - Včeličky
Vedúci tímu: Ing. Jakub Šimko, PhD.
Účastníci: Jana Egriová
Alexander Ferencík
Richard Filipčík
Tomáš Melicher
Jaroslav Zigo

Stav vyriešenia úloh

V tabuľke č. 1 sa nachádza prehľad pridelených úloh vrámci šprintu, hodnotenie ich vyriešenia spolu s poznámkami k danej úlohe v prípade, že nebola úplne vyriešená.

Issue Type	Key	Summary	Assignee	Status	Resolution	Due Date
Improvement	ADHUNTER-102	Presun develu pod adhunter.eu	Richard Filipcik	Resolved	Fixed	
Improvement	ADHUNTER-101	Redizajn webu	Richard Filipcik	Resolved	Fixed	
Bug	ADHUNTER-100	Odstrániť Lorem Ipsum z titulky	Richard Filipcik	Resolved	Fixed	
Task	ADHUNTER-99	Odovzdať rozšírený abstrakt na IIT SRC	Jana Egriova	Resolved	Done	21.3.15
Task	ADHUNTER-98	Gamifikácia	Alexander Ferencik	Resolved	Done	
Task	ADHUNTER-97	Vytvoriť user areu	Richard Filipcik	Resolved	Fixed	
Improvement	ADHUNTER-96	Spraviť pridanie úlovku cez ajax	Tomas Melicher	Resolved	Fixed	
Task	ADHUNTER-95	Nastavenia mobilnej aplikácie	Jaroslav Zigo	Resolved	Fixed	

Task	ADHUNTER -94	Offline výber vlastníkov nosičov	Jaroslav Zigo	Resolved	Fixed	
Task	ADHUNTER -93	Odmeny do ReŠtart kampane	Unassigned	Open	Unresolved	
Task	ADHUNTER -92	Nasadiť na adhunter.eu aktuálnu verziu webovej aplikácie	Tomas Melicher	Resolved	Fixed	
Task	ADHUNTER -91	Deploy druhej testovacej verzie appky na google play	Jaroslav Zigo	Open	Unresolved	
Bug	ADHUNTER -90	Zamedziť neprihlášenemu userovi pridávať úlovky	Richard Filipcik	Resolved	Won't Fix	
Bug	ADHUNTER -89	Kontrola emailovej adresy pri registrácii	Richard Filipcik	Resolved	Fixed	
Task	ADHUNTER -87	Zpracovanie logovania do mobilnej aplikácie	Jaroslav Zigo	Open	Unresolved	
Bug	ADHUNTER -79	Bugfixing GPS a zaznamenanie času v mobilnej aplikácii	Jaroslav Zigo	Resolved	Fixed	
Task	ADHUNTER -74	OpenCV rozpoznávanie podobnosti obrázkov	Jana Egriova	In Progress	Unresolved	
Task	ADHUNTER -73	Zozbierať dataset testovacích dát	Jana Egriova	In Progress	Unresolved	
Improvement	ADHUNTER -69	Fix detailu úlovky a uploadu	Tomas Melicher	Resolved	Fixed	

Tabuľka č. 1: Hodnotenie stavu riešenia úloh

Hodnotenie šprintu

Tabuľka č. 2 obsahuje pozitívne zhodnotenú javy z priebehu 8 šprintu a dôvody prečo boli tieto javy ohodnotenú pozitívne.

Pozitívne hodnotené javy šprintu	Dôvody ich pozitívneho hodnotenia
Rišov výkon pri práci na projekte v tomto šprinte.	Veľký posun aplikácie, motivácia ostatných členov.

Tabuľka č. 2: Pozitívne hodnotené javy šprintu

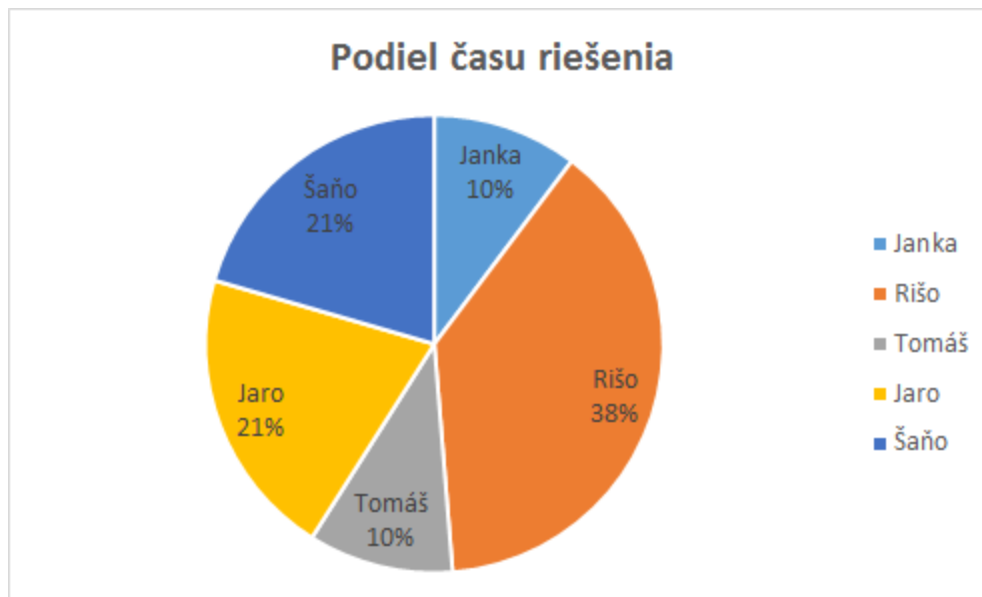
Tabuľka č. 3 obsahuje negatívne zhodnotenú javy z priebehu 8 šprintu, dôvody prečo boli tieto javy ohodnotenú negatívne a tiež kroky, ktoré plánujeme v budúcnosti vykonať, aby sme sa týmto negatívnym javom vyhli.

Negatívne hodnotené javy šprintu	Kroky, ktoré pomôžu javom predísť
Nezvládnutie manažmentu plánovania, niektorí členovia tímu mali málo úloh, iní príliš veľa.	Nezanedbávať plánovanie, venovať sa mu, venovať čas odhadovaniu zložitosti / času úloh.
Komunikačné problémy medzi členmi tímu (Tomáš - Rišo), zlá komunikácia, prípadne žiadna.	Vydiskutovať si osobne problémy, ktoré vznikli.

Tabuľka č. 3: Negatívne hodnotené javy šprintu

Príloha A: Rozdelenie času venovaného riešeniu úloh šprintu

Graf č. 1 zobrazuje podiel času, ktorý sa každý z členov tímu venoval riešeniu úloh z prvého šprintu.



Graf č. 1: Podiel času riešenia