

Retrospektíva pre 4. šprint

Trvanie šprintu: 20.11.2014 - 4.12.2014

Tím: 14 - Včeličky
Vedúci tímu: Ing. Jakub Šimko, PhD.
Účastníci: Jana Egriová
Richard Filipčík
Tomáš Melicher

Stav vyriešenia úloh

V tabuľke č. 1 sa nachádza prehľad pridelených úloh vrámci šprintu, hodnotenie ich vyriešenia spolu s poznámkami k danej úlohe v prípade, že nebola úplne vyriešená.

| User story | Úloha | Stav | Poznámky |
|---|---|-------------|-------------------------------------|
| Zadávanie dodatočných info k záznamu v teréne | Nakreslit ikony nosicov | akceptovaná | |
| Ostatné | Vytvorit ikonu pre google play | akceptovaná | |
| Domased na webe otvorí mapu a uvidí úlovy | Vyhľadavanie ulovkov na mape | akceptovaná | |
| Domased zadá dodatočné info o reklame | Editacia ulovkov | presunutá | čaká sa na dokončenie prihlasovania |
| Domased na webe otvorí mapu a uvidí úlovy | Vytvorit galeriu ulovkov | presunutá | |
| Domased na webe otvorí mapu a uvidí úlovy | Web App opravenie pozicie billboardu | akceptovaná | |
| Ostatné | Refaktoring kodu | akceptovaná | |
| Prihlasovanie | Obrazovka pre prihlasovanie android +integracia | presunutá | presunutá kvôli bugfixingu |
| Domased zadá dodatočné info o reklame | WEB vytvorit obrazovku pre volitelne info | akceptovaná | |

| | | | |
|---|---|-------------|---------------------------------|
| V teréne zadám dodatočné info o úlovku | Prijat a spracovat data o vlastnikoch | presunutá | presunutá kvôli bugfixingu |
| V teréne odfotím reklamu | Offline rezim | akceptovaná | |
| V teréne zadám dodatočné info o úlovku | Odoslanie voliteľnych dat v mobilnej aplikácii | presunutá | zodpovedný člen tímu ochorel |

Tabuľka č. 1: Hodnotenie stavu riešenia úloh

Hodnotenie šprintu

Tabuľka č. 2 obsahuje pozitívne zhodnotenú javy z priebehu X šprintu a dôvody prečo boli tieto javy ohodnotenú pozitívne.

| Pozitívne hodnotené javy šprintu | Dôvody ich pozitívneho hodnotenia |
|----------------------------------|--|
| Plynulá práca na backende | Všetci členovia tímu, ktorí pracujú na backende, sú už na veľmi dobrej úrovni zoznámení s jednotlivými potrebnými technológiami, preto je práca na strane backendu plynulá. K tomu prispieva aj dodržiavanie programovacích konvencií. |

Tabuľka č. 2: Pozitívne hodnotené javy šprintu

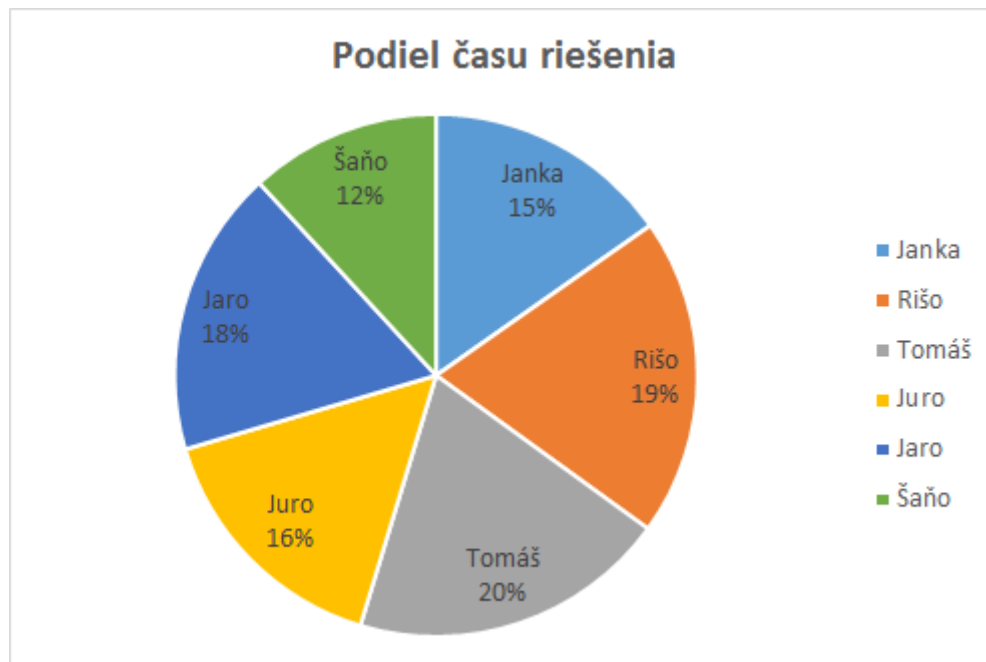
Tabuľka č. 3 obsahuje negatívne zhodnotenú javy z priebehu X šprintu, dôvody prečo boli tieto javy ohodnotenú negatívne a tiež kroky, ktoré plánujeme v budúcnosti vykonať, aby sme sa týmto negatívnym javom vyhli.

| Negatívne hodnotené javy šprintu | Kroky, ktoré pomôžu javom predísť |
|---|---|
| Práca na mobilnej aplikácii mierne viazne | Dôslednejšia organizácia práce na strane mobilnej aplikácii, rovnomernejšie rozdeľovanie úloh. |
| Verziovanie na strane mobilnej aplikácie | Vytvorenie ďalších vetiev (developerských) v gite, svedomitú "commitovanie" zo strany všetkých členov tímu zainteresovaných vo vývoji mobilnej aplikácie. |

Tabuľka č. 3: Negatívne hodnotené javy šprintu

Príloha A: Rozdelenie času venovaného riešeniu úloh šprintu

Graf č. 1 zobrazuje podiel času, ktorý sa každý z členov tímu venoval riešeniu úloh z prvého šprintu.



Graf č. 1: Podiel času riešenia