



WE ARE XI

Zápisnica z 2.stretnutia

Dátum: 7.10.2014

Miestnosť: 1.27

Čas stretnutia: 13:00 – 16:00

Zúčastnení:

Pedagóg:

- Ing. Andrej Fogelton

Členovia tímu:

- Bc. Andrej Piliar
- Bc. Pavol Poljak
- Bc. Lukáš Putala
- Bc. Milan Smoleňák
- Bc. Dominik Melaga

Zapisovateľ: Bc. Andrej Piliar

Téma stretnutia:

Naše ďalšie stretnutie bolo zamerané na rozdelenie manažérskych kompetencií v tíme, rozbehanie prostredia Qt Creator spolu s OpenCV a plánovanie úloh na ďalšie obdobie.

Priebeh stretnutia:

Úvodom stretnutia sme si rozdelili manažérske kompetencie v tíme:

- Manažér rizík – Andrej
- Manažér dokumentovania – Lukáš
- Manažér kódu (Code review) – Miňo
- Manažér komunikácie a ľudských zdrojov – Pavol
- Manažér rozvrhu a plánovania - Dominik

V ďalšej časti stretnutia sme sa venovali inštalácii prostredia QT Creator spolu s knižnicou pre prácu s obrazom OpenCV. Nasledovalo vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho obdobia a rozdelenie úloh medzi členov tímu na najbližšie obdobie.

Zadané úlohy do budúcnosti:

ID	Popis úlohy	Členovia	Dátum zadania	Očakávané ukončenie	Priorita	Stav
1.	Neaktívny Pop-up	Miňo	7.10.2014	15.10.2014	5	Riešený
2.	Webová stránka tímu	Pavol	7.10.2014	15.10.2014	5	Riešený
3.	Rozmazanie obrazovky	Lukáš	7.10.2014	15.10.2014	5	Riešený
4.	Budovanie datasetov	Andrej	7.10.2014	15.10.2014	5	Riešený

5.	Nahrávanie videa s využívaním grafiky	Dominik	7.10.2014		5	Riešený
6.	Merač so štatistikami		7.10.2014		3	Naplánovaný
7.	Testovací framework		7.10.2014		3	Naplánovaný
8.	Interface		7.10.2014		3	Naplánovaný
9.	Licencie		7.10.2014		3	Naplánovaný
10.	Webová stránka projektu		7.10.2014		3	Naplánovaný

Stav úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Členovia	Dátum zadania	Očakávané ukončenie	Priorita	Stav
1.	Plagát	Miňo	30.9.2014	5.10.2014	-	Vyriešený
2.	Práca s threadmi	Miňo	30.9.2014	15.10.2014	5	Riešený
3.	Redmine	Lukáš	30.9.2014	15.10.2014	5	Riešený
4.	Databázy	Dominik	30.9.2014	15.10.2014	5	Riešený
5.	Základná aplikácia (overenie notifikácií)	Pavol	30.9.2014	15.10.2014	5	Riešený
6.	Stmavovanie obrazovky	Andrej	30.9.2014	7.10.2014	-	Vyriešený

Priorita: 5- najvyššia priorita, 1- najnižšia priorita