

Project	Type	Key	Title	Date	Username	Time Spent (h)	Comment
Infinity	Story	INFINITY-157	GUI logger	18.3.2015 18:59	Juraj Simek	3	vytvarel som zakladne GUI pre Logger možno upravovat levely pocas behu a klikat druhy logov nasiel som chybu v projekte: stale vyhadzovalo jednu SEVERE chybu v triede Message, zistil som, ze kvoli tomu, ze sa snazi uklaadat Logger, ktory nie je Serializable (nemozno to odstranit nakoľko Java Logger nie je Serializable), preto som polia LOG oznacil ako transient
Infinity	Story	INFINITY-157	GUI logger	18.3.2015 23:52	Juraj Simek	1	dokumentovanie okna pre nastavenie loggera pomocou javadocu
Infinity	Story	INFINITY-157	GUI logger	19.3.2015 10:59	Juraj Simek	1,25	refaktorovanie Jima, odstraneni warningov z testov pridanie dodatocneho nastavenia pre zobrazenie logovacieho okna uprava kodu okna pre nastavenie loggera
Infinity	Story	INFINITY-156	Finalizacia highskillov	23.3.2015 17:45	Metod Rybar	3	Dokumentovanie úlohy
Infinity	Story	INFINITY-156	Finalizacia highskillov	23.3.2015 18:41	Metod Rybar	1	Navrh a uprava ZMP aby fungoval len na pohyb bez otacania
Infinity	Story	INFINITY-155	Doladenie funkcii pre zistovanie padu	21.3.2015 16:56	Peter Filipek	1,75	Merge refraktrovaneho kodu Uprava pohybov a logovanie udajov z akcelerometra a chodidiel pocas chodze a padania s povodnou funkciou detekcie padu pre analyzu hodnot z tychto senzorov pri roznych situaciach.
Infinity	Story	INFINITY-155	Doladenie funkcii pre zistovanie padu	22.3.2015 17:29	Miroslav Wolf	2,5	logovanie hodnot force receptora pri pade agenta - snazi som sa zistit na ktore body posobi sila pri pade z force receptora podla hodnot x,y,z a hodnot r,phi,theta. Na zaklade tychto hodnot som sa nasledne pokusil navrhnut novu podmienku pre zistenie padu ktora mala zopar chyb kedze robot sice vstavala ale obcas nastali situacie kedy chvilu kopal do zeme a nevedel vstat, pripadne si myslel ze padol aj ked nepadol.
Infinity	Story	INFINITY-155	Doladenie funkcii pre zistovanie padu	22.3.2015 19:50	Peter Filipek	4	Hladanie threshold v logoch pre akcelerometra. Prototypovanie funkcie na detekciu padu. Logovanie podla novej funkcie. Analiza logov, a nasledna uprava funkcie. Funkcia vyzera ze pri nastaveni bez ZMP funguje dobre, pre ZMP bude nutne spravit este testovanie.
Infinity	Story	INFINITY-155	Doladenie funkcii pre zistovanie padu	22.3.2015 20:43	Miroslav Wolf	1,5	Analiza logov, ktore mi dal Peter Filipek. V tychto logoch som skusal medzi jednotlivymi hodnotami force perceptoru najst zavislosti. Zistil som napríklad ze hodnota "r" je vzdy rovnaka alebo o nieco malo vacsia ako najvacsia hodnota z hodnot "x", "y", "z".
Infinity	Story	INFINITY-155	Doladenie funkcii pre zistovanie padu	23.3.2015 16:38	Miroslav Wolf	1,5	pokusy s hodnotami phi a theta. Pri pade robota sa hodnoty r, phi a theta lavej a pravej nohy zvyknú rovnat no nie je tomu tak vzdy preto po nastaveni danej podmienky ma obcas robot problem so vstavaním. Okrem toho som si z loggov vsimol ze tieto hodnoty zvyknú byt pri pade nizsie ako ked robot stojí ale tiež to nie je vzdy tak a teda je otazne ci podla tychto hodnot vieme priamo povedat ci robot spadol. Hodnota theta znazornuje uhol azimutu, hodnota phi polarny uhol a r je vzdialenost daneho bodu od bodu 0, 0, 0.
Infinity	Story	INFINITY-154	Pokracovanie v refaktoringu testframeworku	18.3.2015 9:18	Martin Vrabec	1	Pokracovanie v refaktoringu sk.fiit.testframework.robocupserver
Infinity	Story	INFINITY-154	Pokracovanie v refaktoringu testframeworku	21.3.2015 17:33	Martin Vrabec	2	Pokracovanie v refaktoringu: balicky sk.jim.fiit.testframework.parsing.models.nodes a sk.jim.fiit.testframework.parsing.models.messages
Infinity	Story	INFINITY-154	Pokracovanie v refaktoringu testframeworku	22.3.2015 16:31	Michal Segec	2	
Infinity	Story	INFINITY-154	Pokracovanie v refaktoringu testframeworku	22.3.2015 18:50	Michal Segec	2	
Infinity	Story	INFINITY-154	Pokracovanie v refaktoringu testframeworku	23.3.2015 12:57	Michal Segec	1,75	
Total						29,25	