

---

## Zápis z retrospektívneho stretnutia po 7. šprinte

**Dátum:** 30.3.2015  
**Miesto stretnutia:** Jobsovo softvérové štúdio  
**Čas:** 12:00  
**Účastníci:** Členovia tímu: Bc. Juraj Kochjar Bc. Martin Kaššay  
Bc. Matej Kloska Bc. Patrik Gallik  
Bc. Pavol Čurilla Bc. Roman Roštár  
**Vypracoval:** Bc. Martin Kaššay

---

**Téma stretnutia:** Zhodnotenie práce počas siedmeho šprintu.

### Výstup zo stretnutia:

Okruh	+	-
Analýza a návrh	návrh vloženia aplikácie pomocou nášho rozhrania	neuviedli sme si všetky nástrahy a chyby, ktoré môžu vzniknúť
Plánovanie	vytváranie podúloh	neodhadujú sa story pointy
Tím a stretnutia	morálka tímu	nedodržovanie termínov problém s komunikáciou v tíme
Programovanie	overenie Javy práca na vkladani úlohy	nedokončenie úloh, ktoré sme mali spraviť

### Zhodnotenie stretnutia:

V siedmom šprinte sme začali s implementáciou procesu vkladania úloh na server BOINC. Prvotný kód, ktorý sme napísali pre SPA, bol vytvorený rýchlo, avšak REST trval oveľa dlhšie ako sme očakávali. Pomimo toho sme ešte skúsili vložiť nejakú aplikáciu, ktorú sme vytvorili v programovacom jazyku Java, aby sme overili správnosť vkladania aplikácií napísaných v tomto programovacom jazyku. Následne sme si uvedomili, že vkladanie úloh, hoci je značne zjednodušené, stále je príliš zložitý pre človeka, ktorý uvidí BOINC prvýkrát. Preto sme sa rozhodli spraviť nápovede, ktoré sme však podcenili, a preto sme ich nestihli dokončiť tento šprint.