

Zápis z 2. stretnutia

Vedúci tímu:	Ing. Roman Broniš	Dátum a čas konania: 14.10.2014
Prítomní:	Bc. Martin Habovštiak	Miesto konania: FIIT STU - 5.27
	Bc. Erik Matejov	Dĺžka konania: 150 min
	Bc. Tomáš Morvay	Vypracovala: Bc. Natália Trybulová
	Bc. Albert Prágai	Overil: Ing. Roman Broniš
	Bc. Peter Protuš	
	Bc. Miroslav Siro	
	Bc. Natália Trybulová	

Témy stretnutia

1. Kontrola webovej stránky tímu a nápady na vylepšenie.
2. Kontrola a diskusia progresu z minulého týždňa.
3. Výber WiFi za prenosové médium pre video.
4. Zvolenie počtu motorčekov 3x servo motor a 2x DC motor. Serva majú na starosti otáčanie kamier a DC motory pohyb auta. Vysielanie PWM signálu z Raspberry pi na motorček.
5. Zvolenie IP kamery s rozlíšením 1280x1024, s kompresiou videa h.264.
6. Posielanie údajov z gamepadu cez UDP protokol. Jednej polohe páčky na gamepade budú prislúchať 2B – 1B x-ová os, 1B y-ová os. Použitie jazyka C a knižnice SDL.
7. Rozdelenie úloh do nasledujúceho stretnutia.

Úlohy na ďalšie stretnutie

V nasledujúcej tabuľke sa nachádza popis jednotlivých úloh do ďalšieho stretnutia a priradenie úloh členom tímu.

Popis úlohy	Vypracuje
Rozbehanie motorčekov	Martin
Aktualizácia webu a zápisov zo stretnutí	Natália
Projekt na nadáciu pre Tatra Banku verzia 1	Erik Albert
Rozbehanie Oculus Rift SDK	Tomáš Peter
Posielanie údajov z gamepadu cez UDP použitím jazyka C a knižnice SDL	Miroslav