

## A.25 Zázpis č. 24 zo stretnutia tímu

Dátum stretnutia: 18.5.2015

Autor: Bc. Štefan Šmihla

Overovateľ: Bc. Peter Gašpar

### A.25.1 Poznámky zo stretnutia

- Prebrali sme úlohy za 12. šprint, vyplynuli tam nasledujúce pripomienky:
  - Pre kontaktný formulár bude potrebné prepísať "*Kontakt*" za niečo konkrétnejšie, napríklad "*Spätná väzba*".
  - Pri anonymnom participantovi by sa mohlo zobrazovať aspoň jeho pohlavie.
- Prebrali sme zistenia z UX testovania. Vyplynuli z neho nasledujúce zistenia:
  - Subjekty si nevšimli upozornenia. Tie tam ostávali a keď si ich všimli po niekoľkých obrazovkách, tak boli prekvapení a zmätení.
  - Subjekty si rovnako nečítali inštrukcie, nevedeli ani používať pozvanie do úlohy.
  - Taktiež častokrát dokončenie úlohy zostalo u testovacích subjektoch bez povšimnutia.
  - Dušan dostal nápad ako celý proces zjednodušiť:
    - \* Prerobiť úlohy do krokovacieho procesu, kde by zadávateľ, aj participant postupovali v krokoch, kde by na jednej obrazovke nebolo zbytočne veľa informácií.
    - \* Krovacie obrazovky by mohli obsahovať aj krásne vizuálne prvky (napr. *checklist* so zelenými fajočkami), ktoré by hovorili o stave úlohy.
  - Taktiež padol nápad, že upozornenia by sa mohli kategorizovať (napr. informačné, dôležité, chybové, chybové-kritické... atď.)
- Dušan objavil a zhodnotil konkurenciu - <https://prolificacademic.co.uk/>
  - Je určené len pre univerzity.
  - Úlohy zobrazujú počet voľných miest.
  - Úlohy zobrazujú aj kompatibilitu so zariadeniami.
  - Každá úloha tam má odhad trvania, ktorá sa prepočítava na odmenu za hodinu. Tento prepočet sme označili za mierne zavádzajúci, keďže napr. 3 min. úloha po prepočte za hodinu ukáže výrazne vyššiu odmenu, ako reálne participant dostane.
- Padla otázka na premyslenie čo ďalej (po semestri) s projektom. Kto by v ňom chcel pokračovať, kto nie.

### A.25.2 Stav úloh pre 12. šprint

ID	Názov	Typ	Riešitelia	Stav	Poznámky
1-583	Integrácia 12. šprint	Úloha	Slavomír	Akceptovaná	-
1-387	Vyplatenie odmien 2	Úloha	Peter, Slavomír	Akceptovaná	-
1-588	Kopirovanie úloh	Úloha	Vladimír	Vytvorená	Dokončí sa v najbližšom období.
1-595	Prihlásenie cez Facebook	Úloha	Peter	Akceptovaná	-
1-599	UX experiment	Úloha	Peter, Dušan, Slavomír	Akceptovaná	-
1-581	Anonymné úlohy	Úloha	Slavomír	Akceptovaná	-
1-582	Prepracovať pozvánky (+ pridať personalizáciu)	Úloha	Peter	Dokončená	-
1-538	Filtrovanie zoznamu úloh	Úloha	Štefan	Dokončená	-
1-579	Pozvanie cez email + zrýchlená registrácia	Úloha	Vladimír	Akceptovaná	-
1-578	Dotazníky vylepšenia	Úloha	Štefan, Michal	Dokončená	-
1-584	Retrospektíva k 11. šprintu	Úloha	Dušan	Akceptovaná	-
1-537	Dashboard - propagácia odmien	Úloha	Peter	Akceptovaná	-
1-585	Možnosť natiiahnutia skillov z LinkedIn	Úloha	Štefan	Akceptovaná	-
1-580	Feedback formulár	Úloha	Dušan	Akceptovaná	-
1-629	Záverečná správa	Úloha	Peter, Dušan, Štefan, Michal, Vladimír, Slavomír	Akceptovaná	-

Tabuľka A.25: Výsledný stav úloh z 12. šprintu