

Zápis 3. Stretnutia tímu č. 4

Autor zápisu: Bc. Miroslav Kudláč

Dátum: 15.10.2014

Miestnosť: Jobbs Lab

Prítomní:

Vedúci:	Ing. Ivan Polášek, PhD.
Členovia tímu:	Bc. Miroslav Kudláč
	Bc. Andrej Železnák
	Bc. Francisc Juras
	Bc. Michal Valovič
	Bc. Hana Baranovičová
	Bc. Lukáš Markovič
	Bc. Martin Meliš

Priebeh stretnutia:

- Po príchode na stretnutie, sme spoločne konzultovali priebeh týždňa a hovorili sme o našich ďalších možnostiach, ktorými sa budeme uberať. Skontrolovali sme, či sú úlohy pre daný týždeň splnené.
- Vedúci zistil podrobnosti ohľadom jednotlivcov (budúci bakalári a inžinieri), ktorí pracujú taktiež s projektom 3D-UML. Analyzoval naše možnosti v projekte.
- Zhodli sme sa, že oživíme Aktivity diagramy, na ktorých v minulosti pracoval jeden študent. Momentálne sa nepoužívajú. Do Aktivity diagramu vytvoríme fragmenty, na ktoré použijeme vzor composit, ktorý nám dodajú už hotový.
- Hovorili sme o rôznych metrikách programovania a dohodli sme sa na štandarde školy, ktorým sú kartičky s fibonacciho postupnosťou.
- Taktiež padla otázka TP-Cupu. Rozhodli sme sa, že sa zapojíme...
- Na konci stretnutia sme si prešli náš progres v jednotlivých týždňoch a zadali sme si nové ciele a úlohy pre nasledujúce stretnutia.

ID	Pridelené členovi	Opis úlohy
1	Fero, Miro	Spísanie backlogu
2	Martin, Lukáš	Analýza fragmentu
3	Andrej, Hana	Oživenie Activity diagramu
4	Michal, Miro	Prihláška na TP-Cup
5	všetci	Korekcia architektúry

Príloha A: <https://www.youtube.com/watch?v=Q6jMgmPIxmk>

Príloha B: <http://scrummethodology.com/scrum-effort-estimation-and-story-points/>