

## Zápis č. 14 zo stretnutia tímu 03

---

Miesto: FIIT STU, Jobsovo laboratórium

Dátum: 09.03.2015

Čas: 9:00 – 12:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Peter Uherek

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Igor Daniš  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Alex Ostrovský  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek  
Bc. Jakub Kmeťko

Téma stretnutia: Zhodnotenie priebehu 6. šprintu a zadefinovanie úloh do ďalšieho šprintu



## Priebeh stretnutia

---

- Zosumarizovanie úloh zo šiesteho sprintu Srdečné privítanie:
  - Všetci členovia splnili základne funkcionálne požiadavky svojich zadaných úloh, avšak niektorý ich nespĺnili na takú úroveň ako by bolo požadované. Týka sa to úloh 602, 603 a 604. Pri týchto úlohách dal Michal ultimátum, ktoré spočíva v ich prepracovaní do žiaduceho stavu do polnoci pondelka 9. marca.
  - Nasadenie servera, úloha číslo 601 je hotová, len je tam pár záhadných chýb, ktoré sa vraj vyriešia opraveným kódom.
  - Revízia sťahovania, úloha číslo 602 je hotová a progres bar sťahovania je rozrobený, ale nezapisuje sa do databázy. Michal povedal, že by sa to malo zapisovať do databázy a stránka by sa mala stále refreshovať aby sa zobrazil progres v progres bare. Igor poznamenal, že by sa toto dalo možno ošetriť cez websokety. Alex poznamenal, že by sme to mali spraviť cez jquery a taktiež poznamenal, že prečo nepoužívame nejaký externý gem na sťahovanie, ktorý by vyriešili všetky problémy, ktoré máme. Avšak celý tím sa zhodol, na tom, že keď už Igor toľko toho nakodil, tak mu to nebudeme mazať a budeme ústretoví a necháme mu tam.
  - Workflow manažér, úloha 603 je hotová. Tvorí ju jedna funkcia, ktorá agreguje viaceré funkcie a je extrahovaná do jednej triedy. Pri zistení chyby vo workflow manažérovi v procese sťahovania a v procese vytvárania tabuľky sa pošle email používateľovi o danej chybe. Chyby sa momentálne posielajú v surovom stave, čo nie je žiaduce podľa Michala. Preto by Alex mal odstrániť odosielanie emailu používateľovi, o každej chybe a vymyslieť systém ako ho upozorniť iba o chybách, ktoré vie on sám odstrániť. Alex taktiež dodal, že pri mergovaní datasetu zmaže pár súborov, preto dostal od Michala dodatočnú úlohu pre naprávi týchto chýb.
  - Ošetrovanie neštandardných vstupov, úloha číslo 604 je hotová, ale chýba jej vymazanie datasetu po zistení, že dataset nie je csv súbor. V rámci tejto úlohy Alex vyčítal Peťovi, že namiesto vracania nuly alebo jednotky z jeho funkcií v table factory by mali jeho funkcie vracanú konkrétnu chybu, ktorá nastala. Peťo sľúbil, že túto fičúru odstráni.
  - Prepojenie R s Ruby, úloha 605 je hotová. Skripty napísané v R sa spúšťajú z ruby pomocou bashovského príkazu. Po vykonaní skriptu sa vráti návratová hodnota.
  - Predspracovanie csv v R: úloha 606 je hotová. Predspracovanie odstráni všetky čiarky. Zápis desatinného čísla sa ošetrí. Jakub povedal, že R má nejaký problém a hádže nejaké nezmysly. Taktiež dodal, že je tam obmedzenie na dve desatinné miesta keď sa spracúvajú čísla. Jakub poznamenal, že je tam problém rozlíšiť pri číslach či ide o čiarku rozdeľujúcu desatinné čísla alebo čiarku, ktorá rozdeľuje tisícky od stoviek. Alex by neriešil problém s oddeľovaním čiarok. Ďalej niečo Jakub hovoril, ale pre všetkých ostatných to bolo MAGIC a dodal, že jeho funkcia z klasického čokoľvek spraví poriadny float.
  - Analýza datasetu v R, úloha 607 je hotová. Martin spravil skript v R, ktorý sa vykoná nad predspracovaným datasetom. Pri tejto úlohe bola vytvorená tabuľka summary, do

ktorej sa ukladajú výsledky z analyzovaného datasetu. Avšak tento skript má nedostatok lebo je v ňom natvrdo daný prístup do databázy.

- Nezávislá úloha, nakreslenie databázovej schémy, ktorú dostal Igor minulé stretnutie od Michala nebola splnená pretože Igor poznamenal, že si stav databázy a schému tabuliek môžeme pozrieť priamo z pgadmina.
- Lessons Learned po šprinte:
  - Manažér monitorovania by mal vedieť, kto na kom závisí. Do budúcnosti by bolo dobre mať spísane tieto závislosti a vedieť kto ma mať robotu čím skôr hotovú.
  - Pre situácie, ktoré môžu vzniknúť, kvôli nepredvídateľným situáciám je potrebné odovzdať kód na kód review do polnoci v nedelu medzi doma šprintami.
  - Peťove úlohy boli nadhodnotene. Osem bodov bolo veľa za každú z týchto úloh.
  - Používanie aplikácie appmonitor spôsobuje problémy s výpisom chýb. Je nutné je preto vypnúť alebo tento problém nejako inak vyriešiť.
  - Ten kto robí kód review by mal dať vedieť, že nemôže spraviť kódu review, keď by z nejakých dôvodov nemal na to čas aby mohol kód review spraviť niekto iný z tímu.
- Nové úlohy do nasledujúceho šprintu číslo 7:
  - **Revízia vzhľadu** - V profile by mali byť normálne písmena a nie všetky veľké ako je to v súčasnom stave. Taktiež treba posunúť captchu a flesh sa musí zobrazovať normálne na úvodnej stránke.
  - **Chyba undefined methods** – Je potrebné odstrániť chybu, ktorá vzniká pri prehlíadaní datasetu.
  - **Opravenie zobrazenie typov** – Úloha zahŕňa opravenie zobrazovania typov pri detaile datasetov. Návod je spustiť rake db:seed.
  - **Zobrazenie datasetov po nahratí datasetu** – Po nahratí datasetu je potrebné presmerovať používateľa zo stránky pridania datasetu na zobrazenie používateľských datasetov.
  - **Demo dataset** – Používateľ si bude môcť prezrieť pripravený demo dataset. Môže si ho meniť a upravovať. Pre každého používateľa by mal byť tento dataset nezávislý, takže by nemalo byť vidieť aké zmeny spravil iný používateľ.
  - **Úprava tabuľky your dataset** – Treba spojiť tabuľku your datasets a analyzed datasets do jednej tabuľky.
  - **Konfigurácia R skriptu** – Treba upraviť R skriptu, tak aby prihlasovacie do databázy údaje nemusel mať natvrdo dané v kóde, ale mal by si ich vedieť poslať alebo načítať z konfiguračného súboru.
  - **User profile** – Používateľ si bude schopný zmeniť svoj email, svoje meno a upraviť si základné informácie o sebe.
  - **Admin rozhranie** – Treba spraviť rozhranie pre admina, ktorý bude môcť mazať používateľov, meniť im údaje a hesla. Taktiež toto rozhranie zobrazí údaje o používateľoch. Predovšetkým o ich počte a v ideálnom prípade by bolo fajn tam pridať aj ich logy prístupov.

- **Jira okno** – Treba pre každý riadok v tabuľke zobrazit' po kliknutí na daný riadok okno, v ktorom budú zobrazené údaje z daného riadku v tabuľke. Zobrazenie okna by malo byť podobné ako je v Jire pri scrum boarde.
- **Zobrazenie výsledkov z tabuľky summary** – V detaile datasetu treba zobrazit' výsledky analýzy z R skriptu.

## Bodovanie úloh aktuálneho šprintu

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Body	Termín zač.	Termín uk.	Stav
701	Revízia vzhľadu	Kmeťko	13	9.3.2015	23.3.2015	Nová
702	Chyba undefined method	Ostrovský	2	9.3.2015	23.3.2015	Nová
703	Opravenie zobrazenie typov	Ostrovský	2	9.3.2015	23.3.2015	Nová
704	Zobrazenie datasetov po nahratí datasetu	Daniš	1	9.3.2015	23.3.2015	Nová
705	Demo dataset	Paľove	13	9.3.2015	23.3.2015	Nová
706	Úprava tabuľky dataset	Uherek	8	9.3.2015	23.3.2015	Nová
707	Konfigurácia R skriptu	Lošák	3	9.3.2015	23.3.2015	Nová
708	User profile	Ostrovský	2	9.3.2015	23.3.2015	Nová
709	Admin rozhranie	Daniš	13	9.3.2015	23.3.2015	Nová
710	Jira okno	Kmeťko	21	9.3.2015	23.3.2015	Nová
711	Zobrazenie výsledkov z tabuľky summary	Lošák	3	9.3.2015	23.3.2015	Nová

## Plnenie úloh z prechádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
601	Nasadenie servera	Paľove	23.2.2015	8.3.2015	Hotová
602	Revízia sťahovania	Daniš	23.2.2015	8.3.2015	Hotová
603	Revízia workflow manažéra	Ostrovský	23.2.2015	8.3.2015	Hotová
604	Ošetrovanie neštandardných vstupov	Uherek	23.2.2015	8.3.2015	Hotová
605	Prepojenie Ruby s R	Uherek	23.2.2015	8.3.2015	Hotová
606	Predspracovanie csv v R	Kmeťko	23.2.2015	8.3.2015	Hotová
607	Analýza datasetu v R	Lošák	23.2.2015	8.3.2015	Hotová