

Zápis č. 10 zo stretnutia tímu 03

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 4.12. 2014

Čas: 10:00 – 13:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Martin Košut

Prítomní: Ing. Michal Holub
Bc. Martin Košut
Bc. Martin Lošák
Bc. Stanislav Paľove
Bc. Peter Uherek
Bc. Igor Daniš
Bc. Jakub Kmeľko
Bc. Alex Ostrovský

Téma stretnutia: Stretnutie bolo zamerané na zhodnotenie štvrtého šprintu, prejednanie nedostatkov v dokumentácii, ohodnotenie a pridelenie úloh do piateho (skráteneho) šprintu.

Priebeh stretnutia

- Zosumarizovanie úloh z predchádzajúceho stretnutia
 - 401
Igor Daniš a Peťo Uherek robili spolu na úlohe: Ako používateľ chcem spustiť analýzu dát. Povedali, že úloha je skoro hotová, že to trochu treba doladiť. Zhodnotili, že budeme nakoniec do databázy ukladať JSON-y. Treba dorobiť funkcie medianu. Analýza zatiaľ natvrdo vracia výsledky s delayom 15 sekúnd. Proces je neblokujúci, architektúra hotová.
 - 402
Martin Lošák pracoval na úlohe: Ako admin chcem byť informovaný o behu aplikácie. Úloha je hotová. AppMonitor ešte nemajú spravený vlastný event, ktorý by sme potrebovali pre monitorovanie priebehu procesov ako napríklad registrácia užívateľa. Zatiaľ spravil registráciu ako „Error“, z toho dôvodu aplikácia spadne. Maťo povedal, že sa dohodol s AppMonitor, že to do konca piateho šprintu budú mať hotové.
 - 403
Alex Ostrovský pracoval na úlohe: Ako používateľ chcem vidieť mapu s mestami z analyzovaných dát. Úloha je splnená. Aby sa dáta na mape zobrazili, užívateľ musí zvoliť jeden stĺpec ako typ mestu. Po spracovaní sa dáta načítajú do mapy. Dáta sa berú z celého datasetu. Vytvoril novú tabuľku s názvom Coordinates, do ktorej sa ukladajú údaje o zemepisnej šírke a výške. Tabuľka sa bude používať pre akýkoľvek dataset, čiže ak sa v inom datasete vyskytne rovnaké mesto, tak už nebude treba znova zisťovať toto mesto a len sa vyberie z tabuľky.
K tejto úlohe sa Alex spýtal ako sa dá vyriešiť aktualizácia dát len na mape. Odpoveď: JavaScript a helper metódy.
 - 404
Stanislav Paľove pracoval na úlohe: Ako používateľ chcem vytvoriť graf z dvoch stĺpcov.
 - 304
Martin Košut pracoval na úlohe: Refactoring profilu, ktorá bola prenesená z minulého šprintu. Úloha je splnená. Martin prerobil zmenu E-mailu a zmenu hesla, ktoré mal predtým ako osobitné controllery, do jedného controllera users_controller. Alex poznamenal, že v users_controller-y Martin vytvoril edit a update funkcie, ale v edit funkcii len renderuje stránku, takže by tieto dve funkcie mali byť spojené do jednej.
 - 307
Martin Košut pracoval na úlohe: V zozname datasetov sa zobrazia ich atribúty, ktorá bola prenesená z minulého šprintu. Úloha je splnená, no Martin sám poznamenal, že príkazy z controllera, ktorými pristupuje k databáze dal do view, pretože to inak nevedel. Toto treba opraviť.
 - 308
Jakub Kmeťko pracoval na úlohe: Zobrazit typy atributov v zozname, ktorá bola prenesená. Úloha je skoro hotová. Zistilo sa, že do databázy je potrebné uložiť tieto typy použitím seeds. Igor robil Jakubovi code review a mal pripomienku k cyklu, v ktorom prepisuje jednu a tú istú premennú, čiže cyklus

nie je potrebný. Jakub povedal, že tú časť kódu nepoužíva lebo to bola časť na zisťovanie name entít, ale bohužiaľ funguje to správne len na Anglické názvy. Túto časť kódu Jakub odstráni. Vieme rozoznať či je hodnota číslo, E-mail, osoba alebo miesto.

- 310
Martin Košut pracoval na úlohe: Vymyslieť 6 funkcií manipulácie s datami + obrazovky, ktorá bola prenesená z minulého šprintu. Martin vymyslel jednu funkciu: Pridanie metriky a k nej spravil jednu obrazovku. Úloha nie je splnená. Úloha je zrušená.
- Vrátanie devu
 - Keďže sa pri mergovaní feature vetiev rozbil dev (pravdepodobne úloha Martina Košuta nebola správne zmergovaná), Michal povedal aby sme vrátili dev do stavu kým bol kompletne funkčný, teda na Alexov commit. Po vrátení devu má Jakub mergnúť svoju vetvu do devu a odtestovať či je funkčný, a potom Martin mergne svoju vetvu a odtestuje sa či je všetko funkčné.
- Plánovanie ďalšieho šprintu
 - Vytvorenie a naše následné ohodnotenie úloh do piateho šprintu
 - Refactor dizajnu [3]
 - Zrevidovať, mergnúť, nasadiť funkčný dev [8]
 - Spísanie vyhodnotenia šprintu do dokumentácie [5]
 - Doplniť čo chýba v dokumentácii k riadeniu [8]
 - Vymyslieť funkcie a popísať ich [5]
 - Doplniť dokumentáciu k inžinierskému dielu [13]
 - Automatické nasadzovanie - capistrano, scripty [5]
 - Zmena typu stĺpca priamo nad stĺpcom - on change update [8]
 - Automatizované testy s implementáciou (model, controller, integračný a čiastkový unit test) [13]
- Diskusia k dokumentácii
 - Pridať kapitolu percentuálne podiely
 - Koniec šprintu v stredu, vo štvrtok už v dokumentácii
 - Na konci podkapitoly implementácia napísať
 - .1. použitú technológiu
 - .2. verziu
 - .3. detail podpory - link
 - Preberací protokol
 - V dokumentácii riadenia napísať, ktoré úlohy sa spravili, kto a za koľko bodov
 - Opis vytvoreného prototypu, obsiahlejšie, aké sú ciele, pre koho, funkcie, big picture
 - Úvod - čo to bude robiť, pre koho je to určené, use case-y, dátový model, po šprintoch
- Plánovanie do budúceho semestra
 - V predposledný šprint prototyp produktu

- Lessons learned zo štvrtého šprintu Z dažďa pod odkvap
 - Aktuálne sa dá analýza datasetu spustiť len raz, pretože po analyzovaní sa stav datasetu zmení na analyzovaný a už sa nedá znova analyzovať. Avšak v budúcnosti bude viac procesorov na analýzu a teda vznikne viac analýz. Z toho dôvodu treba vymyslieť novú stratégiu ukladania stavu o analýze datasetu.
Michal poznamenal, že analýza môže byť zopakovaná po tom, čo užívateľ zmení typ stĺpca (označí, že stĺpec je napríklad mesto ak sme to my nevedeli zistiť). Vďaka tomu môže analýza vrátiť oveľa presnejšie výsledky.

Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav	Pridelené body
401	Spustenie analýzy dát	Daniš	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	Daniš 20 Uherek 20
402	Monitorovanie behu aplikácie	Lošák	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	20
403	Zobrazenie mapy s mestami	Ostrovský	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	13
404	Vytvorenie grafu z dvoch stĺpcov	Paľove	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	13
304	Refactor profilu	Košut	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	1
307	Zobrazenie atribútov datasetu	Košut	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	5
308	Zobraziť typy atribútov	Kmeťko	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	13
310	Vymyslieť funkcie a obrazovky	Košut	20. 11. - 4.12. 2014	Zrušená	0

Nové úlohy

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav	Body
501	Refactor dizajnu	Kmeťko	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	3
502	Zrevidovať, mergnúť, nasadiť funkčný dev	Daniš	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	8
503	Spísanie vyhodnotenia šprintu do dokumentácie riadenia	Kmeťko	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	5
504	Doplniť čo chýba v dokumentácii k riadeniu	Uherek	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	8
505	Vymyslieť funkcie a popísať ich	Paľove	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	5
506	Doplniť dokumentáciu k inžinierskému dielu	Lošák	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	13
507	Automatické nasadzovanie - capistrano, skripty	Daniš	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	5
508	Zmena typu stĺpca priamo nad stĺpcom - on change update	Ostrovský	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	8
509	Automatizované testy s implementáciou (model, controller, integračný a čiastkový unit test)	Košut	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	13