

Zápisnica z 17. stretnutia tímového projektu

Tím č. 1

Dátum a čas: 15.04.2015
Miesto: FIIT STU, 5.44
Dĺžka: 3 h
Vedúci tímu: Ing. Tomáš Halagan
Prítomní: Bc. Marek Galinski
Bc. Dominika Hošková
Bc. Lukáš Bacigál
Bc. Roman Cekovský
Bc. Milan Fránik
Bc. Marek Lipovský
Vypracoval: Bc. Dominika Hošková



Téma stretnutia

Reportovanie progresu za posledné tri týždne.

Opis stretnutia

Vylepšenie FPS. Od komponentu Object recognition nezáleží, kedy sa vykreslí rámček rozpoznaného objektu, avšak je potrebné upraviť formát pre telemetrickú časť, ktorá sa postará o vykreslenie objektu. Samotné vykreslenie by bolo cez CSS. Je potrebné spraviť referenčný build – max dva počítače – ale na to treba pádny dôvod. Problém s telemetriou na Windowse – sprevádzkovanie MAVproxy, problém s knižnicami na Windowse. Vyskúšať Oculus build na Linuxe. A taktiež overiť možnosti Unity 3D pre Linux. Pokúsiť sa zbuildovať Object recognition na Linux. Potrebné je zbuildovať na Linuxe aj knižnice, aby program využíval grafickú kartu. Do dokumentácie by bolo vhodné pridať kapitolu optimalizácia a výkon. Stále nie je vyriešené posielanie JSON-u z Oculusu o otáčaní do telemetrie. Od PMK bola požiadavka na transparentný panel so šípkami, čo je čiastočne problematická úloha v Unity 3D.