

Zápis zo 7. stretnutia tímu č. 15



Číslo a názov šprintu:	3 - Egreš		
Téma stretnutia:	Príprava plnej verzie, údržba existujúceho produktu a služieb		
Dátum a čas:	Miesto stretnutia:	Zapisovateľ:	Overovateľ:
11. 5. 2013 14:00	softvérové štúdio	Ondrej Galbavý	Miroslav Šimek
Prítomní:		Neprítomní:	

Ing. Michal Barla, PhD.
 Bc. Peter Demčák
 Bc. Ondrej Galbavý
 Bc. Miroslav Šimek
 Bc. Veronika Štrbáková

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

#	Riešiteľ	Úloha	Termín	RM #	Stav	Poznámky
1.4.2	Ondrej, Peter, Veronika	Zistiť aký komunikačný kanál používa komunita špeciálnych škôl.	21.10.2013	#6357	In progress	
1.4.5	Ondrej, Peter, Miro, Veronika	Nainštalovať a rozbehať si PerConIK	21.10.2013	#6359	Hotovo	
1.4.6	Veronika	Doriešiť UserToken a inkrementáciu inštalácii	21.10.2013	#6274	Hotovo	
1.4.11	Ondrej	Otestovať beta inštaláciu s kontrolou XNA	21.10.2013	#6265	Hotovo	
1.4.12	Ondrej	Deploy beta inštalácie s kontrolou XNA	21.10.2013	#6266	In progress	
1.4.16	Michal	Zistiť predbežný záujem špeciálnych škôl	21.10.2013	#6356	In progress	
1.4.21	Miro	Analýza a návrh TalkLandMedia knižnice	28.10.2013	#6362	Hotovo	
1.4.23	Veronika, Peter	Redizajn front-end webu	28.10.2013	#6365	Hotovo	
1.4.24	Veronika	Merge statickej stránky s web aplikáciou	28.10.2013	#6366	Hotovo	
1.4.25	Peter	Dizajnové prototypy Speekle webu	28.10.2013	#6367	Hotovo	
1.4.26	Veronika	Spracovávanie sessions bez ChildToken na servery	28.10.2013	#6368	Hotovo	
1.4.27	Veronika	Spracovanie "Guest mode" sessions	28.10.2013	#6369	Hotovo	
1.4.32	Ondrej	Dashboard	28.10.2013	#6374	Hotovo	
1.5.1	Veronika	Pridať timestamp do DB pri vytváraní diétaťa.	28.10.2013	#6402	Hotovo	

2.6.1	Ondrej	Odpisat Honschovej	4.11.2013	#6462	Hotovo	
2.6.2	Peter	Kenneth Ryan - odpísať	29.10.2013	#6461	Hotovo	
2.6.3	Veronika	Zdenko Hilčík – odpísať	29.10.2013	#6470	Hotovo	
2.6.4	Peter	Andrea Sobolová - odpísať	29.10.2013	#6443	Hotovo	
2.6.5	Peter	Viera Vargová - odpísať	29.10.2013	#6420	Hotovo	
2.6.6	Veronika	Nadviazať komunikáciu pre zadanie úloh právnikom	4.11.2013	#6469	Čaká	Na externých ľuďoch
2.6.7	Miro	Tvorba detí v TalkLande	4.11.2013	#6390	Hotovo	
2.6.8	Veronika	Zmena hesla vo web aplikáciách	4.11.2013	#6468	In progress	Bol to stretch task

Opis stretnutia:

Téma diskusie	Výsledok
Revízia kódu	Diskutovali sme revíziu kódu, značky vytvorené PerConIK rozšírením do Visual Studia sa commitujú do repozitára kódu.
Fotenie	Riešili sme možnosti fotenia promo fotiek na web stránku.
Beta verzia	Ešte stále ma význam vypustiť novú beta verziu s nahlasovaním chýb a vylepšenou inštaláčkou, ktorá už je vytvorená pre plnú verziu.
Komunikácia s verejnosťou	Odpísali sme na emaily.
Návrh nového dizajnu web aplikácie	Diskutovali sme vytvorené návrhy nového dizajnu web aplikácie zlúčenej s propagačnou stránkou. V hlavičke budú postavičky namiesto fotky. Veľká postavička bude nahradená fotkou, prípadne videom. Landing page musí stručne povedať čo je Speckle. Dizajn sa vytvorí s použitím knižnice Twitter Bootstrap.
Dokumentácia	Na konci 3. šprintu bude treba odovzdať dokumentácie projektu a riadenia, budeme ich vytvárať počas šprintu. Vytvoríme aj aktuálny celkový pohľad.
Backlog	Zoradili sme úlohy, ohodnotili sme ich a budeme ich riešiť v 3. šprinte.
Presun PHP služieb	Služby na zaznamenávanie chýb a udalostí a služby pre spustenie beta verzie a trial verzie budú presunuté na server Ichiban, nakoľko sú teraz umiestnené na webhostingu, ktorý v decembri končí. Služby nebudú znovu vytvorené v Ruby on Rails kvôli možným komplikáciám s kryptografickými knižnicami. Jednoduchšie bude použiť Phalanger na spustenie PHP kódu na serveri Ichiban.
Redmine	Dohodli sme sa, že nespĺnené úlohy z predošlého šprintu sa ponechajú v šprinte a prideli sa im stav označujúci nespĺnenie na ktorom sme sa tiež dohodli, že sa vytvorí. Výnimku z tohto pravidla budú tvoriť "Stretch tasky", ktoré budú zaznačené v zápisnici a prípadne aj v redmine v popise tasku. Stretch tasky nie je povinné splniť a môžu sa teda priamo presunúť do ďalšieho šprintu.
Redmine úlohy	Dohodli sme sa, že na stretnutí, ktoré začína nový šprint sa stanovujú features do ďalšieho šprintu, ohodnotia sa ich story points a následne najneskôr do ďalšieho dňa do polnoci im jednotliví členovia tímu vytvoria všetky subtasky, ktorých trvanie ohodnotia v estimated time.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

#	Riešiteľ	Úloha	Termín	RM #
1.4.2	Ondrej, Peter, Veronika	Zistiť aký komunikačný kanál používa komunita špeciálnych škôl.	21.10.2013	#6357
1.4.12	Ondrej	Deploy beta inštalácie s kontrolou XNA	21.10.2013	#6266
1.4.16	Michal	Zistiť predbežný záujem špeciálnych škôl	21.10.2013	#6356
2.6.6	Veronika	Nadviazať komunikáciu pre zadanie úloh právnikom	4.11.2013	#6469
2.6.8	Veronika	Reset hesla vo webovej aplikácii	18.11.2013	#6468
3.7.1	Všetci	Otestovať full inštaláciu	18.11.2013	#6560
3.7.2	Peter	Prehodenie XNA hier do MonoGame	18.11.2013	#6472
3.7.3	Ondrej	Presunúť PHP služby na Ichiban	18.11.2013	#6427
3.7.4	Ondrej	Vyriešiť diakritiku v inštalácii	18.11.2013	#6489
3.7.5	Veronika	Vytvoriť konfiguračný súbor pre webovú aplikáciu	18.11.2013	#6487
3.7.6	Miro, Veronika	Obmedzenie pridávania a upravovania detí v TalkLand len pre rodičov	18.11.2013	#6500
3.7.7	Veronika	Redizajn Speekle webu s Twitter Bootstrap	18.11.2013	#6503
3.7.8	Miro	Bootstrap TalkLand media knižnice	18.11.2013	#6504
3.7.9	Ondrej	Refaktorovať inštaláciu	18.11.2013	#6261
3.7.10	Peter	Zlepšenie mechaniky kúzelného plášťa	18.11.2013	#6252
3.7.11	Ondrej	Dashboard: štatistiky zvoleného používateľa	18.11.2013	#6494
3.7.12	Miro	Normalizácia hlasitosti pri nahrávaní v aplikácii TalkLandMediaExplorer (Stretch task)	18.11.2013	#6532
3.7.13	Miro	Pridávanie a prehliadanie skomolenín lexém (Stretch task)	18.11.2013	#6534