

# Zápis z 2.stretnutia tímu č. 15



<b>Téma stretnutia:</b>	Príprava Public full verzie		
<b>Dátum a čas:</b>	<b>Miesto stretnutia:</b>	<b>Zapisovateľ:</b>	<b>Overovateľ:</b>
30.9.2013 13:00	softvérové štúdio	Peter Demčák	Ondrej Galbavý
<b>Prítomní:</b>		<b>Neprítomní:</b>	
Ing. Michal Barla, PhD. Bc. Peter Demčák Bc. Ondrej Galbavý Bc. Miroslav Šimek Bc. Veronika Štrbáková			

## Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

1. Vytvoriť projekt Speekle a jeho repozitáre na BitBuckete. (Ondrej) - OK
2. Vytvoriť dotazníky na noc výskumníkov. (Ondrej) - OK
3. Pripraviť inštaláciu TalkLandu
  - a) Zabezpečiť základnú ochranu (Ondrej, Miro) – nekomunikuje so serverom, pri odinštalácii sa nevolá dekrementácia
  - b) Zabezpečiť kontrolu proti skopírovaniu (Miro) – rozrobené, čaká na informácie o serveri, TalkLand neposkytuje odinštalácii command line príkaz na deaktiváciu
  - c) Prispôbiť server – počítadlo (Veronika) - OK
4. Zabezpečiť funkcionality skúšobnej verzie TalkLandu a platieb za licenciu
  - a) API pre zisťovanie, či používateľ zaplatil + generovanie unikátneho variabilného čísla (Veronika) – API OK, variabilné číslo vygenerované náhodne a prehládávajú sa všetky riadky, či je unikátne
  - b) Zabezpečiť, aby sa skúšobná verzia skončila po 14 dňoch používania (Ondrej, Miro) - nie sú určené skryté registre, inštalácia neukladá údaje do registrov, server už generuje a overuje tokeny (ale nemá XML výstup)
5. Vytvoriť v hre Goldy tutoriál k ovládaniu (Peter) - OK
6. Upraviť grafiku hry Goldy (logo hry). (Peter) - OK
7. Integrácia knižnice logovania do hry Goldy. (Peter) - OK

## Opis stretnutia:

Téma diskusie	Výsledok
Potreba staging environment na účely testovania	Urobí sa application pool a skopíruje sa databáza na Ichiban
Metodika používania	Pre celky budeme používať nadradené úlohy (vytvorí sa s nimi

<b>Redmine</b>	hierarchia), dopĺňať presnejšie popisy
<b>Implementácia generovania variabilného čísla</b>	V databáze sa použije unique index
<b>Štruktúra stránky</b>	Po registrácii sa používateľ dostane na sťahovanie TalkLandu, kde budú údaje o platbe (vrátane variabilného čísla) nad linkom na stiahnutie a zvýraznené
<b>Základná ochrana voči kopírovaniu</b>	Aktiváciu a deaktiváciu bude riešiť sám TalkLand a nie inštalátor (zlúčenie úloh 3. a) a b))
<b>Dĺžka trial verzie</b>	Stanovili sme dĺžku trial verzie na 14 dní
<b>Realizácia trial verzie na klientovi</b>	Systém trialu bude iniciovať TalkLand, nie inštalácia
<b>Email od Jany Honschovej</b>	Budeme varovať používateľa, že jeho počítač nie je kompatibilný s XNA, ešte v priebehu inštalácie. Odpíše sa jej.
<b>Email od Lenky Srpovej</b>	Odpíšeme jej
<b>Speekle maily</b>	Vytvoríme individuálne emailové kontá na speekle.sk
<b>Formuláre na založenie s.r.o.</b>	Každý si skontroluje svoje osobné údaje

### Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Riešiteľ	Úloha	Termín
Ondrej	Vytvorenie mailov	7.10.2013
Ondrej	Otestovanie a nasadenie nového aktualizovaného inštalátora beta verzie (logovanie z hry pre Honschovu)	7.10.2013
Ondrej	Dokončenie podpory základnej ochrany (aktivácia TalkLand)	7.10.2013
Ondrej	Dokončenie servera pre trial	7.10.2013
Ondrej	Vytvoriť application pool	7.10.2013
Peter	Prerušenie hry v prípade odpojenia nahrávacích zariadení	7.10.2013
Peter	Tutoriál - pridanie opakovaného učenia ovládania hlasom	7.10.2013
Peter	Vytvoriť orámovanie hracej plochy	7.10.2013
Peter	Odpísať na maily	30.9. 2013
Veronika	Práca na webovej aplikácii	7.10.2013
Veronika	Testovanie komunikácie základnej ochrany	7.10.2013
Veronika	Úprava generovania variabilných čísel	7.10.2013
Veronika	Prezentácia na Podnikateľský nápad roka	2.10.2013
Miro	Implementácia trialu a základnej ochrany do TalkLandu	7.10.2013